

PLAY!

ZINE

46 | JUN 2010.



BESPLATNI
MAGAZIN



COVER STORY

2010 FIFA WORLD CUP



ALAN WAKE



SUPER STREET FIGHTER IV



SPLIT/SECOND: VELOCITY



www.play-zine.com

BATTLEFIELD

BAD COMPANY 2

Cosa

FACTION: RU
KIT: MEDIC
RANK: CORPORAL III
VEHICLE: M-24

Abramsov teški tenk je opaka mašina, ali i on ima svojih slabosti. Bazuka u gusenice, laserom navođeni artiljerijski napad sa sigurnog mesta, samoubilački napad ili udar RPG-om. Izbor zavisi samo od tvoje hrabrosti.

NA KOJI NAČIN BI ME TI UNIŠTIO?

Lex

FACTION: RU
KIT: ASSAULT
RANK: 1ST SERGEANT III
WEAPON: PKM

Ivan

FACTION: US
KIT: ASSAULT
RANK: 2ND LIEUTENANT II
WEAPON: AK-371

Lucky

FACTION: US
KIT: MEDIC
RANK: 2ND LIEUTENANT
VEHICLE: ATV

Kole

FACTION: RU
KIT: RECON
RANK: 1ST SERGEANT I
WEAPON: M24

DaBa

FACTION: US
KIT: MEDIC
RANK: WARRANT OFFICER I
VEHICLE: M113

Moh1can

FACTION: RU
KIT: ENGINEER
RANK: WARRANT OFFICER I
WEAPON: EBR-12

Traktori

FACTION: US
KIT: ENGINEER
RANK: 1ST SERGEANT I
VEHICLE: M113

CheighLee

FACTION: US
KIT: RECON
RANK: SERGEANT I
WEAPON: M14E1

DeKra

FACTION: RU
KIT: RECON
RANK: 2ND LIEUTENANT
VEHICLE: T-72

Walker

FACTION: US
KIT: ASSAULT
RANK: 1ST SERGEANT II
WEAPON: M404

Shw.

FACTION: US
KIT: ASSAULT
RANK: 1ST SERGEANT
VEHICLE: GAT

Devilock

FACTION: US
KIT: ASSAULT
RANK: 1ST SERGEANT
WEAPON: M404

5. MART 2010 | WWW.BATTLEFIELD.COM



XBOX 360

XBOX LIVE

PC DVD ROM



PlayStation Network



PS3

PlayStation 3

DICE



© 2010 EA Digital Illusions CE AB. Battlefield Bad Company, Frostbite and the DICE logo are trademarks of EA Digital Illusions CE AB. EA and the EA logo are trademarks of Electronic Arts Inc. PlayStation™, "PS" and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. The PlayStation Network Logo is a service mark of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. All other trademarks are the property of their respective owners.



UREDNIK:

Aleksandar Ilić

UREDNICI RUBRIKA:

Luka Zlatić, Viktor Popović

REDAKCIJA:

Milan Đukić, Viktor Popović,
Aleksandar Ilić

SARADNICI:

Vukašin Stijović, Vladimir Dolapčev,
Nikola Jovanović, Milan Đukić,
Nikola Dolapčev, Viktor Vidosavljević,
Vladislav Herbut, Nemanja Aleksić

ART DIREKTOR:

Ivan Ćosić

PRELOM:

Đorđe Petrović

KONTAKT:

PLAY! magazine | www.play-zine.com
Beograd | redakcija@play-zine.com

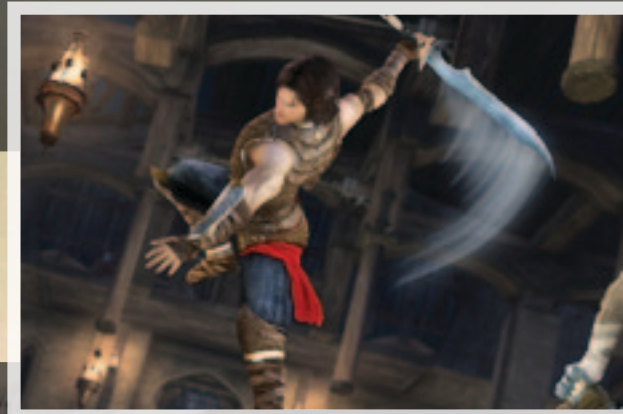
CIP - Katalogizacija u publikaciji, Narodna biblioteka
Srbije, Beograd, 79, PLAY! [Elektronski izvor] : magazine
/ glavni i odgovorni urednik Milan Đukić. - Elektron-
ski časopis. - 2006, br. 1 (juni) - Beograd (Vilovskog
6) : Rur industries, 2006 - Način dostupa (URL): <http://www.play-zine.com>. - Mesečno. - Opis izvora dana
17.12.2007. - Nasl sa nasl. ekrana
ISSN 1820-6484 + Play! (Online)
COBISS.SR-ID 145535756

PRATITE PLAY:



PRINCE OF PERSIA: THE FORGOTTEN SANDS

Proverite kakav je povra-
tak Princa od Persije u The
Sands of Time sagu na
next-gen konzolama.



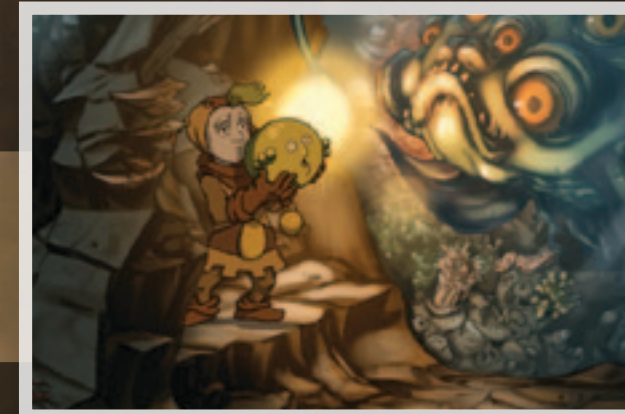
THE SETTLERS 7

Settlersi su serijal koji je
imao hitove i promašaje, sed-
mi deo je mnogo bliži hitu
od mnogih prethodnih.



WHISPERED WORLD

Ljubitelji point and click
avantura će biti oduševlje-
ni mnogim stvarima u ovoj
igri, ali nekima i razočarani.



QUICK PICK 1 2 3...



AWARDS

Nagrade časopisa PLAY! jako su važne kako
bi vam pomogle pri odabiru najbolje igre ili
hardvera. Evo kako ih mi delimo:

GOLD

Zlatna nagrada
dodeljuje se igri
ili proizvodu
(hardware-u)
koji po svom kvalitetu
zaslužuje da nosi najsvetlije
odličje PLAY magazina.



SILVER

Znate kada
je nešto jako
dobro, ali mu fali
malo da bude
sjajno? E pa u tom izuzetnom
slučaju dodeljujemo srebrnu
nagradu.



BRONZE

Bronzana
nagrada dolazi
kao podrška
igrama i
hardveru koji je dobar ali koji
zaslužuje da se makar malo
izdvoji od drugih.



PLAY #46

4 GODINE OCENJIVANJA	10
13TH PAGE	13
TECHWARE	21
FLASHWARE	29
MULTIPLAY	35
RETRO	39
PREVIEWS	44
REVIEWS	49
HARDWARE	83
SOFTWARE	96

HARDWARE #46

BIOSTAR MATI NE PLO E	83
COOLER MASTER 690 II ADVANCED	85
VERBATIM 5.1 GAMING USB HEADSET ..	88
SPEEDLINK STRIKE 3	90
LOGITECH ILLUMINATED KEYBOARD	92
PREPORUKE ZA KUPOVINU	94

SOFTWARE #46

WINDOWS 7 GEDŽETI	96
WINUTILITIES FREE	99
SCREENSHOT CAPTOR	101
FASTPICTURE VIEWER	102
PRINT FOLDERS	103

REVIEWS #46

2010 FIFA WORLD CUP SOUTH AFRICA	50
PRINCE OF PERSIA: THE FORGOTTEN SANDS	56
ALAN WAKE	59
SUPER STREET FIGHTER IV	61
LOST PLANET 2	64
THE SETTLERS 7: PATHS TO A KINGDOM	66
SPLIT SECOND: VELOCITY	70
SKATE 3	73
WHISPERED WORLD	76
THE MISADVENTURES OF P.B. WINTERBOTTOM	78
VVVVVV	80

TOP 3

GOLD AWARD**Alan Wake**

Posle mnogih odlaganja, Alan Wake je konačno stigao. Izgleda da je uspeo da ispuni sve ono što smo od njega očekivali.

**Silver Award****VVVVVV**

Beskonačno teška, ali i beskonačno zabavna indie retro igra koja je zaslužila sve pohvale.

Bronze Award**2010 FIFA World Cup**

Iako bazirana na FIFA 10 engineu, igra posvećena Svetskom prvenstvu odlično stoji sama za sebe.



U OVOM BROJU...

SREĆAN RODENDAN

Jedino što sa sigurnošću možemo reći jeste da je vreme proletelo. Kao da je „juče“ bilo ... prve ideje oko časopisa, izvodi iz stranih rešenja, upoređivanje preloma, ubacivanje nekih svežih ideja koje do tada niko nije koristio i – PLAY! je rođen. Ali, to je bilo neko drugo vreme. Bezbržiije, sa puno ideja, relativno lakom realizacijom, sa ljudima koji su imali neki elan. Sada, kada kriza traje već dve godine, stvari uopšte nisu tako ružičaste. No, to je već tema za neku drugu priču.

Ono što je počelo kao jedan ambiciozni projekat razvilo se u nešto zaista kvalitetno, što je okupilo verovatno najbolje i najznačanije novinare u gaming svetu, sa visokokvalitetnim recenzijama kojima samo retki magazini mogu da pariraju. Pod a) ozbiljan sam, i pod b) tu ne računam svoje tekstove, naravno. PLAY! se, kao što znate, menjao, kako dizajnerski, tako i konceptijski, kako po pitanju urednika i saradnika tako i po pitanju forme, a relativno skoro dobio je svoj potpuno funkcionalni website sjajnog izgleda i mogućnosti.

Sve u svemu, naš vizionarski posao sigurno će se nastaviti. Kada smo započinjali elektronski magazin, svi su gledali sa blagim čuđenjem. Vreme je pokazalo da je to bio dobar potez, jer je sada sve više onih koji dolaze na „naš teren“. Mi ćemo se naravno truditi da sadržaj dopunjujemo iz broja u broj, i da budemo sve bolji.

Milan Đukić



JOŠ MALO PA TU JE...

Šta to? Pitate se. Pa punoletstvo PLAY!-a, još samo 14 godina. A dotle, slavimo ovaj četvrti rođendan. Jep, za neupućene, 1-og Juna, vaš i naš dragi PLAY! Zine puni čitave 4 (slovima – č, e, t, i, r, i,) godine. A za te četiri godine je izašlo 46 brojeva PLAY!-a, uključujući i ovaj broj.

I tako smo rešili da vas u ovom broju častimo ne sa jednim uvodnikom, ne sa dva, već sa tri uvodnika! Priznajte, vašoj sreći nema kraja u ovom trenutku dok čitate ove redove i ne verujete u ovaj nenadani, prijatni treat koji vas je zadesio. Tako ćemo Milan Đukić (aka. Lucky) duh prošlih dobrih vremena, nama svima dragi Luka Zlatić (aka. Lex) i ja (Aleksandar Ilić aka. Čili) - sadašnji urednik, da vam malo ulepšamo ovaj broj na više strana uvodnika. Prvo smo hteli nešto da uvežemo, da napravimo neki grupni uvodnik ali smo skapirali da ne možemo ljudski da se koncentrišemo od valjane atmosfere kad se skupimo, pa će svako za svoj groš da vam pruži uvid u to kako vidi četvrtu godinu PLAY!-a.

Odakle početi, ja kao najsvežija krv ovom predivnom magazinu stigoh pre nekih 8 meseci. Naravno, kolege su uvek bile tu da mi pokažu pravi put u koordinisanju svih stvari oko izrade PLAY!-a, a i dalje to rade. Možda bih trebalo da odpočnem sa jednim velikim pozdravom/zahvalnicom za sve koji su bili tu i pomogli mi da se uhodam. Da ne zaboravim nekog, ali moram spomenuti i Lakija, Luku, Ćosu, Đoletu, našu suludu gejmersku ekipu, Viktora Popovića, najvećeg cara na svetu - Nenada, kolegu urednika svima nama dragog ПАШ! еЗина, neke bivše i nezvanične članove naše redakcije kao što su Spu i voodoo. Za ovo malo vremena koliko sam ja tu, svi smo se potrudili da damo sve od sebe i poboljšamo PLAY!, a to ćemo raditi i ubuduće. Napravili smo novi sajt (Aca programer i dalje ima noćne more od moje torture nad njim prilikom izrade sajta, svaka mu čast što me je istrpeo i još bitnije – hvala mu na odličnom sajtu), i svakim danom ulažemo trud da on izgleda što bolje, što za vas dragi čitaoci, što za nas. Nadam se da vam se sviđaju i videoi koje smo ubacili pre par brojeva, kao i download sekcija? A takođe se nadam(o) da će vam se svideti mali redizajnerski pomak u ovom broju u vidu toolbara. Ćosa, naš art direktor, je smozgao ovo remek delo za koje tvrdimo da će vam olakšati navigaciju kroz sam magazin i pritom istaknuti ono što je bitno, a baciti u zapećak sitnice kao što su paginacija i slični detalji.

Kada pogledate prvi broj PLAY!-a i ovaj sad, ne možete, a da ne vidite koliko smo daleko dogurali. A planiramo da guramo i dalje, da rušimo neke konvencionalne granice što se tiče internet štampe, a bogme, trudićemo se i da postavimo neke standarde ostalim internet magazinima, ako već nismo, to je na vama da ocenite.

Uh, da ne počnem sad previše da ulazim u detalje, malo i da vam kažem šta vas sve očekuje u ovom rođendanskom PLAY!-u. Prvo, za razliku od prošlih brojeva, sada će svi Reviewsi imati video, što je kul. Pa tako možete odmah videti kako izgleda FIFA World Cup 2010, kako prže oni silni automobili u Split/Second ili se veseliti uz avanture gospodina P.B. Winterbottoma. A tu je i Alan Wake, najzad je iznedrio svoju glavu na Xbox-u, a za njim odmah i mladi (možda ne više toliko) princ od Persije u novoj, vratolomnoj avanturi The Forgotten Sands. Tu su i naravno uvek zanimljivosti na hardver i softver sceni, pa ne zaboravite i na njih da bacite pogled.

A za kraj, puštam vas da čitate dalje i ostavljam Luki da vas obraduje sa još jednim iznenađenjem u ovom PLAY!-u. Pa do sledećeg broja ;D

Aleksandar Ilić



A OSTALO JE ISTORIJA...

Pre nešto više od četiri godine naš tadašnji glodur, večni idejni tvorac i povremeni spiritus movens, Milan Đukić mi je rekao: "Čuj, svi znamo da ti odlično pišeš kad hoćeš i kada ti je pružena određena mogućnost da budeš neozbiljan, kao i da baš voliš da se igraš. Imam ideju koja bi sve to mogla da ujedini!". Nasmejao sam se i odgovorio sa nečime što je otprilike zvučalo kao: "Mhm... Ali ja pišem iz hobija, ako bih morao to da radim izgubio bih žar!". Trebalo je da predvidim odgovor: "Aha! Ali nikada ti neću ništa platiti i onda će biti kao da radiš iz hobija!". Negde u dubinama mog uma lagano se palio alarm koji je podsećao na jedan skeč Nadrealista, ali Milančetov šarmantni osmeh me je ostavio bez reči. Pružili smo ruku jedan drugome...

Neko bi rekao da četiri godine nije baš velika istorija, ali verujte da jeste. Osim što smo za četiri godine prešli put od Lakijevog iskakanja iz kafića u mom kraju sa natpisima tipa "Samo tebe čekamo Luka, završi proklete tekstove!", slanja pretećih mailova na moju adresu i sličnih stvari, do toga da sada ja šaljem preteće mejlove na druge adrese (kafiće još ne pohodim na taj način, ali nikad se ne zna), radili smo i druge korisne stvari. Posetili smo gejming sajmove i planiramo to i dalje da radimo, na svim kontinentima. Izveštavali smo sa mnogih turnira, a neke i organizovali. Odigrali smo mnoge igre, isprobali svakakav hardver i softver. Neke tekstove smo napisali odlično, a neke možda i ne, ali uvek najobjektivnije i najiskrenije što smo mogli. Sakupili smo sjajnu ekipu ljudi u koju imam više poverenja nego u mnoge poznatije medije, kako svetske tako i domaće, (zlobnici bi rekli da to kažem zato što rade za Play!, ali nisu u pravu... oni rade za Play! zato što ovo mogu da kažem za njih). Za četiri godine smo prešli veliki put i kao dizajneri, i kao novinari, i kao ljudi, i kao igrači. Iskreno mislim da smo mnogo sazreli u svakom pogledu kao časopis...

Ako sam dobro shvatio Čilija, trebalo bi da spomenem i neko iznenađenje... Ah da! Iako bi mi trebalo da primamo poklone od vas, krenućemo hobitskom logikom. Povodom rođendanskog broja ćemo mi vama nešto pokloniti i to tako što ćemo organizovati maleni nagradni kviz o kojem ćete moći više da pročitate na nekoj od narednih strana...

Dok vi budete uživali u svemu što vam donosi ovaj Play!, mi ćemo planirati kako da to uživanje bude veće za 50, 75, 100 broj...

Luka Zlatić





XILENCE

www.xilencepower.com

SPS-XP600.(135)R3



NAPAJANJA BEZ PREMCA

www.tntdoo.rs



TNT d.o.o.
PREDUZEĆE ZA PROMET I PRODAJU RAČUNARA
Kolubarska 18, Beograd
Tel./Fax: 011 308 55 77
info@tntdoo.rs

www.telix.rs

TELIX d.o.o. - uvoznik i distributer
PREDUZEĆE ZA RAČUNARSKI INŽENJERING
Futoški put 4, Novi Sad
Tel: 021 489 0 489 Fax: 021 489 0 444
info@telix.rs



Play! Zine

4 godine ocenjivanja

Dragi naši čitaoci, kao što smo već spomenuli u uvodnicima, odlučili smo da vam povodom našeg četvrtog rođendana poklonimo neke sitne poklončiće. Da biste učestvovali u našem nagradnom kvizu "Koliko dobro poznajete Play! Zine?", potrebno je da uradite sledeće. Ukoliko već niste prijavljeni na naš newsletter, skoknite na www.play-zine.com, i prijavite se. Zatim, pažljivo prostudirajte sledećih nekoliko strana na kojima smo objavili listu sve 494 igre koje smo opisali u prethodnih 45 brojeva. Kada to učinite, sa maila na koji ćete primati newsletter pošaljite na editor@play-zine.com mail sa subjectom "Koliko dobro poznajete Play! Zine?", a u telu poruke odgovorite na pitanje "Koje su tri najbolje, a koje dve najgore ocenjene igre u istoriji Play!-a, i u kojim brojevima su objavljeni njihovi opisi?". Svi tačni odgovori ulaze u konkurenciju i borbu za vredne nagrade.

Ocena	Ime igre - Autor opisa
99	Super Mario Galaxy - Nikola Jovanović
98	Grand Theft Auto IV - Vladimir Dolapčev
97	Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots - Vladimir Dolapčev
96	Uncharted 2: Among Thieves - Vladimir Dolapčev God of War 2 - Nikola Dolapčev Batman : Arkham Asylum - Luka Zlatić
95	Super Smash Bros Brawl - Nikola Jovanović Street Fighter IV - Luka Zlatić Mass Effect 2 - Luka Zlatić Call Of Duty: Modern Warfare 2 - Miloš Vujović Bioshock - Luka Zlatić
94	NHL 10 - Luka Zlatić Little Big Planet - Milan Đukić Company of Heroes Call of Duty 4: Modern Warfare - Nikola Dolapčev Braid - Uroš Miletić

Ocena	Ime igre - Autor opisa
93	The Beatles: Rock Band - Nenad Dimitrijević Plants vs. Zombies - Luka Zlatić Midnight Club 3 DUB Remix God of War: Chains of Olympus - Vladimir Dolapčev Empire: Total War - Vladislav Herbut Dragon Age: Origins - Nemanja Aleksic
92	The Secret of Monkey Island SE - Luka Zlatić Tekken: Dark Resurrection - Nikola Dolapčev Tales of Monkey Island - Luka Zlatić Ninja Gaiden 2 - Milan Đukić Left 4 Dead 2 - Luka Zlatić Jeanne d`Arc - Vladimir Dolapčev God of War III - Vladimir Dolapčev
91	The Darkness - Nikola Dolapčev Street Fighter 4 - Luka Zlatić Resistance: Retribution - Vladimir Dolapčev Ratchet & Clank: Tools of Destruction - Vladimir Dolapčev Metro 2033 - Nemanja Aleksic Devil May Cry 3 - Luka Zlatić Dead Space - Viktor Vidosavljević Bully (PS2) - Nikola Dolapčev Battlefield: Bad Company 2 - Nemanja Aleksic

Ocena	Ime igre - Autor opisa
90	WoW: Wrath of the Lich King - Viktor Vidosavljević
	Uncharted: Drake's Fortune - Vladimir Dolapčev
	UFC 2009: Undisputed - Nikola Jovanović
	The Burning Crusade - Dragan Kosovac
	Tekken 6 - Luka Zlatić
	Team Fortress 2 - Uroš Miletić
	S.T.A.L.K.E.R. - Shadow of Chernobyl - Uroš Miletić
	Runaway: A Twist of Fate - Vukašin Stijović
	Resistance: Fall of Men - Nikola Dolapčev
	Resident Evil 5 - Nikola Jovanović
	Outrun 2006
	Opposing Fronts - Dragan Kosovac
	NHL 09 - Luka Zlatić
	Neverwinter Nights 2 - Ivan Todorović
	Left 4 Dead - Luka Zlatić
	King's Bounty: The Legend - Viktor Popovic
	Killzone 2 - Milan Đukić
	Heroes of Newerth - Vukašin Stijović
	Heavy Rain - Nikola Dolapčev
	GTR 2
	GTA IV: Episodes From Liberty City - Luka Zlatić
	Grand Theft Auto: Chinatown Wars - Nikola Jovanović
	Grand Theft Auto IV - Luka Zlatić
	Geometry Wars: Retro Evolved - Luka Zlatić
	Forza Motorsport 3 - Nikola Jovanović
	Football Manager 2010 - Nikola Dolapčev
	Final Fantasy XIII - Nikola Jovanović
	Fight Night Round 4 - Vladimir Dolapčev
	Crysis - Luka Zlatić
	Crisis Core Final Fantasy VII - Nikola Jovanović
	Bioshock 2 - Luka Zlatić
	AudioSurf - Luka Zlatić

Ocena	Ime igre - Autor opisa
89	World in Conflict - Uroš Miletić
	Warhammer 40K: Dark Crusade - Luka Zlatić
	Warhammer 40000: Dawn of War II - Chaos Rising - Vladislav Herbut
	Warhammer 40000: Dawn of War 2 - Vladislav Herbut
	The Sims 3 - Nikola Dolapčev
	Test Drive - Unlimited
	Spore - Luka Zlatić
	Soul Calibur III
	Sega Rally - Vladimir Dolapčev
	Scribblenauts - Luka Zlatić
	Resident Evil 4
	Pro Evolution Soccer 2009 - Vladimir Dolapčev
	New Super Mario Bros. Wii - Vladimir Dolapčev
	MotoGP 07 - Vladimir Dolapčev
	Mass Effect - Viktor Popovic
	Lumines II i III - Luka Zlatić
	Half-life 2: Episode One - Luka Zlatić
	Guitar Hero III Legends of Rock - Nikola Jovanović
	Guitar Hero 5 - Nikola Jovanović
	Gears of War 2 - Milan Đukić
	FIFA 10 - Vladimir Dolapčev
	Defcon - Luka Zlatić
	Crysis Warhead - Vladislav Herbut
	Command and Conquer 3: Tiberium Wars - Luka Zlatić
	Call of Duty: World at War - Viktor Vidosavljević
	Brothers in Arms: Hell's Highway - Vladislav Herbut

**Koliko dobro
poznajete Play! Zine?**

Ocena Ime igre - Autor opisa

88

World of Goo - Viktor Popovic
Unreal Tournament 3 - Milan Đukić
Tatsunoko vs. Capcom: Ultimate All-Stars - Nikola Jovanović
Splinter Cell: Conviction - Miloš Vujović
Soulcalibur IV - Vladimir Dolapčev
Rock Band 2 - Milan Đukić
Overlord II - Luka Zlatić
Neverwinter Nights 2 - Uroš Miletić
NBA 2k9 - Vladimir Dolapčev
Napoleon: Total War - Vladislav Herbut
inFamous - Vladislav Herbut
Guild Wars: Factions - Luka Zlatić
FIFA 09 - Vladimir Dolapčev
Dragon Age: Origins - Awakening - Nemanja Aleksic
Darksiders - Luka Zlatić
Brutal Legend - Luka Zlatić
Boom Blox - Luka Zlatić
Bionic Commando Rearmed - Viktor Popovic
Battlefield 2142
Assassin's Creed II - Luka Zlatić
AION - Vladislav Herbut
A Vampyre Story - Vukašin Stijović

87

Wii Fit - Luka Zlatić
Warhammer Online: Age of Reckoning - Luka Zlatić
Splinter Cell Double Agent
S.T.A.L.K.E.R.: Call of Pripyat - Nemanja Aleksic
Resonance of Fate - Luka Zlatić
Race Driver: GRiD - Vladimir Dolapčev
Pure - Vladimir Dolapčev
Punch-Out! - Vladimir Dolapčev
Prototype - Vladislav Herbut
Osmos - Viktor Vidosavljević
Need For Speed: Shift - Vladimir Dolapčev
Half-Life 2: Episode Two - Uroš Miletić
Europa Universalis 3 - Luka Zlatić
Command & Conquer: Red Alert 3 - Luka Zlatić
Caesar IV - Nenad Dimitrijević

Ocena Ime igre - Autor opisa

86

Virtua Fighter 5 - Vladimir Dolapčev
Trine - Viktor Popovic
The Sims 3 World Adventures - Nikola Dolapčev
Tales of Monkey Island 1&2 - Luka Zlatić
Outrun 2006
NBA 2K7 - Vladimir Dolapčev
FIFA Manager 10 - Nikola Dolapčev
Fable 2 - Luka Zlatić
Devil May Cry 4 - Vladimir Dolapčev
Colin McRae DiRT 2 - Luka Zlatić
Castlevania: Dracula X Chronicles - Vladimir Dolapčev
Burnout Paradise - Vladimir Dolapčev

85

Wario Land: Shake Dimension - Nikola Jovanović
Tomb Rider: Anniversary - Luka Zlatić
Titan Quest - Vukašin Stijović
The Witcher -Uroš Miletić
The Last Remnant - Vladislav Herbut
The Chronicles of Riddick: Assault on Dark Athena - Vukašin Stijović
Sam & Max: Season 1 - Luka Zlatić
Sacred 2: Fallen Angel - Uroš Miletić
Risen - Nemanja Aleksic
Puzzle Quest: Galactrix - Uroš Miletić
Pro Evolution Soccer 2010 - Vladimir Dolapčev
Pro Evolution Soccer 2008 (Wii) - Luka Zlatić
Oblivion: Knights of Nine - Uroš Miletić
Neverwinter Nights 2: Mysteries of Westgate - Ivan Todorović
Mortal Kombat Armageddon
Might and Magic: Clash of Heroes - Luka Zlatić
Lego Star Wars II
King's Bounty: Armored Princess - Vukašin Stijović
Heroes of Might and Magic V - Luka Zlatić
Guitar Hero World Tour - Nikola Jovanović
Guild Wars: Nightfall - Luka Zlatić
Gears of War - Luka Zlatić
Football Manager 2006
Condemned: Criminal Origins - Vukašin Stijović
City of Heroes - Issue 9 - Nenad Dimitrijević

MOJ VID BORBE!

Razmišljao sam ... kakav vid borbe protiv rasta cena i represije tog tipa može da uradi jedan mali mungos, a da pri tom ne razmišljamo o ekstremnim merama kao što je bacanje bombe na benzinske pumpe ili tako nešto, što bi bilo krajnje neprihvatljivo. I onda sam skapirao, pa nema tu puno neke nauke. Možete da pišete svoje misli na internetu i nadate se da će dopreti do ljudi (što i činim) a uvek možete i da se okrenete nekoj stvarnoj akciji, koja će možda nekoga i "pogoditi". Prvo, malo podsećanje oko cene benzina u decembru 2008. godine i odnos prema maju 2010:

Decembar 2008
litar benzina: 81 dinar
evro: 91 dinar
dolar: 72 dinara

Maj 2010
litar benzina: 120 dinara
evro: 103 dinara
dolar: 81 dinar

Šta nam ovo govori? Pa govori nam da je benzin skuplji 40 dinara nego pre manje od dve godine, a da je evro za taj period skočio 12 dinara, a dolar 9 dinara. To samo potvrđuje teoriju da je benzin luksuz. Ono što je još interesantnije jeste da je cena benzina kod nas, kako smo saznali iz medija, skuplja nego u Švajcarskoj, a svakako

najskuplja u odnosu na okruženje. I onda sam ja odlučio da udarim na potrošnju benzina, odnosno da je sasečem drastično. Prvo, šetnja je zdrava. Drugo, izbegavam gužve efektno, a treće i najvažnije - štedim kućni budžet. Odnosno, obrišite to, četvrto i najvažnije - ne dajem pare hohštaplerima koji deru! I izračunao sam, mere štednje su pokazale da u odnosu na pre, sada trošim dve trećine manje novca na benzin. To znači da sam čak i iznad republičkog proseka koji kaže da je potrošnja opala za trećinu. Ja jedan svakako nisam dovoljan da bi se neko zapitao, ali ako bih tako razmišljao nikad ništa ne bih uradio, pa sam svesno odlučio da izguram ovo, makar neko vreme, pa ćemo videti kako će se to dalje razvijati.

I mogu vam reći, nisam primetio da sam bilo šta specijalno "izgubio" time što ne vozim toliko kola. Velika je razlika između - "imam kola ali ne vozim" i "nemam kola", pošto u ovom drugom slučaju ne možete da ih vozite ako vam hitno trebaju za nešto, morate da idete u nabavku, prevozite ormane i slično, što svakako nije slučaj ako kola imate. Ali ih jednostavno ne koristite za prevoz do grada, već se prošetate, slušajući pritom finu muziku. A možete i da kupite sladoled, i tako nešto.

Još radikalniji način protesta, ali to me zaista za sada mrzi, bio bi odlazak u neku od okolnih zemalja na tankanje goriva. KapiRAM da bi se isplatilo, makar otići u Bosnu, samo da me ne mrzi da bacim kalkulaciju na papir.

13th
page

Ocena	Ime igre - Autor opisa
85	Burnout Paradise: The Ultimate Box - Vladimir Dolapčev
	Bayonetta - Nikola Jovanović
	Assassin's Creed II (PC) - Luka Zlatić
84	Tiger Woods PGA Tour 09 - Vladimir Dolapčev
	Sam & Max Episode One - Luka Zlatić
	Pro Evolution Soccer 2010 - Vladimir Dolapčev
	Prince of Persia - Nikola Dolapčev
	Prey - Luka Zlatić
	NHL 2K7 (PS2) - Nikola Dolapčev
	NBA 2K10 - Vladimir Dolapčev
	NBA 07
	Hard to be a God - Luka Zlatić
	Ferrari Challenge Trofeo Pirelli - Vladimir Dolapčev
	Far Cry 2 - Viktor Popovic
	Demigod - Viktor Vidosavljević
	Colin McRae Rally Dirt - Vladimir Dolapčev
	Borderlands - Nemanja Aleksic
	Albatross 18 - Luka Zlatić
83	WWE Smackdown - Nikola Dolapčev
	Viva Pinata - Vladimir Dolapčev
	Torchlight - Vladislav Herbut
	The Sims 2 Seasons
	The House of the Dead: Overkill - Vladimir Dolapčev
	The Elder Scrolls IV: The Shuvering Isles - Uroš Miletić
	Supreme Commander - Uroš Miletić
	Scarface
	Resistance 2 - Luka Zlatić i Milan Đukić
	Red Steel 2 - Nikola Dolapčev
	Pursuit Force: Extreme Justice - Vladimir Dolapčev
	Pro Evolution Soccer 2009 - Vladimir Dolapčev
	LEGO Indiana Jones - Vladislav Herbut
	Jade Empire - Special Edition - Luka Zlatić
	Hitman: Blood Money - Luka Zlatić
	Heavenly Sword - Vladimir Dolapčev
	Halo 3 ODST - Milan Đukić
	Gran Turismo 5 Prologue
	FIFA Manager 08 - Nikola Dolapčev

Ocena	Ime igre - Autor opisa
83	Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth - Luka Zlatić
	Blood Bowl - Luka Zlatić
	Band Hero - Milan Đukić
82	Tom Clancy's H.A.W.X. - Vladimir Dolapčev
	The Settlers 2 - Miloš Milanovic
	The Path - Viktor Popovic
	Sins of a Solar Empire - Vladislav Herbut
	Sam & Max: Season 2 - Viktor Popovic
	Saints Row 2
	Runaway 2: The Dream of the Turtle - Vukašin Stijović
	Overlord - Luka Zlatić
	Multiwinia - Viktor Popovic
	Madden 07
	Mad World - Luka Zlatić
	Machinarium - Milan Đukić
	Europa Universalis: Rome - Vladislav Herbut
	EA SPORTS Active - Luka Zlatić
	DJ Hero - Luka Zlatić
81	Crazy Taxi Fare Wars - Vladimir Dolapčev
	Ceville - Vukašin Stijović
	The Saboteur - Vladislav Herbut
	S.T.A.L.K.E.R. - Clear Sky - Milan Đukić
	Rainbow Six Vegas 2 - Vladislav Herbut
	Pro Evolution Soccer 2008 - Vladimir Dolapčev
	NBA Ballers Rebound - Nikola Dolapčev
	Men of War - Vladislav Herbut
	Marvel Ultimate Alliance - Uroš Miletić
	Majesty 2 - Nemanja Aleksic
	Formula One Championship Edition - Nikola Dolapčev
	Formula One - Nikola Dolapčev
	FIFA Manager 09 - Viktor Vidosavljević
	F1 2009 - Vladimir Dolapčev
	Enemy Territory Quake Wars - Luka Zlatić
	Divinity II: Ego Draconis - Vladislav Herbut
	BattleForge - Viktor Vidosavljević

Ocena	Ime igre - Autor opisa
80	Wii Sports Resort - Nikola Jovanović
	Virtua Tennis 3 - Nikola Dolapčev
	Universe at War: Earth Assault - Dragan Kosovac
	Tropico 3 - Ivan Cosic
	Tribes of the East - Dragan Kosovac
	Top Spin - Nikola Dolapčev
	The Spirit Engine 2 - Vukašin Stijović
	The Eye of Judgement - Vladimir Dolapčev
	Spore Galactic Adventures - Luka Zlatić
	Soul Calibur: Broken Destiny - Nikola Jovanović
	Sonic and the Secret Rings - Nikola Jovanović
	SNK Arcade Classics Volume 1 - Nikola Jovanović
	Skate 2 - Vladimir Dolapčev
	Silent Hill: Homecoming - Nikola Jovanović
	Sam & Max Episodes 2 & 3 - Luka Zlatić
	Penny Arcade Adventures Episode 1 - Uroš Miletić
	Mirror's Edge - Vladimir Dolapčev
	Mario Kart Wii - Nikola Jovanović
	Kingdom Hearts 358/2 Days - Nikola Jovanović
	Just Cause 2 - Vukašin Stijović
	Half-Minute Hero - Nikola Jovanović
	Guild Wars: Eye of the North - Luka Zlatić
	Gran Turismo - Nikola Jovanović
	Fright of the Bumblebees - Vukašin Stijović
	Footbal Manager 08 - Luka Zlatić
	Flatout: Ultimate Carnage - Vladimir Dolapčev
	FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES: Echoes of Time - Nikola Jovanović
	FIFA 08 - Luka Zlatić
	Fallout 3 - Uroš Miletić
	EXcite Truck
	Eragon
	Dissidia Final Fantasy - Nikola Jovanović
	Dead Space Extraction - Nikola Jovanović
	Command & Conquer 3: Kane's Wrath - Luka Zlatić
	Call of Juarez: Bound in Blood - Vukašin Stijović
	Burnout Dominator - Nikola Dolapčev
	American McGee's Grimm - Viktor Popovic

Ocena	Ime igre - Autor opisa
79	X-Men Origins: Wolverine - Nikola Dolapčev
	Wolfenstein - Vladislav Herbut
	Warhammer 40,000: Dawn of War - Soulstorm - Luka Zlatić
	Velvet Assassin - Vukašin Stijović
	Tomb Raider: Underworld - Vladimir Dolapčev
	Tom Clancy's EndWar - Luka Zlatić
	The Witcher Enhanced Edition - Uroš Miletić
	The Sims 2 FreeTime - Nikola Dolapčev
	The Experiment - Nikola Brankovic
	The Club - Luka Zlatić
	Supreme Commander 2 - Viktor Vidosavljević
	Portal - Uroš Miletić
	Operation Flashpoint: Dragon Rising - Viktor Vidosavljević
	Obscure II - Vladimir Dolapčev
	NBA Live 10 - Nikola Dolapčev
	Mount & Blade: Warband - Nemanja Aleksic
	Motorstorm - Nikola Dolapčev
	Medal of Honor: Airborne - Luka Zlatić
	Marvel Ultimate Alliance 2 - Luka Zlatić
	Madden 09 - Vladimir Dolapčev
	Kung Fu Panda - Vladislav Herbut
	Dynasty Warriors 6 - Vladislav Herbut
	Dante's Inferno - Luka Zlatić
	Champions Online - Vladislav Herbut
	Army of Two: The 40th Day - Luka Zlatić
	Alice in Wonderland - Vladimir Dolapčev
	Afro Samurai - Luka Zlatić

Koje su tri najbolje ocenjene igre u istoriji Play!-a?

Ocena	Ime igre - Autor opisa
78	TimeCrisis 4
	Superbike SBK-09 - Vladimir Dolapčev
	Sonic & Sega All-Stars Racing - Nikola Jovanović
	Puzzle Kingdoms - Luka Zlatić
	Overclocked: A History of Violence - Nikola Brankovic
	Outcry - Vukašin Stijović
	Mario & Sonic at the Olympic Winter Games - Vladimir Dolapčev
	Ghostbusters - Vladimir Dolapčev
	Cryostasis - Vukašin Stijović
	Civilization IV: Colonization - Viktor Popovic
	Blazing Angels 2 Secret Weapons of WWII - Vladimir Dolapčev
	ArmA II - Vladislav Herbut
	7.62 High Calibre - Viktor Popovic
77	X3: Terran Conflict - Viktor Vidosavljević
	World OF Battles - Milan Đukić
	Wii Fit Plus - Luka Zlatić
	Ultimate Band - Luka Zlatić
	Star Wars The Force Unleashed - Luka Zlatić
	Smash Court Tennis 3 - Vladimir Dolapčev
	Skate It - Luka Zlatić
	Secret Files: Tunguska - Vukašin Stijović
	NHL 2K10 - Milan Đukić
	NHL 08 - Luka Zlatić
	Neverwinter Nights 2: Storm of Zehir - Vladislav Herbut
	MotorStorm: Pacific Rift - Vladimir Dolapčev
	LOTR - The Rise of the Witch King - Luka Zlatić
	LEGO Batman - Vladislav Herbut
	Grand Slam Tennis - Luka Zlatić
	Frontlines: Fuel of War - Vladislav Herbut
	Final Fantasy Crystal Chronicles: Crystal Bearers - Nikola Jovanović
	F.E.A.R. - Extraction Point - Uroš Miletić
	Dark Void - Nemanja Aleksic
	Command & Conquer 4: Tiberian Twilight - Luka Zlatić
	Bionic Commando - Luka Zlatić
	Battlestations Midway - Miloš Milanovic
	Aztaka - Viktor Popovic

Ocena	Ime igre - Autor opisa
76	XIII Century: Death or Glory - Vladislav Herbut
	The Settlers Rise of an Empire - Luka Zlatić
	Shadowgrounds Survivor - Nemanja Aleksic
	Gyromancer - Nemanja Aleksic
	Age of Conan - Luka Zlatić
75	Wii Music - Nikola Jovanović
	Virtua Tennis 3 - Nikola Dolapčev
	UEFA Euro 2008 - Vladimir Dolapčev
	Turok - Milan Đukić
	TNA Impact - Nikola Jovanović
	The Sims 2 Bon Voyage - Vladimir Dolapčev
	Snoopy vs Red Baron
	Silent Hill: Shattered Memories - Nikola Jovanović
	Sherlock Holmes vs Arsene Lupin - Luka Zlatić
	Resident Evil: Darkside Chronicles - Nikola Jovanović
	Power Rangers: Super Legends - Viktor Popovic
	NFS: Carbon - Luka Zlatić
	Hellgate: London - Dragan Kosovac
	DarkStar One - Luka Zlatić
	Bully: Scholarship Edition - Vladimir Dolapčev
	Bombberman - Nikola Dolapčev
	Assassin's Creed - Luka Zlatić
74	The Simpsons Game - Vladimir Dolapčev
	The Godfather II - Milan Đukić
	Dawn of Magic - Luka Zlatić
	Army of Two - Milan Đukić

Koje su dve najgore ocenjene
igre u istoriji Play!-a?

Ocena	Ime igre - Autor opisa
73	Spider-Man Web of Shadows - Vladimir Dolapčev
	Speedball 2 - Tournament - Luka Zlatić
	Sims 2: Castaway Stories - Nikola Dolapčev
	Kane & Lynch: Dead Men - Luka Zlatić
	Driver: Parallel Lines - Vladimir Dolapčev
	Championship Manager 08 - Luka Zlatić
	Ankh 2: Heart of Osiris - Luka Zlatić
72	Wet - Milan Đukić
	TimeShift - Luka Zlatić
	Still Life 2 - Vukašin Stijović
	Spider-Man 3 - Luka Zlatić
	Reservoir Dogs - Luka Zlatić
	Ninja Blade - Nemanja Aleksic
	NBA Live 09 - Vladimir Dolapčev
	Mini Ninjas - Nikola Dolapčev
	Marvel Trading Card Game - Luka Zlatić
	Justice League United - Nikola Dolapčev
	HoMMV: Hammers of Fate - Luka Zlatić
	Genesis Rising
	Dracula: Origin - Nikola Brankovic
	Desperados 2 - Vukašin Stijović
	Dark Sector - Vladislav Herbut

U kojim brojevima su
objavljeni opisi tri
najbolje i dve najgore
igre u istoriji Play!-a

Ocena	Ime igre - Autor opisa
71	Wanted: Weapons of Fate - Uroš Miletić
	Sensible Soccer 2006
	Secret Files 2: Puritas Cordis - Vladislav Herbut
	Resident Evil 4
	Nier - Luka Zlatić
	NHL 2k9 - Vladimir Dolapčev
	Need for Speed:ProStreet - Uroš Miletić
	NBA Live 08 - Luka Zlatić
	Moto GP 08 - Vladimir Dolapčev
	Mercenaries 2: World in Flame - Luka Zlatić
70	Lost Planet: Extreme Condition - Luka Zlatić
	Juiced 2 Hot Import Nights - Vladimir Dolapčev
	The Sims 2 - Apartment Life - Vladimir Dolapčev
	Tabula Rasa - Dragan Kosovac
	Sonic Unleashed - Nikola Jovanović
	Shutter Island - Luka Zlatić
	NHL 2K7 - Vladimir Dolapčev
	Ghost pirates of Vooju Island - Vukašin Stijović
	Football Manager Handheld 2009 - Vladimir Dolapčev
	F.E.A.R. 2: Reborn - Ivan Todorović
	C&C Red Alert 3: Uprising - Luka Zlatić
	Blacksite: Area 51 - Nikola Brankovic
	Asterix at the Olympic Games - Vladimir Dolapčev
	Ankh - Luka Zlatić
69	Wall-E - Viktor Vidosavljević
	Tortuga - Two Treasures - Luka Zlatić
	TMNT - Luka Zlatić
	Pirates of The Carribean at Worlds End - Luka Zlatić
	Mortal Kombat vs DC Universe - Viktor Vidosavljević vs Luka Zlatić
	MicroMachines V4 - Luka Zlatić
	Lost: Via Domus - Vladimir Dolapčev
	Jack Keane - Viktor Popovic
	F.E.A.R. 2: Project Origin - Vladislav Herbut
	Dark Messiah of Might and Magic - Luka Zlatić

Ocena	Ime igre - Autor opisa
68	X-Blades - Vukašin Stijović
	SimCity Societies - Nikola Dolapčev
	Madden 08 - Vladimir Dolapčev
	James Bond 007 in Quantum of Solace - Vladislav Herbut
	Heroes of the Annihilated Empires - Luka Zlatić
	FIFA World Cup 2006 - Vukašin Stijović
	Drakensang: The Dark Eye - Uroš Miletić
	Aliens vs Predator - Vladislav Herbut
67	SAW: Video Game - Milan Đukić
	Fracture - Luka Zlatić
	Beijing 2008 - Vladimir Dolapčev
66	Watchmen: The End is Nigh - Part 1 - Luka Zlatić
	Simon the Sorcerer 4: Chaos Happens - Luka Zlatić
	RTL Winter Games - Nikola Dolapčev
	FUEL - Luka Zlatić
	FaceBreaker - Luka Zlatić
	Alone In The Dark - Viktor Popovic
65	The King of Fighters The Orochi Saga - Vladimir Dolapčev
	The Chronicles of Narnia: Prince Caspian - Vladislav Herbut
	Silent Hunter 5 - Viktor Popovic
	Need For Speed: Undercover - Viktor Popovic
	Longest Journey: Dreamfall - Luka Zlatić
	Ghost in the Sheet - Nikola Brankovic
	FIFA 07 - Vukašin Stijović
	Avatar - Milan Đukić
63	Summer Athletics - Vladimir Dolapčev
	Loki - Luka Zlatić
	FIFA Street 3 - Vladimir Dolapčev
62	Wheelman - Nikola Dolapčev
	Star Trek Online - Nemanja Aleksic
	F.E.A.R. Perseus Mandate - Uroš Miletić
61	Tiger Woods PGA Tour Golf 2008 - Vladimir Dolapčev
	RTL Winter Sports - Vladimir Dolapčev
	Rise of the Argonauts - Vladislav Herbut
	Death Track: Resurrection - Viktor Popovic

Ocena	Ime igre - Autor opisa
60	Premier Manager 08 - Luka Zlatić
	New Play Control! Mario Power Tennis - Nikola Jovanović
	King of Fighters XII - Nikola Jovanović
59	2K7
57	Space Siege - Vladislav Herbut
	Heroes over Europe - Vladislav Herbut
56	Shaun White Snowboarding - Vladimir Dolapčev
55	Warriors Orochi - Nikola Brankovic
	Virtua Tennis 2009 - Vladimir Dolapčev
	Need For Speed: Nitro - Nikola Jovanović
	Castlevania: Judgment - Vladimir Dolapčev
54	Monster Jam - Vladimir Dolapčev
53	Vancouver 2010 - Vladimir Dolapčev
	The Lord of the Rings: Conquest - Vladimir Dolapčev
50	Next Life - Luka Zlatić
	Gods: Lands of Infinity - Luka Zlatić
49	Transformers the Game - Luka Zlatić
	Rocky - Nikola Dolapčev

Ocena	Ime igre - Autor opisa
48	Legendary - Vukašin Stijović
47	RTL Winter Sports 2009 - Vladimir Dolpacev
45	The Golden Compass - Viktor Popovic
	Soldier of Fortune Payback - Nikola Brankovic
	High School Musical 3 Senior Year: Dance! - Vladimir Dolapčev
44	Stormrise - Vladislav Herbut
43	Terminator Salvation - Nikola Dolapčev
	NBA Live 08 - Vladimir Dolapčev
40	Hired Guns: The Jagged Edge - Viktor Popovic

Ocena	Ime igre - Autor opisa
35	You Are Empty - Nikola Brankovic
33	Rogue Warrior - Viktor Vidosavljević
	Damnation - Vladislav Herbut
27	Power of Destruction - Luka Zlatić
24	Night Watch Racing - Vladislav Herbut
22	LMA Manager 2007
12	Leisure Suit Larry: Box Office Bust - Vukašin Stijović
	Iron Man - Vladimir Dolapčev

- » Medal of Honor: Allied Assault Warchest
- » Crysis
- » Need for Speed: Underground 2 Classic
- » LOTR Battle for the Middle Earth 2
- » Command & Conquer: Generals Deluxe

- » Command & Conquer 4: Tiberian Twilight
- » Dead Space
- » Dragon Age: Origins
- » The Godfather 2
- » Mass Effect 2



GUITAR HERO

Želite da budete rock zvezda?

Nemate ideju šta ćete za rođendan ili proslavu?

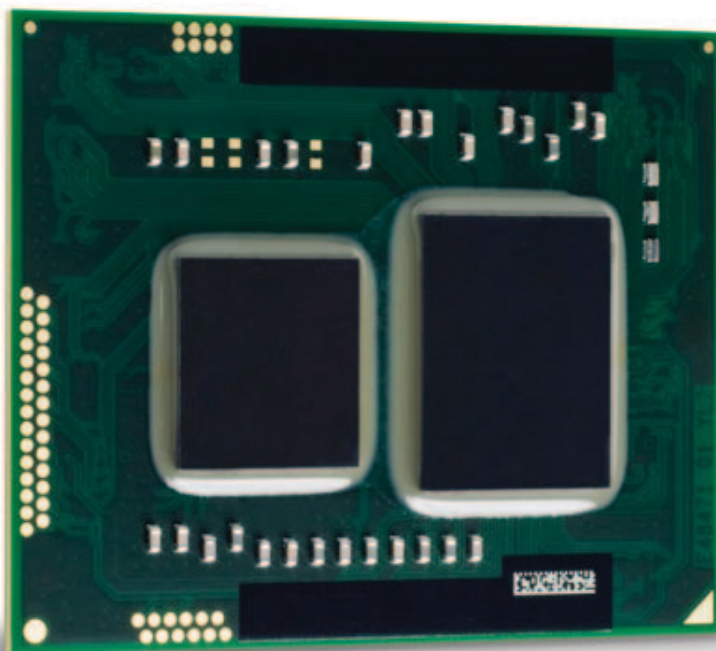


Besplatna isporuka na adresu !!
(isporuka se radi samo u okviru Beograda i Zemuna!)

**Iznajmite GUITAR HERO ili ROCK BAND
i ostvarite svoje snove!**

065/ 41 - 54 - 954

**guitarhero.rs
rent@guitarhero.rs**

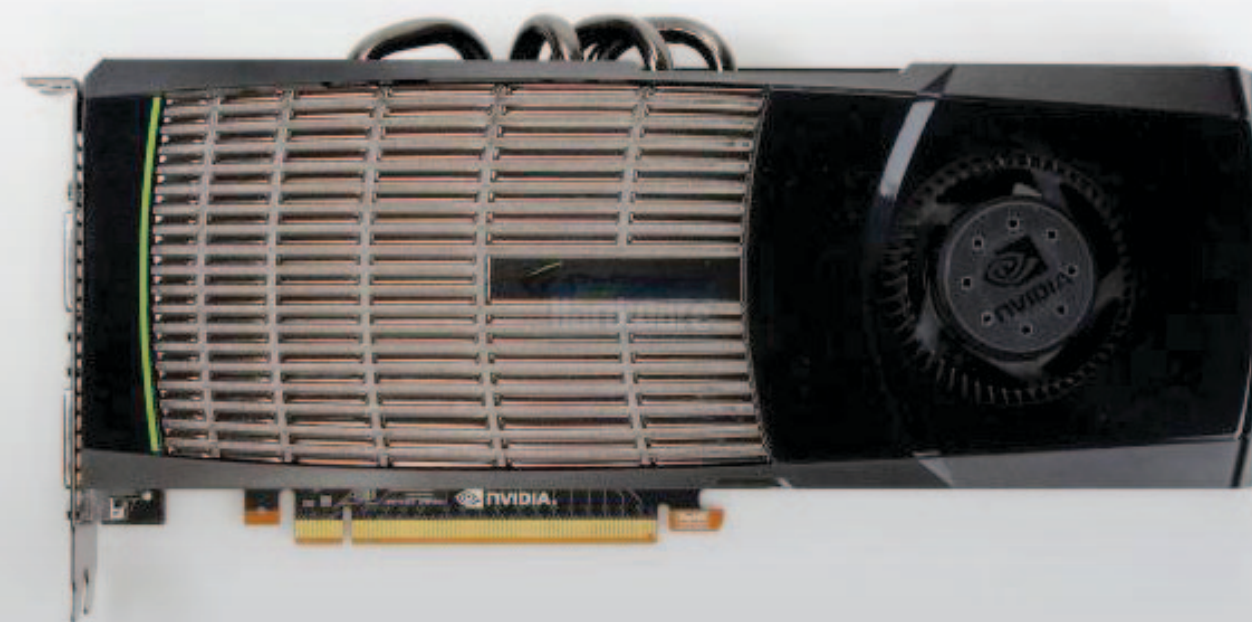


INTEL IZBACUJE ŠEST NOVIH ULV PROCESORA

Ovih dana je Intel u znaku 32, pošto je izbacio novu liniju ULV (ultra-low voltage) procesora proizvedenih u 32-nanometarskom tehnološkom procesu, koji su 32% manji od čipova prethodne generacije i trebalo bi da su najmanje 32% bolji po pitanju performansi. Tu je novih šest čipova sa niskom potrošnjom zahvaljujući, između ostalog, i grafičkom jezgru koje u procesoru umesto u čipsetu, pa nijedan od novih modela ne premašuje 18 W u regularnoj upotrebi, dok integrisana grafika radi na 166 MHz, odnosno do 500 MHz zavisno od opterećenja. Najjači Core i7 660UM radi na 1,33 GHz, odnosno do 2,4 GHz putem Turbo Boost tehnologije. Ima ukupno 0,5 MB drugostepene i 4 MB trećestepene keš memorije, i košta 278 dolara. Core i5 540UM i 430UM rade na 1,2 GHz, a putem Turbo Boosta mogu da rade na 2,0, odnosno 1,73 GHz. Razlika u odnosu na i7 je i u keš memoriji, koje ovde ima 3 MB u trećestepenoj zoni. Dalje, i3 330UM radi na 1,2 GHz i ne podržava Turbo Boost, a kao i prethodni modeli, ima dva jezgra i može da izvršava četiri threada istovremeno putem HyperThreadinga. Još slabiji Pentium U5400 radi na 1,2 GHz, ima dva jezgra bez HyperThreadinga i nema Turbo Boost. Najslabiji Celeron U3400 radi na 1,03 GHz bez HyperThreadinga i bez Turbo Boosta, ima 2 MB trećestepenog keša i košta 134 dolara. Cene novih modela prilično su bliske prethodnoj generaciji, ali će korisnici zahvaljujući Turbo Boostu dobiti više za svoj novac.

NVIDIJINA DUAL-GPU KARTICA ZVAĆE SE GTX 490

Kako javljaju izvori sa dalekog istoka, Nvidijina predstojeća dual-GPU grafička kartica na kraju će se zvati jednostavno GeForce GTX 490. Kao što znamo, Nvidia je otkazala razvoj originalnog dual-GPU rešenja baziranog na Fermi arhitekturi i interno zvanog D12U-50, jer je kartica bila previše kompleksna i proizvodila preteranu količinu toplote. Zbog toga je kompanija odlučila da iskoristi novi čip GF104 za dvoprocorsku karticu, a novi GTX 490 bi po nekim



neproverenim informacijama trebalo da troši do 375 snage. Osim imena, specifikacije nisu poznate, a nagađa se da bi kartica trebalo da izađe u prodaju krajem leta, pred povratak đaka u školu. Takođe nije poznato ni kako će se kartica boriti sa AMD-ovim Radeonom HD 5970, jer visoka potrošnja može znatno ograničiti radne frekvencije, a AMD je pritom nedavno izbacio HD 5970 sa ukupno 4 GB memorije, koji se može pokazati jačim u najvišim rezolucijama.

GEFORCE GTX 480M NOVI NAJBRŽI MOBILNI GPU

Nvidia predstavlja svoju novu seriju grafičkih rešenja za laptopove GeForce 400M izbacivanjem top modela GTX 480M, koji ima gotovo tri puta više šejderskih jezgara nego GTX 285M, koga novi čip nasleđuje. Novi GTX donosi i hardversku teselaciju kompatibilnu sa DirectX 11 i druge novitete koji ga čine istinskim tehnološkim napretkom (za razliku od prethodne generacije). Nvidia tvrdi da GTX 480M može biti do pet puta brži od Mobility Radeonu serije HD 5000 u grafičkim poslovima, i do 10 puta brži pri video enkodingu kada se koristi CUDA ili OpenCL. Kako bi ovaj čip mogao da radi u laptop kućištima, a da se pritom računar ne zapali, frekvencije su oborene na 425 MHz, dok šejderi rade na 850 MHz a memorija na 1,2 GHz preko 256-bitne magistrale. Nvidia kaže da GTX 480M podržava i 3D Vision tehnologiju i da će biti prvi njihov grafički čip koji će biti često osvežavan drajverima sa Windows Update-a, koristeći unifikovane Verde drajvere. Prvi laptopovi sa ovim čipom biće oni iz Eurocoma, a svakako se neće raditi o ultratankim modelima, već najverovatnije o "desktop replacement" kategoriji. Slabije verzije mobilni čipova Fermi arhitekture trebalo bi da se pojave do kraja godine.





NOVI RAZNOBOJNI VERBATIM PRENOSNI DISKOVI

Verbatim je predstavio novu generaciju još manjih i lakših prenosnih hard diskova idealnih za nošenje u džepu ili torbi. Verbatimov novi Store'n'Go Prenosni Hard Disk takođe poseduje "GREEN BUTTON" program koji omogućava štednju energije i produžava životni vek diska tako što automatski ili ručno prelazi u režim za uštedu energije. Novi Verbatimovi Store'n'Go Prenosni Hard Diskovi dolaze sa USB 2.0 interfejsom i kapacitetima od 250GB, 320GB, 500GB, 640GB i 750GB po ceni od 7,000.00 din, 7,900.00 din, 10,500.00 din, 11,500.00 din i 13,500.00 din. Za one koji traže poboljšani prenos podataka ovaj hard disk će uskoro biti dostupan i sa eSATA/USB 2.0 i USB 3.0 interfejsima.



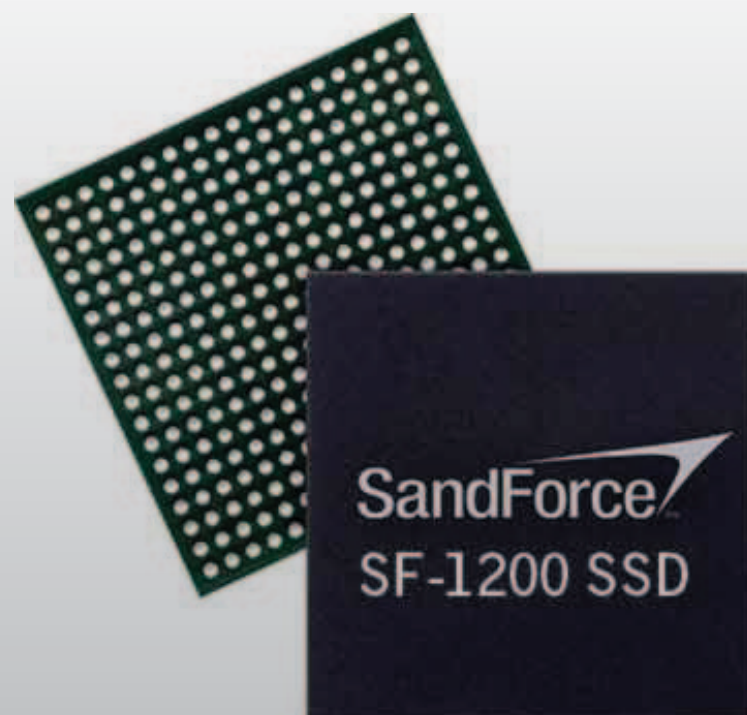
VERBATIM MEĐU TOP 3 U EVROPI

U 2009. Verbatim je povećao udeo na tržištu za 20% u poređenju sa prethodnom godinom i prema informacijama kompanije GfK, koja se bavi istraživanjem tržišta, sada je postao jedan od tri najprodavanija brenda na Evropskom tržištu medija za skladištenje podataka. Verbatimov rast se ne odnosi samo na proširenje vođstva na tržištu optičkih medija nego i na sticanje značajnog položaja na tržištima USB medija i prenosnih hard diskova. U finansijskoj 2010. godini Verbatim očekuje konsolidaciju svoje pozicije i cilja na dalji rast u sledećim proizvodnim segmentima.

U pogledu visokog broja instaliranih optičkih uređaja prodaja je ostala na veoma visokom nivou uprkos sužavanju tržišta. Ukupna prodaja DVD-R diskova opala je sa 1.6 milijardi u 2008. na 1.3 milijarde u 2009. Verbatim je uspeo da održi udeo na tržištu od 43%. Stoga više od jednog od tri prodava DVD-a je došao iz Verbatima. Kompanija ima za cilj udeo na tržištu od 50% u 2010. Na osnovu ovoga se nastavlja konsolidacija snabdevača. Posao se dobro razvio sa Blu-ray diskovima, pa je prošle godine je u Evropi utrostručena prodaja u odnosu na 2008.

CORSAIR PREDSTAVIO NOVE FORCE SSD-OVE

Corsair širi svoju seriju solid-state drajvova zvanu Force i predstavlja nove dvoipoinčne modele kapaciteta od 60 pa sve do 240 GB. Svi drajvovi sadrže kontroler Sandforce SF-1200 koji omogućava brzinu upisa do 180 MB/s u režimu upisa paketa veličine 4 kilobajta. Takođe, drajvovi bi trebalo da ostvaruju 15 hiljada IO operacija u sekundi. Što se tiče čitanja i pisanja velikog bloka kontinualnih podataka, tu se brzine kreću do 285, odnosno 275 MB/s, što važi i za model najmanjeg kapaciteta. Prodaja bi trebalo da krene sledećeg meseca, mada cene nisu objavljivane.



VIA SPREMA TABLET PC OD STO DOLARA

VIA najavljuje da će tokom druge polovine ove godine na američko tržište isporučiti nove tablet računare koji bi trebalo da predstavljaju daleko povoljniju alternativu Appleovim precenjenim iPad-ovima. VIA će izbaciti pet različitih modela koji će pokrivati cenovni rang od 100 do 150 dolara, a pokretaće ih Googleov operativni sistem Android. Apple se na tržištu mobilnih telefona već takmiči sa Androidom, pošto konkurenciju iPhone-u čine modeli iz HTC-a i Motorole. Apple polako počinje da paniči zbog ekspanzije Androida koja je u porastu, pa su se pojavile i prve tužbe protiv HTC-a zbog navodno neovlašćenog korišćenja pojedinih softverskih komponenti u Androidu.

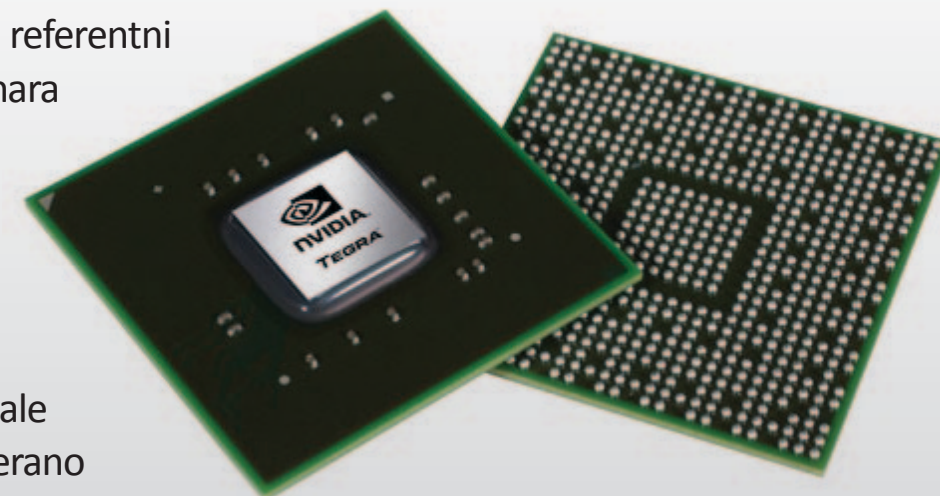
MSI SKETCHBOOK DOBAR I ZA TEKST I ZA CRTANJE

MSI je na pre-Computex događaju ove nedelje predstavio SketchBook, mobilni uređaj koji može da služi i kao netbuk, ali ima integrisani tablet sa druge strane tastature pa može da se koristi i za unos podataka prstom ili olovkom. Ova kombinacija tablet PC-a i tastature može biti interesantna umetnicima, studentima i sličnoj kategoriji korisnika, ali ipak potencijalno tržište nije dovoljno veliko, pa MSI sada ispituje reakcije publike (prototip koji je prikazan nije čak ni funkcionalan).



NVIDIA PRIKAZUJE REFERENTNI DIZAJN TEGRA 2 TABLETA

Nvidia je prikazala referentni dizajn tablet računara baziranog na dvojezgarnoj Tegra 250 system-on-chip platformi. Uređaj ima ekran dijagonale 9,7 inča u ne preterano atraktivnom plastičnom kućištu, ali u poređenju sa Appleovim iPad-om, nudi upotrebljiviji hardver. Upotrebljeni procesor na 1 GHz je, nevezano za frekvenciju, oko 25% brži za realne primene od iPad-ovog procesora baziranog na Cortexu A8, a unutra je još i gigabajt memorije što je četiri puta više nego u iPad-u. Referentni dizajn prikazuje i web kameru kao i dva USB porta, i sve to u kućištu manjem nego kod iPad-a. Nvidia je na ovom tabletu upotrebila prilagođenu verziju operativnog sistema Android, a čak je prikazala i nekoliko igara, među kojima je bila i neka varijanta američkog fudbala.



ACER IZBACUJE TABLET BEZ CHROME OS-A

Prošle nedelje na internetu su se pojavile glasine kako Acer sprema prenosni uređaj baziran na Googleovom Chrome OS-u, koje su se toliko raširile da je Acer na kraju izbacio zvaničnu objavu kojom je ovo demantovao. Uprkos tome, Acer je izbacio novi Aspire Timeline 1825PT koji predstavlja "tabletizovanu" varijantu postojećih tankih modela iz ponude ovog proizvođača. Timeline 1825PT ima ekran osetljiv na dodir, ali je hardver sasvim u skladu sa regularnim laptopovima - unutra je ultra-low voltage Intel Core 2 Duo SU7300 na 1,3 GHz koji troši do 10 W. Za grafiku se brine Intel GMA 4500MHD sposobna za akcelerasanu reprodukciju HD videa do 1080p, a operativni sistem je Windows 7. Ekran je dijagonale 11,6 inča i rezolucije 1366x768 tačaka, a baterija bi trebalo da ostvaruje do osam sati rada. Ovaj polu-tablet dostupan je već sad po ceni od nešto iznad 800 evra.

BROJ POVUČENIH HP-OVIH BATERIJA PREMAŠIO 120 HILJADA

Hewlett-Packard objavljuje da je pridodao najmanje 50 hiljada baterija za povlačenje sa tržišta, što u zbiru sa oko 70 hiljada postojećih komada baterija od maja prošle godine premašuje cifru od 120 hiljada. Litijum-jonske baterije iz tridesetjednog HP-ovog laptopa potencijalno mogu da se pregreju i zapale, što predstavlja veliki bezbedonosni rizik za vlasnike tih računara. Nakon obaveštenja američke komisije za bezbednost potrošača, u javnost je došlo još 11 slučajeva o zapaljenju baterije sa većim povredama korisnika i 31 slučaj sa manjim. Problematici modeli su HP Pavilion, Compaq Presario i ostatak Compaq linije koji ima baterije proizvedene između avgusta 2007. i marta 2008. godine. Ipak, iako se čini da se radi o velikom broju primeraka, HP kaže da je problematično tek 3% svih laptopova proizvedenih u navedenom periodu.



KRAJ REKLAMA 'MAC PROTIV PC-A'

Justin Long koji je glumio Mac korisnika u seriji Appleovih reklama "Get a Mac", a koje su imale za cilj da pokažu koliko je Apple navodno više kul od PC-a, prošlog meseca najavio je da bi ova kampanja trebalo da se okonča u bliskoj budućnosti. Tu informaciju je dobio od glumca PC korisnika (John Hodgman), a ova najava se pokazala tačnom s obzirom da je Apple sada objavio da ovakvih reklama više neće biti. Poslednja reklama iz ovog serijala bila je emitovana u oktobru. Apple je ovu seriju reklama zamenio stranicom na svom sajtu nazvanom "Why You'll Love a Mac", na kojoj ističe kako Mac računari imaju bolji hardver, softver, operativni sistem i podršku, a pritom su kompatibilni sa PC računarima. Sve "Get a Mac" reklame uklonjene su sa sajta i verovatno više neće biti emitovane na televiziji.



FUTUREMARK PRIKAZAO NOVI 3DMARK11 TREJLER

Nakon Unigine Heavens, uskoro će se pojaviti još jedan DirectX 11 test i to iz Futuremarka, koje znamo po brojnim verzijama 3DMarka. Novi 3DMark11 trebalo bi da se pojavi tokom leta, a kompanija prikazuje i trejler demoa zvanog Deep Sea Tech koga će uskoro moći u realnom vremenu da renderuju svi vlasnici kartica serije Radeon HD 5000 i GeForce 400. Izgleda da je jedan od finansijskih donatora i kompanija MSI, s obzirom da će njen logo biti jasno istaknut u novom 3DMarku, a Futuremark kaže da je u Deep Sea Tech demou korišćena rana verzija grafičkog endžina koja će do izlaska novog 3DMarka biti dodatno usavršena. Demo će biti prikazan i na Computexu koji se sledeće nedelje održava na Tajvanu.



CORE I5 580M NASLEĐUJE 540M

Intel je početkom ove godine izbacio procesor Core i5 540M za prenosne računare, i prodavaće ga do kraja godine proizvođačima štedljivih prenosnika. Sada kompanija najavljuje novi model i5 580M koji radi na 2,66 GHz, naspram 2,53 GHz kod 540M, i koji bi trebalo da do kraja godine polako zameni postojeći model u istom cenovnom rangu. Novi i5 580M uz pomoć Turbo Boost tehnologije i u zavisnosti od opterećenja jezgara može da se "samooverklokuje" do 3,33 GHz (što u realnom radu može biti vrlo primetno), dok i grafičko jezgro može da ide do 766 MHz (što se praktično ne oseti). Oba procesora imaju dva jezgra i mogu da izvršavaju četiri threada preko HyperThreadinga, imaju potrošnju do 35 W i 3 MB trećestepene keš memorije (naspram 4 MB keša na mobilnim Core i7 procesorima). Očekivano vreme izlaska je četvrto tromesečje ove godine.



VIEWSONIC IZBACUJE NET-TOPOVE SA INTEL CULV PROCESORIMA

ViewSonic je krenuo sa isporukom svojih novih minijaturnih računara, ali insistira na tome da se ne svrstavaju u klasu običnih net-topova, i to sa razlogom. Umesto slabijih Intel Atom procesora na konkurentskim modelima, ViewSonicovi računari sadrže Intel CULV (consumer ultra-low voltage) procesore, odnosno modele SU743, SU2300, SU4100 i SU7300 koji predstavljaju downclockovane Core 2 Solo i Duo modele koji nude daleko više procesorske snage nego Atomu u bilo kojoj varijanti. ViewSonicovi kompaktni računari smešteni su u kućište dimenzija svega 38 x 129 x 137 mm, i sadrže do 2 GB memorije, disk od 250 GB, WiFi, LAN i čitač kartica, kao i D-Sub i HDMI izlaze. Loša strana priče je cena - najjeftinija verzija sa jednojezgarim procesorom SU743 košta 499 dolara, dok sa dvojezgarim SU2300 košta 529 dolara, što i nije toliko visoka cena, ali zato modeli sa procesorima SU4100 i SU7300 koštaju 629, odnosno 679 dolara, što je cena laptopova sličnih specifikacija sa istim ovakvim procesorima.

GIGABYTE GA-X58A-UD9 KRENUO U PRODAJU

Gigabyteova najopremljenija i najbolja X58 ploča do sada, GA-X58A-UD9, puštena je u prodaju ove nedelje i svi zainteresovani entuzijasti sa viškom novca mogu je pronaći u onlajn prodavnicama ako se dovoljno potrude. Ploča koristi "2oz copper" štampanu ploču, Ultra Durable komponente, 24-stepenu naponsku sekciju i tehnologiju Dynamic Energy Saver 2, kao i veliki rashladni sistem koji se najviše oslanja na protočnost vazduha u kućištu, ali ima i vodeni blok za hlađenje severnog mosta. Ploča ima LGA 1366 podnožje za Intel Core i7 procesore, kao i šest DDR3 slotova za memoriju na 2200 i više MHz (putem overkloka). Tu su čak dva Nvidia NF200 čipa koja dodaju PCI Express linije, zatim dva SATA 6Gb/s i osam SATA 3 Gb/s portova, dupli gigabitni LAN, 7.1 zvuk, dva eSATA i dva USB 3.0 konektora, kao i Firewire i već poznati sistem DualBIOS. Cena se kreće oko neverovatnih 700 dolara.





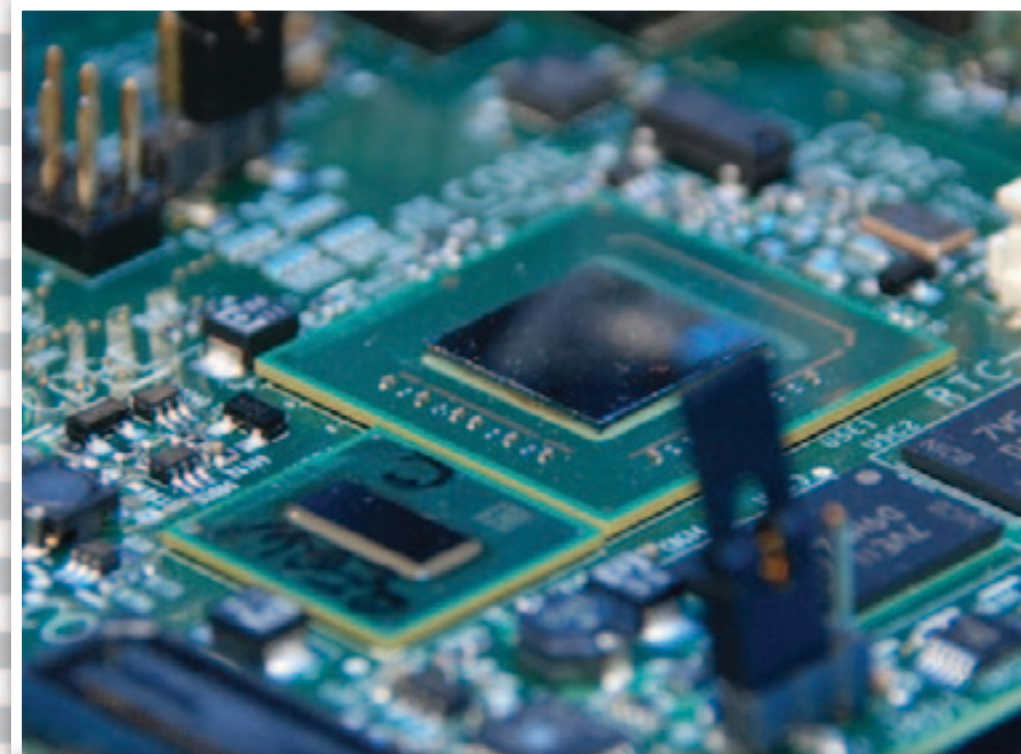
CANON PROIZVEO 40 MILIONA EOS FOTOAPARATA

Canon je dostigao rekord od 40 miliona proizvedenih SLR fotoaparata iz EOS serije, uključujući digitalne modele i one koji koriste film. Serija fotoaparata EOS (Elektro-Optički Sistem) prvi put je predstavljena 1987. godine a od tada je doživela brojna unapređenja. Kontinuirana potražnja na tržištu rezultirala je dostizanjem sadašnjeg rekorda od 40 miliona proizvedenih fotoaparata iz te serije od čega 20 miliona digitalnih EOS modela. EOS serija je predstavljena kao novi sistem AF SLR fotoaparata, koji je, po prvi put, omogućio potpunu elektronsku kontrolu kompletnog sistema. Velike brzine i jednostavnost upotrebe ovih modela evoluirale su stvarajući istaknute proizvode kao što su originalni profesionalni model EOS-1 (1989) i kompaktni EOS 500 (1993). Canon je, nakon predstavljanja modela EOS D30 2000. godine, nastavio da razvija brojne napredne tehnologije - CMOS senzore, DIGIC procesore izuzetnih performansi i širok asortiman EF objektiva sa ciljem da proizvede najbolji mogući kvalitet slike. Prošle godine Canon je dostigao i značajnu prekretnicu u proizvodnji EF objektiva - 50 miliona proizvedenih komada. To dostignuće je rezultat velike potražnje na tržištu jer je za dve godine proizvedeno 10 miliona objektiva. U februaru ove godine lansiran je i najnoviji digitalni model te serije – revolucionarni EOS 550D sa CMOS senzorom od 18 megapiksela, proširenim spektrom ISO osetljivosti i mogućnošću snimanja Full HD video zapisa.



INTEL KRENUO SA ISPORUKOM FLASH ČIPOVA OD 8 GB

Intel je započeo isporuku svojih novih NAND flash memorijskih čipova kapaciteta 8 GB, proizvedenih u 25-nanometarskom tehnološkom procesu. Novi čipovi manjih su dimenzija od prethodne 34-nanometarske generacije, bez obzira što je kapacitet dupliran, pa će novi smartphone telefoni i plejeri moći da koriste mnogo više memorije bez povećanja dimenzija. Intel ne kaže kojim partnerima je poslao uzorke na testiranje, ali saopštava da će se do kraja godine pojaviti solid-state drajvovi kapaciteta 600 GB pod sopstvenim brendom. To bi trebalo da znači da će postojeći modeli manjeg kapaciteta pojeftiniti i postati pristupačniji širem krugu korisnika.



NETBUKOVI SA DVOJEZGARNIM ATOMIMA KOŠTAĆE PREKO 350 EVRA

Za treće tromesečje ove godine, koje počinje za manje od mesec i po dana, Intel sprema izlazak prvog dvojezgarog Atom procesora namenjenog ultraprenosnim računarima. Radi se o modelu N550 koji radi na 1,5 GHz, ima megabajt keš memorije i potrošnju do 8,5 vati. Pored toga, Intel planira i nove verzije jednojezgarinih atoma, N455 i N475, koji će se nalaziti u netbukovima sa 512 ili 1024 MB memorije i sa diskovima do 160 do 250 GB, i za koje Intel preporučuje da koštaju od 250 do 350 dolara, ili (kod nas) evra. Za netbukove sa dvojezgarim Atomima, Intel preporučuje cene od 350 do 400 dolara/evra. Za te pare, dobijaće se računar sa gigabajt DDR3 memorije, diskom od 250 GB ili solid-state drajvom od 20 do 32 GB, i ekranom dijagonale do 10,2 inča. S obzirom da su se prenosnici sa dvojezgarim AMD Neo procesorima pokazali prilično hitrijim i odzivnijim od jednojezgarinih varijanti, sva je prilika da će se isto desiti i sa novim dvojezgarim netbukovima.



ASUS SPREMIO EEEPC SA NVIDIA OPTIMUSOM I USB 3.0

ASUS je spremio novi netbuk Eee PC 1215N, ovoga puta sa dvojezgarnim Atom D510 procesorom koji je inače namenjen desktop računarima. Ovo će automatski povući veću potrošnju i zagrevanje, a tu su i dva grafička jezgra - Intelovo integrisano jezgro GMA 3150 i Nvidia ION, koji sarađuju putem Nvidia Optimus tehnologije koja u letu prebacuje kontrolu između jezgara, zavisno od potreba aktivne aplikacije. Tu su još D-Sub i HDMI izlaz, 12,1-inčni ekran rezolucije 1366x768 tačaka i tri USB 3.0 porta. Cena i tačan datum izlaska se ne navode, a ne zna se ni koliko časova rada ostvaruje baterija u ovakvim uslovima.



MSI PREDSTAVIO LAPTOP CX623 SA GEFORCE 310M GRAFIKOM

MSI je predstavio novi laptop CX623 sa ekranom dijagonale 15,6 inča, za čiju se sliku brine Nvidijin integrisani GeForce 310M sa gigabajtom sopstvene memorije. Ovaj multimedijalni laptop koristi neimenovani Intel procesor i stiže sa diskom od 320 do 500 GB, kao i MSI-jevim Eco Engine-om koji korisniku dozvoljava biranje između pet režima sa različitim odnosom performansi i potrošnje baterije. Tu su režimi "Game", "Film", "Presentation", "Word Processing" i "Turbo Battery", koji uključuju podešavanja vezana za osvetljenje ekrana, prebacivanje u sleep i slično. Novi laptop od konektora sadrži analogni D-Sub, digitalni HDMI, dva USB porta i eSATA, i teži oko dva i po kilograma. Ipak, cena i tačan datum pojavljivanja u prodaji nisu otkriveni.

PROIZVOĐAČI MEMORIJA KAŽNJENI SA 331 MILION EVRA ZBOG NAMEŠTANJA CENA

Komisija Evropske unije kaznila je devet proizvođača kompjuterskih memorija sa ukupno 331 milion evra zbog kartelskog dogovaranja i nameštanja cena, nauštrb konkurentskog poslovanja i na štetu korisnika koji su plaćali napumpane cene memorijskih modula. Radi se o kompanijama Samsung, Hynix, Infineon, NEC, Hitachi, Mitsubishi, Toshiba, Elpida i Nanya. I igri je bio i Micron, ali je oslobođen kazne jer je bio jedina kompanija koja je sarađivala sa sudom i iznela detalje ove prljave igre. Kompanije su kažnjene zbog nameštanja cena u periodu između 1. jula 1998. i 15. juna 2002. godine. Najveću kaznu zaradio je Samsung i ona iznosi 145,7 miliona evra, a slede infineon sa 56,7 miliona, i Hynix sa 51,4 miliona.



XXI VEK

JOŠ UVEK NEMATE INTERNET PREZENTACIJU?



WWW.TESLIKS.RS

011 38 61 064

065 67 66 167

OHRIDSKA 15, 11000 BEOGRAD



POTVRĐEN KILLZONE 3

Na Playstation blogu je najavljen zvanično Killzone 3. A u novom nastavku ove ovog akcionog naslova, igrači će voditi Helghasta tzv. Giant Killer-a. Možda najzanimljivija stvar u vezi cele najave je što će Killzone 3 podržavati i 3D tehnologiju. Steven Ter Heide, čovek ispred Guerilla Games-a, objavio je da će nivo psovanja u Killzone 3 biti smanjen u odnosu na njegovog prethodnika. U intervjuu koji je objavljen pri Eurogamer-u, na pitanje da li će biti manje "kočijaških izraza" Ter Heide je odgovorio da će svi razgovori koji sadrže reči kao što su s*** i f*** biti izbačeni ili prepravljeni. Ter Heide je takođe rekao da to ne znači da igra neće obilovati scenama nasilja, pa će i dalje imati oznaku da nije za osobe ispod 18 godina.

MASS EFFECT FILM, PART 3, ITD...



Šuška se nezvanično (još uvek) da je Legendary Pictures otkupio prava za snimanje filma po SciFi hit naslovu Mass Effect. Navodno bi Mark Protošević (I am Legend, Thor) radio scenario. Takođe se pominje da bi pretvaranje ove igre u film bio epski poduhvat. Pošto su većina filmova sa sličnom tematikom gde se vanzemaljci okomljuju na ljudsku rasu smešteni na Zemlju, a Mass Effect je toliko lokaciono rasprostranjen univerzumom da bi morao biti uložan svojski trud da film zaliči na nešto.

A u intervjuu za sajt Videogamer.com, glavni producent BioWare-ovog Mass Effect-a, Kejsi Hadson najavljuje turbulencije do sledećeg nastavka ovo epskog hita. Naime, umesto da slušate od NPC-jeva šta se sve dešavalo između drugog i trećeg dela, sada ćete igrati sve te avanture i priče, koje vode do grandioznog finala u Mass Effect 3.

TOTAL WAR..1908?



Na oficijelnom sajtu Total War serijala se pojavilo neobajšnjeno odbrojavanje koje se zaustavlja na 1908. Tako da je sasvim moguće da će uskoro biti najavljen i novi Total War naslov. I to će se najverovatnije desiti na ovogodišnjem E3 sajmu.

HALO: REACH BETA TUTO FINITO

Halo: Reach beta koja je bila otvorena tokom perioda od dve nedelje, sada je zatvorena. U Bungie-u su objavili cifru od 2.7 miliona igrača koji su probali igru, preko 13 miliona online sesija je odigrano za sveukupno od 16 miliona sati provedenih za igrom, što mu dođe preko 1826 godina igranja. Sada je na ljudima u Microsoft-u i Bungie-u da naprave završne izmene na igri i isprave sve ono što je primećeno za vreme ovog probnog perioda, a sve to mora biti gotovo do 14. septembra, za koji je Microsoft zakazao izlazak igre.



TIME OF DEFIANCE ZA DŽ

Ljudi iz Nicely Crafted Entertainment obavestili su javnost da je njihova MMORTS igra Time of Defiance sada potpuno besplatna. Dakle bez mesečnih pretplata i demo naloga, svi koji žele, ovu igru sada mogu igrati besplatno. Jedan od razloga za ovakvu odluku je i to što su se ljudi iz NCE-ja okrenuli drugim projektima, pa tako najavljuju nekoliko novih naslova koji će nas, po njihovim rečima, sigurno zainteresovati.



ACTIVE 2.0

EA Sports Active, okarakterisan kao vaš personalni fizički trener, koji je pre oko godinu dana lansiran za Wii, do sad je prodat u 1.8 miliona kopija.



Nastavak, čiji je izlazak zakazan za treći kvartal 2010-te godine pojavice se i na Playstation trojci. Software će dolaziti u paketu sa senzorima pokreta i monitorom pulsa i biće potpuno bežičan. Active 2.0 će izaći na tržište sa ukupno 70 vežbi i fitnes aktivnosti.

RED NI MALO DEAD REDEMPTION

Amazon branša u Ujedinjenom Kraljevstvu tvrdi da je Rockstar-ovo novo čedo, Red Dead Redemption najpreorderovanija igra ove godine. Iako su većina hitova kao što su God of War III i još neke igre premašile milionski tiraž u prvom mesecu izlaska, procenjuje se da će Red Dead to sve potući. A i morao bi, pošto je izrada igre koštala skoro 100 miliona dolara.



TAKE MY BREATH AWAY

Svi znate šta je Top Gun. Melodramatično-akcioni film od pre 25 godina sa Tom Kruzom i Val Kilmerom u glavnoj ulozi. Takođe verujemo da ste upoznati da je poenta celog filma kako su oni svi mladi usijani piloti borbenih letelica. Ok, kakve to veze ima i sa čim ovde? E pa sede glave Paramounta su rešile da urade test vremena i provere kao stoji Top Gun posle 25 godina. A kako će to uraditi? Napraviće video igru koja će imati sve likove iz filma, podršku za 16 igrača u onlajn modu, a originalni scenarista, Džek Eps će pisati i scenario za ovu igru. Živo nas zanima šta će biti od ovoga.



EVER...(RE)QUEST...REALLY?



Isto kao što je skorije Blizzard dodao par skupljih dodataka za svoj World of Warcraft, tako je sada i Sony Online Entertainment rešio da ubaci isto to u svoju onlajn radnju. Navodno kažu da su to uradili jer su igrači zahtevali?! Šta god im to značilo, dodata su tri stvorenja po ceni od 25\$ po komadu, pa ih možete naći na EverQuestovoj pijaci i proceniti da li vam to stvarno treba.

FINAL FANTASY XIV

Da, dobro ste videli, Final Fantasy XIV bi navodno trebalo da se pojavi već ove godine i to za PlayStation 3 i PC. A kako u Square Enixu navode, nije isključeno da će biti i verzije za Xbox 360, koji se nije proslavio sa ovogodišnjim FF XIII zbog nedostaka BluRay drajva.



SAM & MAX COLLECTION

Telltale Games su najavili izlazak Sam & Max Complete Collection-a. Pomenuta kolekcija će sadržati prve dve sezone ovog zanimljivog detektivskog para, a takođe će biti dostupni i sadržaji treće sezone kada se pojave. Ceo paket košta 45\$.



ASSASSIN'S CREED: BROTHERHOOD MP



Iz Ubisoft-a su zvanično potvrdili izlazak novog Assassin's Creed-a pod imenom Brotherhood, koji će se navodno pojaviti oko katoličkog Božića ove godine za PC, Xbox 360 i PS3. Isto tako je potvrđeno da će igra posedovati multiplejer mod, za koji najavljuju da će biti nikada do sada viđen način grupnog igranja. A iz Ubisoft-a su potvrdili da će biti u jednom trenutku MP beta verzije. Kada će to biti, još nije poznato, ali iz Ubisoft-a takođe tvrde da će biti i da im je to zasigurno upisano u plan i program.

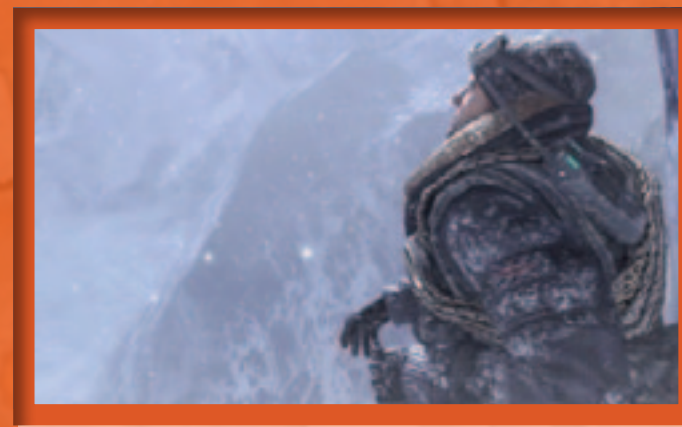


FUTURE SOLDIER 2011

Izlazak Tom Clancy's Ghost Recon: Future Soldier je odložen za 2011 godinu, a ne za (katolički) Božić ove godine kako je prvenstveno najavljeno. Kako dalje navode iz Ubisoft-a, razlog ovog poteza je poplava igara ovog tipa i jednostavno žele da izbegnu konkurentno okruženje koje će sigurno nastati oko Božića.

COD: STOLICA, STO, KUĆA, PAS, ČIVILUK...

Activision je podneo zahtev za registrovanje domena na konto Call of Duty franšize, a takođe su podnešeni zahtevi za registraciju raznih CoD trejdmarkova, tačnije: Call of Duty Advanced Warfare, Call of Duty Future Warfare, Call of Duty Secret Warfare, Call of Duty Space Warfare, Future Warfare, Secret Warfare i Space Warfare. Pored toga se spominje širom interneta da je Activision podneo zahtev i za trejdmarkovanje naziva Call of Duty kao online kompjuterske igre.



BULLETSTORM

Pre godinu i po dana Epic Games, tvorci igara kao što su Gears of War, Unreal Tournament i Unreal Engine-a, koji je srce mnogih AAA rated igara drugih razvojnih timova, objavili su da će izdati igru u saradnji sa EA. Pre otprilike mesec dana ta igra je najavljena. U pitanju je Bulletstorm, razvijan u saradnji sa Poljskim razvojnim timom People Can Fly (Painkiller, Gears of War).



Naravno, u pitanju je FPS, prepun akcije, sa sistemom u kojem skupljate poene za što unikatnija ubistva. U ulozi ste Grejsona Hanta, lidera bande plaćenika zvanih Dead Echo. Vi i vaša ekipa ste izdani i proterani u najdalji kutak galaksije (ali ipak ne tako udaljeno kao što je Zemlja). Tamo živeći kao međuzvezdane skitnice Grejsonova ekipa jedne noći napada mnogo veći brod od svog i zajedno se ruše na planetu ispod njih, gde morate da rešite misteriju šta se desilo sa tom planetom, koja je jednom bila raj.

Ono što će ovoj igri dati posebnu draž jeste dizajn oružja, nešto po čemu su poznati u People Can Fly i Epic-u, kombinovana sa njihovom mogućnošću da se upgrade-uju, što dozvoljava mnoštvo različitih kombinacija za kill.



DEAD SPACE 2 MULTIPLATFORMAN

Da, kako iz Visceral Games-a kažu, nema brige, Ajzak stiže i na kućne računare, pa će igrači i tim putem moći da tamane razne stare i nove spodobe. Radnja igre će se odvijati oko tri godine kasnije posle dešavanja iz prvog dela. Ajzak i dalje ima užasne psihičke probleme izazvane dešavanjima na brodu Ishimura, ali ovaj, takođe nema ni sreće, jer monstri se opet pojavljuju. Da stvar bude gora, ovog puta nećete tumarati po nekom tamo brodiću u svemiru, već će celo ludilo obuzeti ogromnu svemirsku stanicu. A naravno, tu se pojavljuje i poznati Marker u koji se opet upire prst krivice.

BLACK (CO-)OPS

Zanimljiv podatak o novom FPS-u Call of Duty: Black Ops, koji treba da se pojavi. Pored očekivanog multiplayera, igra razvijana od strane Treyarch-ovog tima će dozvoljavati i 4-Player co-op.

Inače, poznato je da se makar deo priče u igri odvija tokom 1968. godine, kada se Hladni rat zahuktavao. Glava Treyarch studija, Mark Lamia je izjavio da je "tim veoma uzbuđen zbog pravljenja igre vezane za ovaj period... Zaista smo smatrali da je ovo plodno zemljište za nas i da možemo da pružimo nešto sveže igračima".

Izlazak Black Ops-a je zakazan za 9. novembar ove godine.



DES KONANE



Od skoro je dostupna najavljivana ekspanzija - Rise of the Godslayer, za varvaski MMORPG Age of Conan. Ova ekspanzija je dostupna i kao retail zajedno sa original igrom ili kao downloadibilni sadržaj preko interneta. Iz Funcom-a kažu da su veoma uvereni u kvalitet ovog izdanja.

E3 ČARI

Na sledećem E3 sajmu, koji će biti održan od 15. do 17. juna ove godine u Los Anđelesu biće predstavljeno, kao i uvek, gomila noviteta, a po nekim najavama we're in for a treat!

Microsoft je najavio nove Gears of War 3, Halo: Reach i Fable III, kao i novi kontroler Natal, kome će biti posvećena posebna pažnja. 2K Games su najavili Mafiju 2 i Civilizaciju V, momci iz DreamCatcher-a će nam predstaviti novu Arcani-ju: Gothic IV. EA će izaći sa gomilom noviteta, iz kojih možemo izdvojiti, na primer novi Medal of Honor, a Lucas Arts recimo, sprema 3 nova Star Wars naslova. Bićemo u prilici da vidimo i novi Rock Band 3, F.E.A.R. 3, kao i dva nova The Lord of the Rings naslova: Aragorn's Quest i War in the North.





H.A.W.X. 2

Posle razočaravajuće protekle fiskalne godine za Ubisoft, oni su rešili da se koncentrišu na dobro poznate hit naslove i franšize i naveli da će praviti nove igre istih. Naravno, među prvima na listi se našao i H.A.W.X. za koji je potvrđen nastavak koji će izaći na jesen. Kako navode dalje iz Ubisoft-a, H.A.W.X. 2 će igračima pružiti neverovatno akciono iskustvo u nastavku ovog naslova koji se bavi vazдушnim okršajima u bliskoj budućnosti koju je uobličio svima dobro poznati Tom Clancy.

SID MEIER'S CIVILIZATION V

CIV V

2K Games je potvrdio saradnju sa Steamworks-om na izdavanju novog nastavka, možda i najpoznatije potezne strategije: Sid Meier's Civilization V. Steam-ova podrška će se ogledati u auto-update-ovanju, Steam Achievements-ima, dodatnom sadržaju, omogućenom za download i drugim pogodnostima. U međuvremenu, dok ne dočekamo novi nastavak popularne igre, Steam je odlučio da ponudi fanovima Civ-a Sid Meier's Civilization IV: The Complete Edition po sniženju od 75%.

Poštovani KlanRUR članovi, obezbedite brz i stalan pristup Internetu!

Iskoristite sve povoljnosti specijalne ponude za korišćenje EUnetADSL usluge!

Za uspešan start, za sve Vas obezbedjen je besplatan Setup, ADSL oprema potrebnu za povezivanje Vašeg računara na Internet, do 20 minuta besplatnih razgovora mesečno ka inostranstvu i kao specijalna pogodnost

15% popusta za izabrani EUnetADSL paket.

Procedura prijavljivanja i aktivacije EUnetADSL servisa je vrlo jednostavna.

Potrebno da popunite OnLine ADSL formular koji se nalazi na internet adresi: www.EUnet.rs ili da pozovete EUnet operatere na 0800 300 400 i ostavite potrebne podatke i navedete Promotivni kod "KLANRUR" koji je definisan samo za ovu akciju.

Kako bi Vam pomogli u izboru, navešćemo Vam dva karakteristična EUnetADSL paketa. Navedena je redovna cena, specijalna cena sa uračunatim popustom definisanim za Vas i ušteda.

EUnet ADSL paket	Redovna cena mesečne pretplate	Cena sa popustom za članove sa PDV-om	Ušteda na godišnjem nivou
Surf2, 1024 Kbps, sa protokom do 2 GB	1190 din.	1011 din.	2142 din.
Flat 1024 Kbps bez merenja protoka	1450 din.	1232 din.	2610 din.

Požurite! Akcija traje do 28. Februara 2010. godine.

Za više informacija i detalje ponude obratite se EUnet Prodavcu Miloš Runjo, tel. 011 3305655



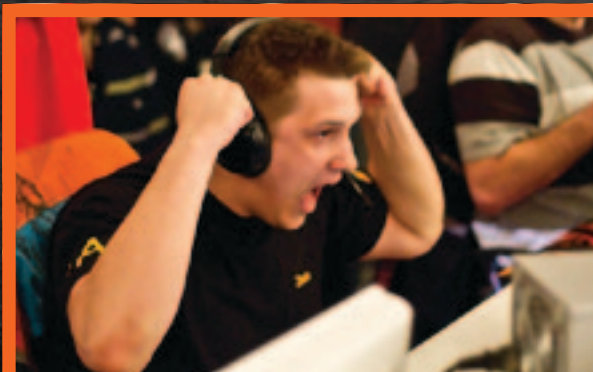
FNATIC NAJBOLJI U STOKHOLMU

Pobedom Fnatica nad ukrajinskim Natus Vincere završen je drugi Arbalet Cup Europe. Tokom dva dana turnira viđeni su odlični mečevi, puno dobrih fragova, a uzbuđenja nije nedostajalo ni u finalu. Fnatic je počeo furiozno i poveo 1:0 (16:1 na de_inferno), ali su Ukrajinci uspjeli da izjednače pobedom na de_train. Odlučujuća mapa je bila de_dust2 gde je fnatic na CT strani uzeo 11 rundi, a zatim lagano priveo meč kraju.

Iznenadjenja nije manjkalo. Nakon samo 3 odigrana meča, kofere su spakovali SK Gaming, MYM, H2k i compLexity. Dobrim partijama je iznenadio PiNG iz Ukrajine koji je uspeo da stigne do polufinala i na kraju zauzme 4. mesto, dok je bronza pripala mTw-u.

Konačni poredak:

1. Fnatic – 15.000 \$
2. Natus Vincere – 10.000 \$
3. mTw – 6.000 \$
4. PiNG – 3.000 \$



VELIKI DOTA I HON TURNIRI

U organizaciji portala DotA-League sledi verovatno najveći DotA turnir ikada. Nagradni fond je 30.000 dolara, a celu priču potpomaže i Razer sa svojom gaming opremom. Očekuje se učešće oko 1000 timova iz celog sveta, a prijave počinju 10. maja.

Veliki rival Dote, Heroes of Newerth, takođe ima šta da ponudi. Svi oni kojima je HoN draži imaju priliku da se prijave za HoN World Cup. Ovo takmičenje se održava kao pandan fudbalskom SP u Južnoj Africi, a iza svega stoje sajt GosuGamers i SteelSeries. Za ovaj turnir će biti organizovani posebne regionalne kvalifikacije, a najbolje 64 ekipe će se zatim takmičiti u formatu identičnom fudbalskom. Najbolje ekipe će podeliti 40.000 dolara kao i robne nagrade od SteelSeries-a.



E-STARS, DREAMHACK, ESWC...

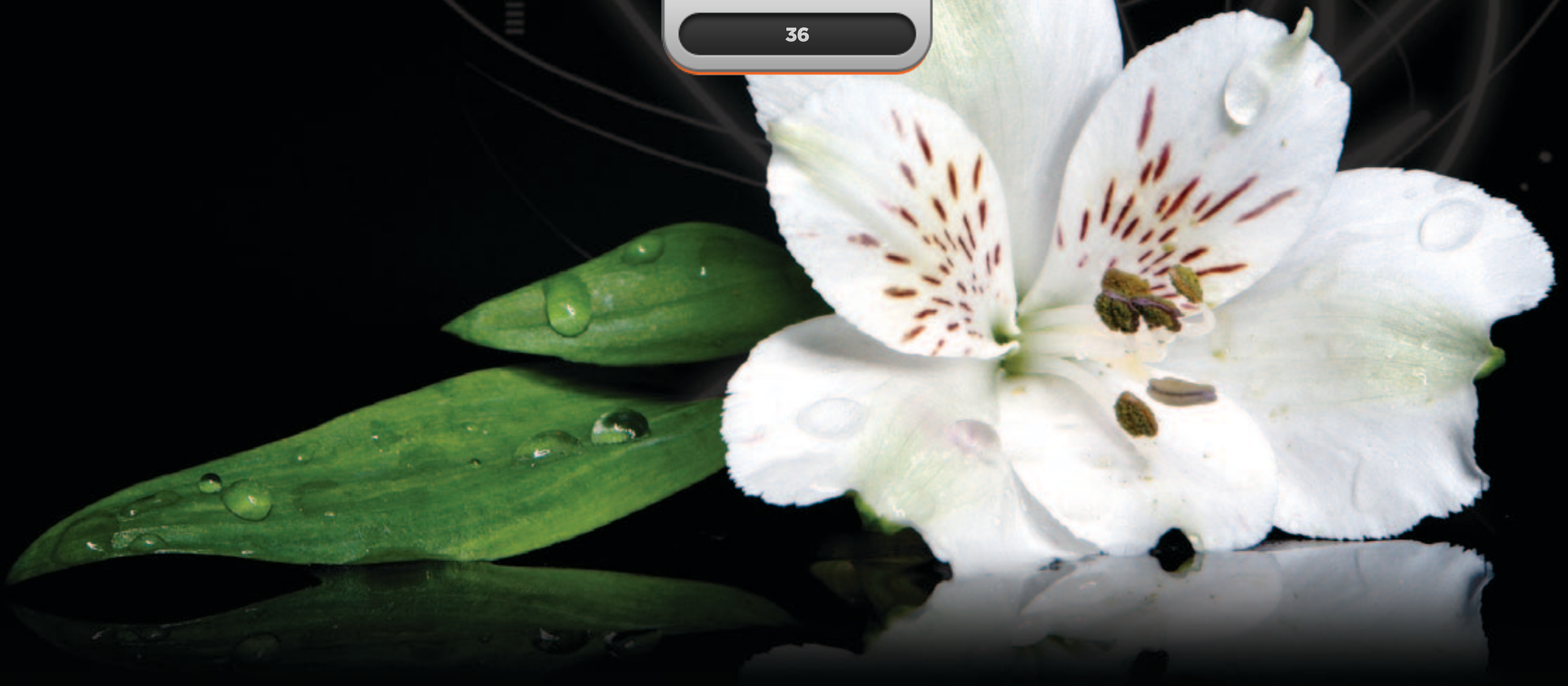
E-Stars je otvorio glasanje na svom sajtu. Apsolutno svako ima priliku da kaže koje WC3 igrače i CS timove bi voleo da vidi na ovom eventu koji se održava u Seulu. Naravno, pitaju se i glavešine E-Starsa, ali taman koliko i fanovi širom sveta. Zato, pravac www.estarsseoul.org !



DreamHack će biti vrlo zanimljiv ovog leta. Na Quake Live turnir su pozvani samo najbolji među najboljima, biće organizovan CS meč između Poljske i Švedske u okviru ESL ENC 2010, a HoN je zamenio Dotu i tu nas čeka turnir sa odličnim nagradama. Vrhunac je CS turnir gde će, između ostalih, učestvovati Na'Vi, fnatic, mTw, mousesports.

ESWC je rešio da obraduje sve zemlje bez nacionalnih kvalifikacija ponudivši mogućnost da timovi i igrači apliciraju za specijalne pozivnice. Srećnici koji na ovaj način zarade učešće moraće(samo) da plate put do Pariza, dok će se organizatori pobrinuti za sve ostalo.





Da li ste znali da na svetu postoji preko 30,000 razlicitih vrsta orhideja, da je veštacki stvoreno još preko 100,000 vrsta, da se one smatraju najsavršenijim primerkom cvetne evolucije na planeti i da je jedna od najpoznatijih vrsta orhideje zapravo - vanila?

Nismo ni mi.

Ali smo videli na Wikipediji.

www.tech-industry.com



NEWAVE NIŽE POBEDE

U Smederevskoj Palanci je završen Belle Amie CS turnir. Učestvovalo je 16 ekipa, a kao favoriti su se istakli neWave (ex PlayMore) i BGD Online. Očekivano, ove ekipe su se našle u finalu. neWave je pre toga eliminisao bratQ, dok je BGD Online bio bolji od DPS. U finalu nijednog trenutka nije bilo dileme oko pobednika, a rezultat 2:0 (16:3 de_dust2 i 16:0 de_inferno) sve govori. Što se tiče organizacije, nadamo se da će povesti više računa o izveštavanju rezultata, HLTV-u i satnici (finale je završeno u cik zore).

Početkom maja održan je Selo Crew LAN, nova prilika za okršaje kanteraša. Opet 16 ekipa, opet isti favoriti. BGD Online i neWave su se ovog puta sreli u ¼ finalu, a pobednik je opet bio neWave koji je zatim nastavio put finala gde ih je čekao encore. Posle mape de_tuscan bilo je 1:0 za neWave, a onda je usledio maratonski meč na de_dust2 koji je završen oko 5 ujutru. Pobednik je opet neWave.

Početkom juna nas očekuje novo CS okupljanje, ovog puta u novosadskoj igraonici Catacomb. Učešće je 5000 dinara, očekuje se dobar odziv timova, a ceo događaj će trajati dan ili dva (u zavisnosti od broja prijavljenih).

Poseti: www.newwave.rs



FUDBALSKA GROZNICA

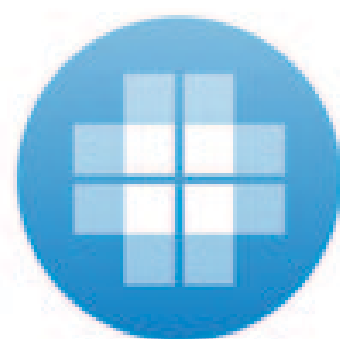
Kao i uvek pred velika takmičenja, Srbi "polude" za fudbalom. I to ne samo pravim, nego i onim koji se igra na konzolama. Zato ne čudi održavanje nekoliko turnira u kratkom vremenskom periodu.

PES vs FIFA je bio zamišljen kao događaj gde bi se fanovi jedne od ovih igara oprobali i u onoj drugoj. Domaćin je bio Crypton Planet u Delta City-ju, a učestvovalo je preko 60 takmičara. U finalu je Nemanja Smiljević bio bolji od Vladimira Kokeza, dok je treće mesto osvojio Mirko Stojanović.

Na Sajmu fudbala u Expo centru je održan FIFA 10 turnir sa vrlo zanimljivim nagradama. Naime, pobednik je postao srećni putnik na meč SP u fudbalu Nemačka – Srbija. Učestvovala su 64 igrača iako je interesovanje bilo dosta veće. Najbolji je bio Mirko Stojanović koji je pobedio Denisa Ivaniša, a Nemanja Smiljević je završio kao trećeplasirani.

Petog juna održan je i turnir u zvaničnoj igri Svetskog prvenstva – 2010 FIFA World Cup. U Delta City-u su se okupili najbolji FIFA igrači, koji su u Crypton Planetu odigrali fazu po grupama, a zatim knock-out sistem u samom atrijumu tržnog centra, na ogromnom platnu. Tako su osim majstora džojpeda u igri i celom spektaklu (računajući tu i prelepe devojke) mogli da uživaju i "slučajni prolaznici". Prvo mesto i PS3 konzolu i Jo'bulani loptu (specijalna lopta kojom će se igrati finale Svetskog prvenstva) osvojio je čest gost u ovoj vesti Mirko Stojanović, drugo mesto osvojio je Vladimir Đedović, a bronzu je ponosno kući odneo Srđan Todorović.



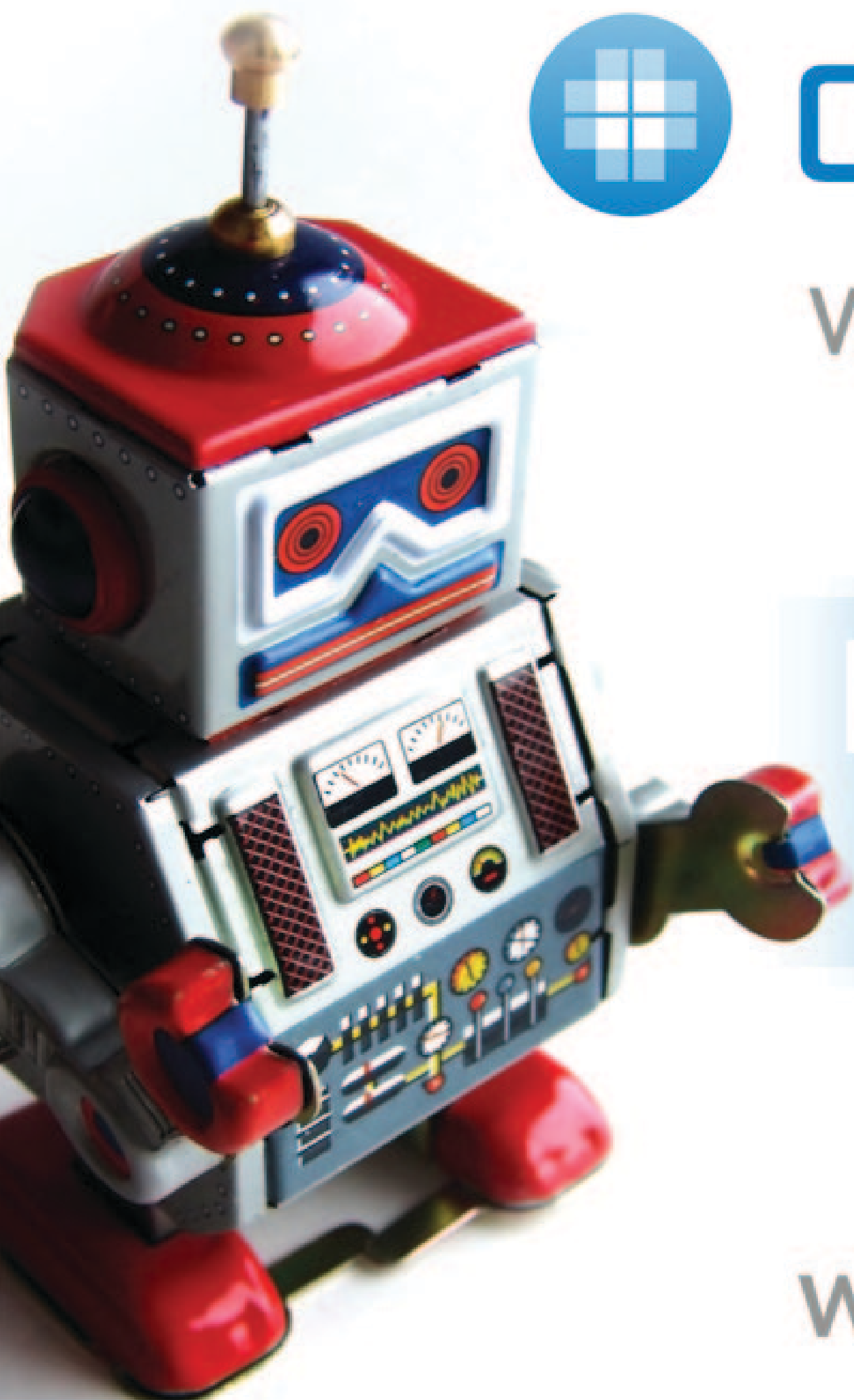


Digitalni SVET

Vaš vodič kroz domaće IT tržište

**NA 18 TV STANICA
ŠIROM SRBIJE**

www.digitalnisvettv.com



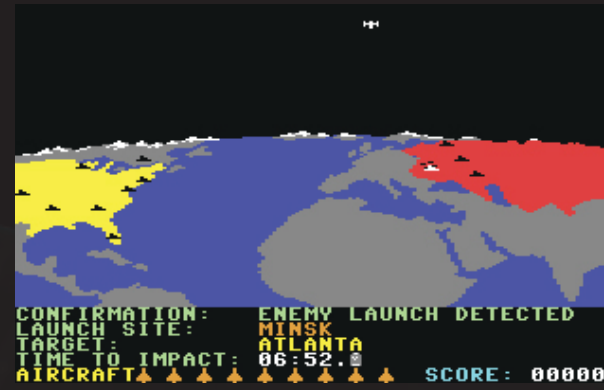


Popeye

DkTronics

Jer mornar sam Popaj ja!
TUUT TUUT

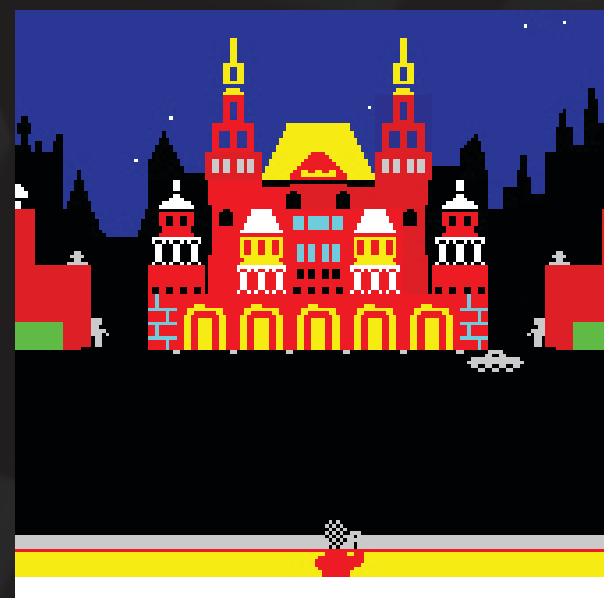
Ova pesmica uveseljavala je mnoge ljubitelje crtanih filmova kod nas, a mornar Popaj je svakako jedan od najomiljenijih likova kako iz crtaća, tako i iz stripova. Naravno, iako pre tridesetak godina nije bilo ovoliko crossovera između zabavnih medija kao danas, i Popaj je doživio svoju igru. Ili više njih... Osamedeset i pete izašla je avanturistička igra o Popaju, urađena u fazonu recimo Pyjamarama samo sa krupnijim likovima, za ZX Spectrum, a samo tri godine ranije i Nintendo je napravio svoju jednoekransku platformu sa istim glavnim likom, koju je, recimo i to, Namco rimejkovao za mobilne telefone pre samo 2 godine.



Raid Over Moscow

US Gold

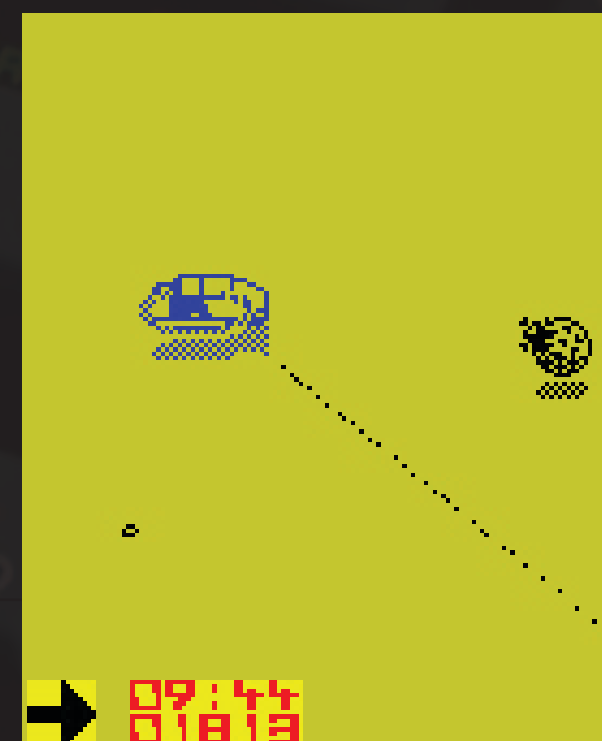
Dobra stara vremena hladnog rata su, ako ništa drugo, besomučno inspirisala autore knjiga, filmova i igara na temu "šta bi bilo kada bismo se gađali nuklearkama?". Raid Over Moscow nas stavlja u ulogu pilota američkog satelita koji mora da zaustavlja nuklearke koje agresivni Sovjeti ispaljuju na dobronamerne i miru naklonjene Američane. Nakon što odbije tri napada, igrač će morati i da sruši sa zemljom nuklearni silos u blizini Moskve. Iako je bila jako popularna pre četvrt veka, ova igra nije baš ostarila sa stilom, pa je oko nje zapravo najzanimljivija ta Cold War priča.



Critical Mass

Durell Software

Prokleti Critical Mass... Nije bilo igre sa Spectruma koja me je nervirala više od ove. Igrač vozi nekakav hoverkraft koji treba da zaustavi anti-materijsku mašinu čiji je cilj uništavanje čitave planete. Kada anti-materija dostigne kritičnu masu, sve odlazi dođavola. Igra je zapravo bila prilično zanimljiva i imala je raznolike nivoe, samo jedan osmogodišnjak nikako nije mogao da zaključi zašto gine i onda je odustajao. No, ime je ostalo urezano i nakon ponovnog testa... Zapravo nije loše, za igru od pre toliko godina.



2009 JUN



World Cup Italia 90

SEGA

Kako je ovaj broj već u znaku svetskog prvenstva u fudbalu, tako će i ova stranica biti potpuno posvećena fudbalskim igrama iz 1990. godine. Prvo ćemo pomenuti zvaničnu igru prvenstva održanog u Italiji. U pitanju je ostvarenje koje je došlo iz SEGA-e i koje je prva igra ikada koja je nosila zvaničnu licencu jednog Svetskog prvenstva. Nakon relativno ok uspeha na matičnim sistemima (Mega Drive, Master System) ova top-down simulacija fudbala najsličnija Microprose Socceru je portovana i na kućne računare. I dok je na SEGA konzolama nastavila život kao World Championship Soccer i SEGA Soccer, na računarima je prošla skoro neprimećeno zahvaljujući nekim drugim igrama.



World Soccer Finals

Leland Corp

Ne, ovo nije jedna od tih drugih igara koje su bolje od World Cup Italia 90. World Soccer Finals je simulacija fudbala na arkadnim mašinama koja pored top-down perspektive nema ništa dobro. Igrača ima 8 protiv 8, animirani su prejadno, na nivou onih iz prastarog Match Daya, reprezentacija ima malo, imena igrača ne postoje... Ako hoćete da pokažete nekome kako se pravi loša simulacija fudbala koja je potpuno van vremena i prostora, pokažite mu World Soccer Finals. Ovo je zaista nešto što je bilo očajno i 1990. a danas tek nema nikakvu igračku vrednost. Sada mi je skoro žao što sam trošio prostor u Play!-u na ovu igru.



Kick Off 2

Anco

Ukoliko ste imali Amigu ili Atari ST (bilo ga je i na CPC-u, ZX-u, pa čak i NES-u, ali su ovo dve najbolje verzije), znali ste da je Kick Off najbolja simulacija fudbala u tom trenutku. Samo godinu dana nakon prve igre u serijalu, izašao je i nastavak – Kick Off 2, jedan od retkih nastavaka koji su u svakom pogledu nadmašili prethodnika. Zadržana je sva brzina i kontrola nad loptom prethodnika, sve je prebačeno na teren pravih proporcija, a daleko su učvršćene i taktike po kojima su se igrači kretali na pomenutom travnatom tepihu. Pored veštine koju su igrači morali da poseduju, trebalo je da obrate pažnju i na skilove fudbatera, ali i na raspoloženje i karakter sudije. Legendarna igra, zaista.





Destruction Derby

Psygnosis

Amerikanci imaju čudan fetiš prema uništavanju automobila... Najveći primer toga je jedan "sport" koji je derivat auto trka. "Demolition Derby" je generalni naziv za takmičenje u kom se nekoliko automobila nalazi u areni ili ringu, a cilj je da se sudaraju dok samo jedan ne ostane u voznom stanju. Destruction Derby je igra bazirana na tom takmičenju, a za nju je odgovoran studio Reflections, koji se kasnije bavio i serijalom Driver. Da li će vam se ova igra dopasti je zaista stvar ukusa – ako vam adrenalin piči u situacijama kao što su one koje se odvijaju igri, onda sigurno hoće, a u suprotnom će biti prilično nezanimljiva. Jedno je sigurno, igra je prilično kvalitetno odrađena i sa te strane dileme nema.



Earth Bound

Nintendo

Kultne igre su uvek zanimljive za retro rubriku. Jednog dana u dalekom Japanu se pojavila igra Mother, igračima se dopala pa je usledio i nastavak Mother 2. Taj nastavak je prešao okean i pojavio se u Americi pod imenom Earth Bound... Nije se nešto dobro prodao, niti je pobrao mnoge nagrade, ali je došao do određene publike, koja ga je zaista volela. Earth Bound je u isto vreme vrlo klasičan jRPG, ali i parodija žanra, kao i humoristički prikaz čitave kulture drage nam US of A. Vremenom je ta kombinacija uticala da igra prevaziđe kulturni status i danas važi za jedan od najboljih RPG-ova na NES-u, ili najboljih RPG-ova devedesetih godina dvadesetog veka.

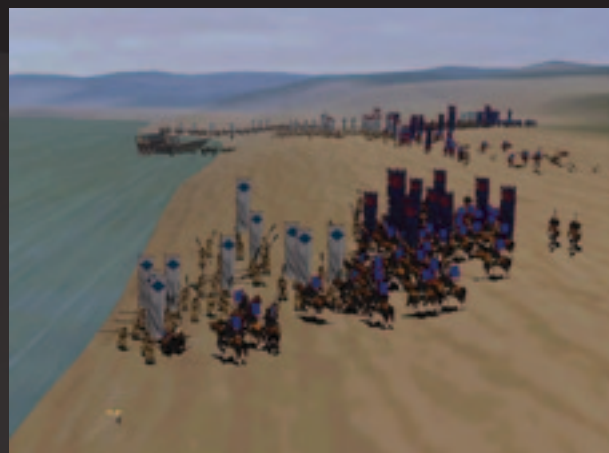


Alien Breed 3D

Ocean Software

Alien Breed je jedan od najboljih serijala sa Amige, za koji je zaslužan legendarni Team 17. Alien Breed 3D je svojevrsan reboot franšize koji se desio posle tri vrlo uspešna nastavka. Popularnost 3D FPS-ova je bila u punom jeku, a na Amigi se tražio dobar klon Doooma, rešenje je mogao da bude upravo AB3D. Iako su PC igrači prezrivo gledali na ovo ostvarenje (kao i na Gloom), Amigisti su sa pravom bili ponosni. Realno, izvučen je maksimum iz grafičkih mogućnosti koje je Amiga 1200 imala, a kao šlag na tortu došla je činjenica da Alien Breed 3D ima pravo 3D okruženje – prostorije iznad prostora, što Doom recimo nije imao.





Shogun: Total War

Electronic Arts

Prva igra u Total War serijalu je i jedna od najboljih strateških igara svih vremena. Genijalna mešavina strategije u realnom vremenu (kada se nalazite na bojnopolju) i potezne strategije (kao da igrate Riziko) je oduševila igrače čim se pojavila. Ogromna količina kako diplomatskih, tako i čisto vojno-taktičkih opcija i taktika su bile do tada neviđene u svetu igara. Zanimljivo je da, koliko god da ju je publika volela, ova igra nije bila preterano dobro ocenjena od strane novinara. No, tome su najviše kumovali bagovi i problemi prilikom igre. Danas, deset godina kasnije, i dalje uživamo u Šogunu, kao i onda... Razlika je samo u tome što sad imamo i mnoge druge Total War igre.



Diablo II

Blizzard

- Najbolji hack and slash svih vremena.
- Savršen sistem nagrađivanja igrača.
- Najbolji cut-sceneovi ikada.
- Smrt za milijarde levih dugmića na mišu.
- Jednako dobro za jednog i više igrača.
- Bezobrazno zarazna igra.

Diablo II!

A uskoro će i Diablo III.



Deus Ex

Ion Storm

Već smo pričali o Ion Stormu i njihove tri igre, pa nećemo ponavljati priču. Deus Ex je, ne samo najbolja igra od te tri, već i jedna od najboljih igara svih vremena. U pitanju je mešavina pucačine iz prvog lica, RPG-a i avanture. Igrači su u ulozi JC Dentona, tajnog agenta koji može da se unapređuje kibernetičkim implantima. Implanti su jedna od najzanimljivijih ideja u igri, pošto zahvaljujući njima JC može da čini nadljudske poduhvate. Ostale ideje koje su oduševile igrače su briljantna priča i uticaj događaja u igri na nju, kao i generalno sjajna igrivost, koja nikada nije nadmašena u hibridnim žanrovima ovog tipa. Igra koju svako mora da ima u svojoj kolekciji.



2010 JUN

DISCOVER YOUR POWER
REALISE YOUR DESTINY

Prince of Persia

THE FORGOTTEN SANDS

16TM
www.pegi.info



available on:



PS3



XBOX 360

XBOX LIVE

PC DVD ROM

Wii

PSP

NINTENDO DS



UBISOFT

© 2010 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Based on Prince of Persia® created by Jordan Mechner. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Prince of Persia and Prince of Persia The Forgotten Sands are trademarks of Jordan Mechner in the U.S. and/or other countries used under license by Ubisoft Entertainment. "PS3", "PlayStation" and "PS" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. Trademarks are property of their respective owners. Nintendo DS is a trademark of Nintendo.

PREVIEW JUNI 2010

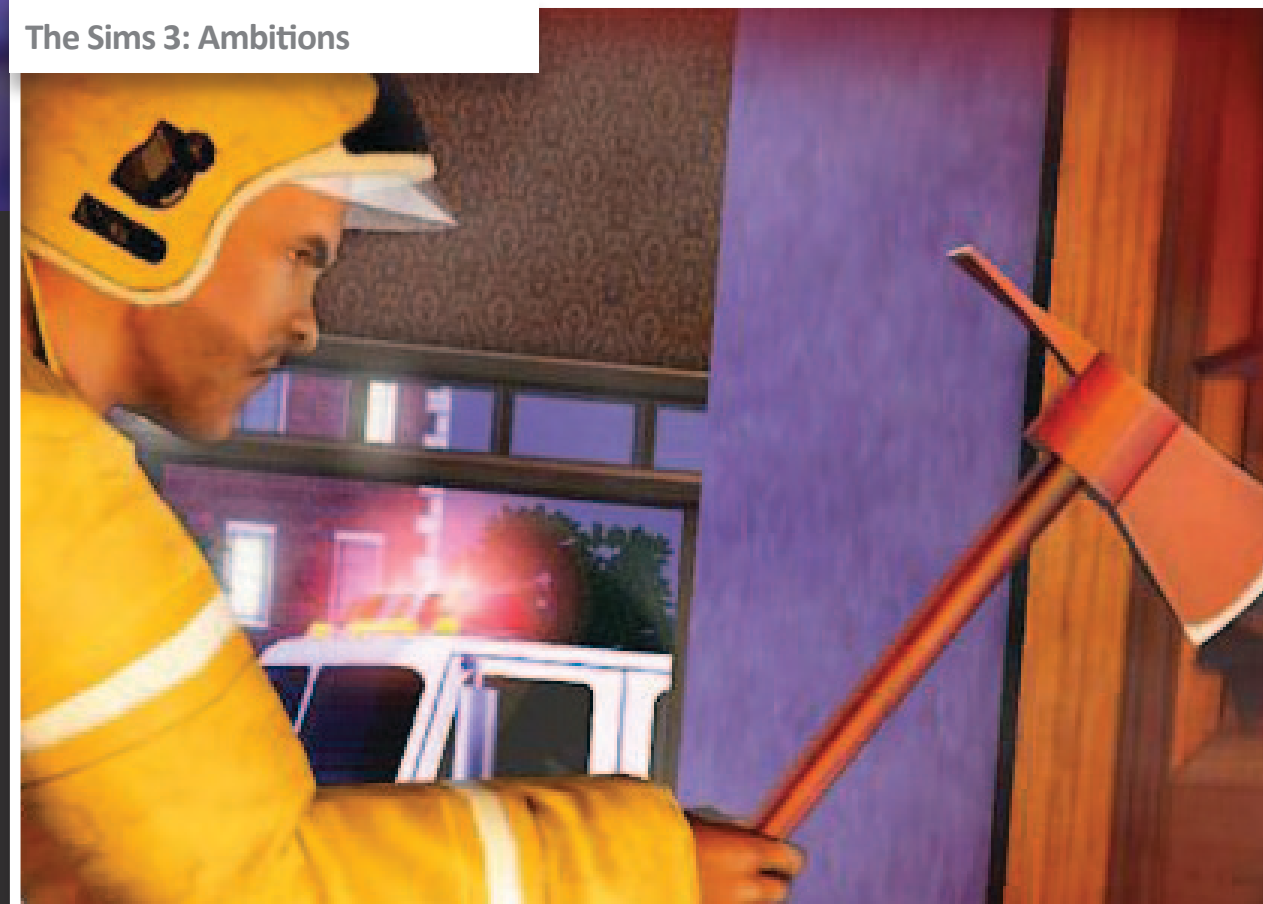
The Sims 3 AMBITIONS EXPANSION PACK

Au junu, skoro pa ništa novo. Dođuše, ne treba se buniti - fudbal će u narednih nešto više od mesec dana svakako potvrditi svoju ulogu glavne sporedne stvari na svetu. Video igre u toj atmosferi nužno padaju u drugi plan, te pravim gejming sladokuscima ostaje samo da čekaju kraj leta i početak jeseni. Ako ipak mislite da ćete zbog ovolikog posta "iskrizirati", evo i par naslova sa kojima možete sebi da prekratite vreme.

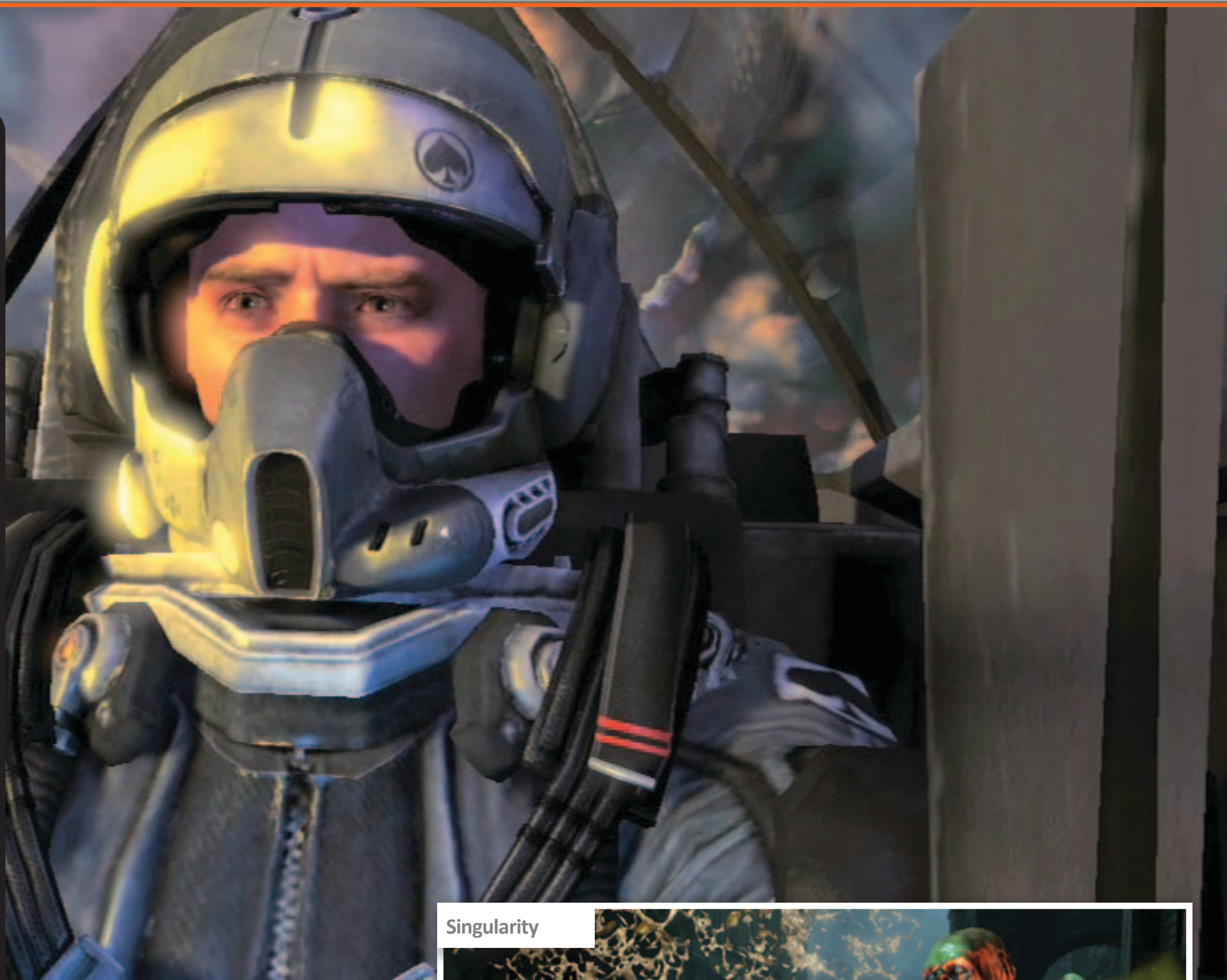
Po nekom nepisanom pravilu, ako vas ne interesuje fudbal, svakako vas interesuje franšiza The Sims. Posle prilično uspešne ekspanzije World Adventures, početkom juna nam stiže i The Sims 3: Ambitions, koja će konačno dozvoliti da upravljate vašim simićem i dok je na poslu. Tako, održavaćete odnose sa kolegama, raditi ono što već raditi imate - vatrogasci će muvati po gradu i gasiti požare, arhitekte

će redizajnirati kuće svojim komšijama. Jedna od novih i interesantnih karijera će biti i privatni detektiv, koji će rešavati kojekakve lokalne misterije. Sve to podržava neki avanturistički trend koji serijal The Sims prati već neko vreme. U svakom slučaju, ostajemo pri staroj tvrdnji - oni koji vole simse će voleti i ovu (kao i svaku drugu) ekspanziju, a oni koji ih ne vole, neće voleti ni ovu, ma kakva god da je.

The Sims 3: Ambitions



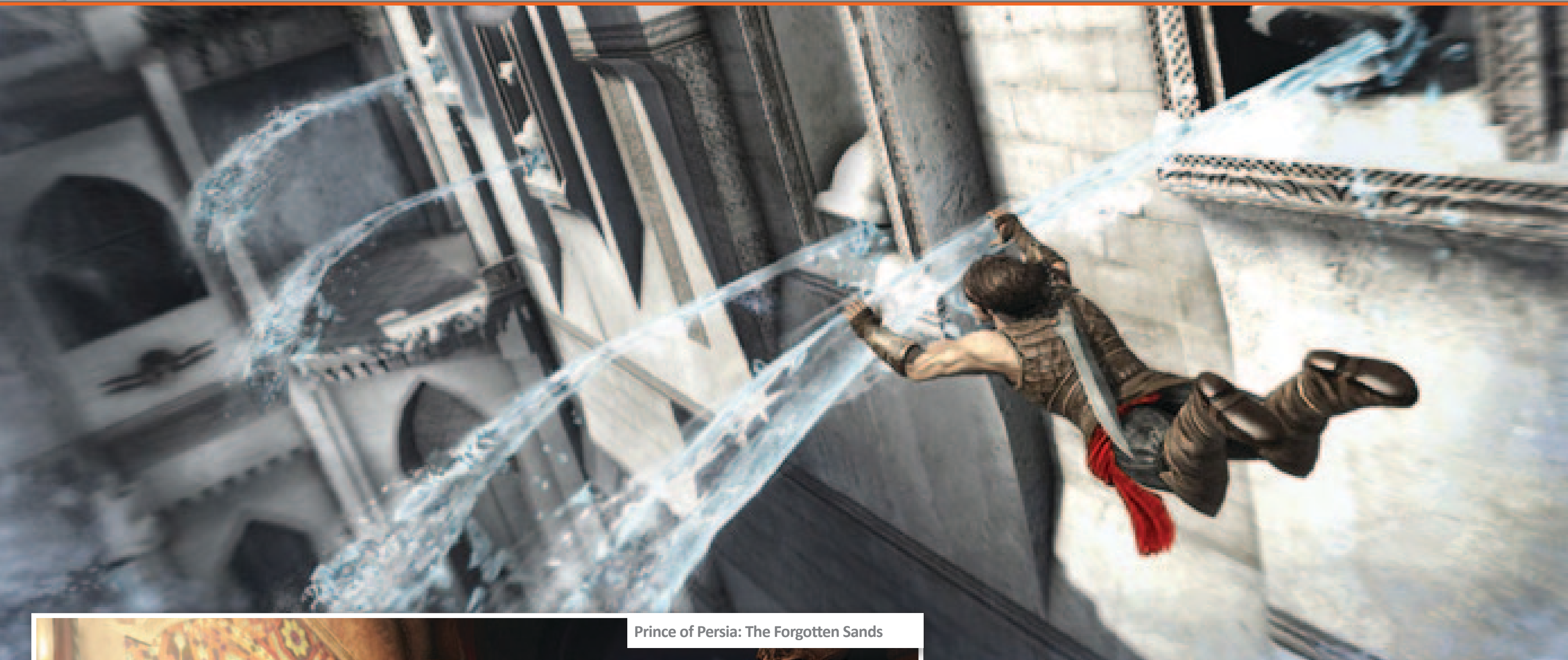
- 4.6 **The Sims 3: Ambitions** (Win)
Naughty Bear (X360, PS3)
- 8.6 **Green Day: Rock Band** (X360, PS3, Wii)
- 9.6 **Mortal Online** (Win)
- 11.6 **Prince of Persia: The Forgotten Sands** (Win)
Beat City (DS)
Super Mario Galaxy 2 (Wii)
- 15.6 **Toy Story 3: The Video Game** (Win, PS3, X360, Wii, PSP, DS)
- 17.6 **Metal Gear Solid: Peace Walker** (PSP)
- 25.6 **Trinity Universe** (PS3)
Singularity (Win, X360, PS3)
Demon's Souls (PS3)
Backbreaker (X360, PS3)
Lego Harry Potter: Years 1-4
(Win, PS2, PS3, Wii, PSP, X360, DS)
Transformers: War for Cybertron (Win, X360, PS3, Wii, DS)
- 27.6 **Sin and Punishment: Star Successor** (Wii)
- 29.6 **Ninety-Nine Nights II** (X360)
APB (Win)



Singularity



Singularity je najavljen kao novi moderan SF FPS, u kome se radnja okreće oko uređaja za manipulaciju vremenom. Očekujemo mnogo bullet-tajma i sličnih džidžabidža, tako da oni koji vole - nek izvole. Iako na prvi pogled možda izgleda kao još jedan generički šuter, treba imati na umu da je razvojni tim Raven Software koji je potpisan iza ove igre odgovoran za neke od najvećih kulturnih hitova ovog žanra - franšize Hexen, Heretic, Soldier Of Fortune, kao i za ovog najnovijeg Wolfenstein-a. Prince of Persia: The Forgotten



Prince of Persia: The Forgotten Sands

Sands nekoliko nedelja posle next-gen verzije (čiji opis možete pročitati u ovom broju) stiže i na PC. Momci iz Ubisoft Montreal-a su odlučili da se ne zezaju mnogo sa eksperimentisanjem, pa su se vratili dobrom starom receptu koji je tako lepo prodao njihovu Sands Of Time trilogiju (Sands Of Time, Warrior Within, Two Thrones). Radnja najnovijeg nastavka se zapravo dešava između prva dva poglavlja trilogije i bavi se svim onim problemima kojima se Princ bavio u prošlih desetak godina - ničeg novog tu nema. Za one koji ne znaju o čemu se radi - skakanje, borba, vraćanje vremena... Mada, ne kažemo da nije zanimljivo. Nevezano direktno za ovu priču, Princ od Persije ovih

dana osvaja i bioskope - Prince of Persia: The Sands Of Time je pronašao svoj put i na veliko platno sa Jake Gyllenhaal-om u glavnoj ulozi.

Što se tiče onlajn sveta, jedna interesantna igra treba da startuje krajem juna. U pitanju je APB - MMO verzija igre policajaca i lopova, koju smo svoje-vremeno svi igrali jureći se oko zgrade sa klicima iz kraja. Imali smo prilike da bacimo pogled na beta verziju igre, pa iako postoji nekoliko prilično pozitivnih inovacija, utisak je sve u svemu mlak. Ukratko - pravite svog karaktera (na verovatno najdetaljniji način koji smo imali prilike da vidimo - čak je bolje i od Aion-a), određujete na kojoj strani zakona želite da ga vidite i igra kreće.



Interesantno je da od početka dobijate svoj "mount" - u ovom slučaju neki od ponuđenih automobila. Nema klasičnog levelovanja, što znači da nema ni klasičnog grinda, ali sa druge strane, nema ni ničega što bi vas držalo uz igru. Radnja je nepostojeća, vožnja je neprecizna, borbe su dobre, ali i dalje je to daleko od Kauntera, dok je kupovina i modifikacija outfita i automobila sjajna, ali više priliči nekoj The Sims igri.

I to je to. Eto, ako vam je za neku utehu, konzolašima je ovaj mesec još prazniji. Osim ako ne računamo Green Day: Rock Band koji ne računamo, pošto, ko još voli Green Day? Mislim stvarno...

APB



**KADA BRZINA
NIJE DOVOLJNA...**

**POKRENI
AKCIJU**

OTPUSTI NOSAČ



OD BLACK ROCK STUDIJA, KREATORA IGRE **PURE**

**SPLIT/SECOND
VELOCITY**

U PRODAJI OD **20.5.10**



www.pegi.info



PS3



PlayStation
Network



© Disney. "PS", "PlayStation", "PS3" and "PS" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

	2010 FIFA WORLD CUP	50
	PRINCE OF PERSIA	56
	ALAN WAKE	59
	SUPER STREET FIGHTER IV	61
	LOST PLANET 2	64
	THE SETTLERS 7: 66	
	SPLIT SECOND: VELOCITY	70
	SKATE 3	73
	WHISPERED WORLD	76
	THE MISADVENTURES OF P.B.W. .	78
	VVVVVV	80

REVIEWS

Platforma na kojoj smo testirali

Ocena

Skala



SISTEM OCENJIVANJA

Kako bismo vam pomogli da pronađete pravu igru za sebe, PLAY! magazin promoviše i sistem ocenjivanja od 1 do 100. Naš sistem nije toliko detaljan niti rigorozan jer većinu stvari možete saznati iz “quick facts” polja, pa se tako deli na tri sfere:

OD 100 DO 80

“Orange zona” - U pitanju su zaista jako kvalitetne igre koje svakako ne bi trebalo da propustite, pa možda čak i ako niste ljubitelj određenog žanra.

OD 80 DO 60

“Yellow zona” - U pitanju su igre koje su svojim kvalitetom “tu negde”, i koje zaista predstavljaju kvalitetne igre, ali im fali “ono nešto”, što bi ih učinilo zaista kvalitetnim naslovima. Ipak, u većini slučajeva, ne bi trebalo da ih propustite.

ISPOD 60

“Gray zona” - Ovo u igre koje su skromnijeg kvaliteta i koje bi trebalo da probate samo ako ste potpuni fanovi određenog žanra ili ljubitelj serijala kojem igra pripada.

IGRA MESECA



ALAN WAKE



2010 FIFA WORLD CUP SOUTH AFRICA

(Jedina) šansa da vidimo Srbiju na krovu sveta?

87



- ✓ Sve reprezentacije sveta
- ✓ Novi sistem izvođenja penala
- ✓ Mnogo realističnije ponašanje golmana
- ✗ Kvalifikacije su skraćene
- ✗ Nema većih novina u izvođenju
- ✗ Prilično siromašan multiplejer

Specijalne verzije FIFA serijala posvećene svetskim i evropskim prvenstvima, oduvek su izazivale polemike, naročito jer poslednjih nekoliko izdanja (recimo 2006 FIFA World Cup) nije ni izbliza ispunilo očekivanja.

**U igri se ne nalaze
nacionalne selekcije
zemalja što su Eritreja,
Centralnoafrička
Republika i Laos, jer
one nisu ni započele
kvalifikacije**

Posle godina slušanja kritika, EA Sports je konačno odlučio da usliša molbe igrača i ponudi nam proizvod u koga je očigledno uloženo dosta vremena i truda, kako bi se on jasno razlikovao od FIFA 10.

Po nama, najimpresivniji podatak vezan za 2010 FIFA World Cup South Africa odnosi se na to da se u njemu nalaze apsolutno sve reprezentacije sveta koje su učestvovalе u kvalifikacijama, njih 199! Nešto slično smo poslednji put videli još u legendarnom FIFA Road to World Cup '98, ali ne treba ni napominjati da je posao

Platforma:
**PlayStation 3,
Xbox 360, Wii, PSP**

Razvojni tim:
EA Canada

Izdavač:
EA Sports

Internet adresa:
<http://fifa-world-cup.easports.com/>

Domaći distributer:
www.extremecc.rs

Maloprodajna cena:
5999 dinara





ovoga puta daleko bolje obavljen. Zahvaljujući bogatoj mreži skauta iz celog sveta, čak su i prilično opskurne selekcije urađene vrlo pristojno, dok su one kvalitetnije poput srpske, vrlo aktuelne. Ako u traženju velikog izazova poželite da recimo povedete Hong Kong do Južne Afrike, sigurno ćete ostati razočarani, jer je EA Sports iz samo njima znanih razloga odlučio da skрати kvalifikacije! Naime, prvih nekoliko eliminacionih rundi u zonama kao što su CAF (Afrika), AFC (Azija) ili CONCACAF

(Severna i Srednja Amerika) su izostale, što prilično obesmišljava toliki trud da se ubace svi nacionalni sastavi. Takođe, u kalendaru će se naći i prijateljske utakmice, što nije loša ideja, ali bi bilo bolje da su one ipak samo opcionog karaktera, odnosno da ih sami zakazujete, po želji.

Captain Your Country je mod koji je na opšte zadovoljstvo vraćen, tako da imate priliku da vodeći jednog fudbalera (pravog ili kreiranog), pređete put od člana B tima do kapitena

Sve reprezentacije su licencirane, čak i Japan koji je godinama unazad bio ekskluziva PES serijala



Atmosfera na tribinama je posvećena velika pažnja



Izvođenje je za nijansu usporeno



Po prvi put, nadmorska visina utiče na brzinu kretanja lopte ali i zamaranje igrača



Lica najboljih fudbalera urađena su mnogo bolje nego u FIFA 10

reprezentacije, koji čak ima uticaj i na taktičke postavke. Međutim, problem je što sistem ne funkcioniše baš najbolje, jer će se dešavati da se vođa na terenu menja iz utakmice u utakmicu, ma koliko dobro igrali, što nema nikakvu potporu u realnosti. Scenario mod nudi na desetine izazova baziranih na stvarnim mečevima iz kvalifikacija, a njima će (potpuno besplatno) biti pridodate i utakmice sa svetskog prvenstva, kada ono bude startovalo.

Očekivano, velikih izmena u izvođenju nije bilo, već su uglavnom ispravljani propusti vezani za AI i vršene blage korekcije u kontrolnom sistemu. Golmani se definitivno ponašaju realnije, tako da ih sada nije ni približno tako lako lobovati kao ranije. Sa druge strane, oni nisu ni savršeni, tako da će s vremena na vreme, baš kao u stvarnosti, napraviti poneku pogrešnu procenu.

Daleko najveću novinu predstavlja novi način izvođenja jedanaesteraca,

koji su sada značajno kompleksniji. Ideja je da uspešnost izvođenja penala sada ne zavisi samo od preciznosti izvođača, već i važnosti utakmice. Npr. u kasnijoj fazi svetskog prvenstva, imaćete mnogo manji prostor za grešku, čak i ukoliko šutirate sa proverenim penaldžijom kakav je Frank Lampard. Zbog toga, preporučujemo da provedete barem malo vremena u Penalty Shootout modu.

Grafički engine koji koristi 2010 FIFA World Cup doživeo je svoj zenit još u



FIFA 09, i vrlo je moguće da ga ovde gledamo po poslednji put. Iako ne može da se meri sa PES 2010, ovo izdanje ipak izgleda značajno bolje od prethodnika, zahvaljujući tome što je mnogo veća pažnja posvećena samom izgledu fudbalera, nečim što je oduvek bila boljka serijala. EA Sports je uradio mnogo toga da se prenese autentična atmosfera najvećeg sportskog spektakla na svetu, iako predefinisane animacije koje prikazuju publiku i trenere vremenom postaju dosadne.

Pomalo predvidljivi soundtrack kojeg čine pesme iz čitavog sveta, sasvim lepo se uklapa uz jednu ovakvu igru, a i ostatak zvučne komponente je iznad proseka. Navijači

reaguju u skladu sa dešavanjima terenu (iako nam kao i uvek nedostaje više autentičnih povika), a na sreću, postoji i opcija za isključivanje iritirajućih vuvuzela, instrumenta koji stvara neverovatnu buku, nalik na džinovski roj komaraca. Povratak Clive Tyldesely-ja i Andy Townsenda komentar čini svežim, naročito jer je fond informacija kojim raspolažu prilično impresivan.

Mirne savesti možemo da kažemo da je 2010 FIFA World Cup South Africa najbolja igra posvećena svetskom prvenstvu u fudbalu koja se ikada pojavila. Ukoliko je shvatate kao izdanje koje će usled svoje specifičnosti biti zanimljivo i nakon pojave FIFA 11, sigurno вреди da je nabavite.



Jedanaesterci su mnogo kompleksniji, ali i zabavniji, barem kada se naviknete

Južna Afrika pred vratima fudbalske istorije

Svetsko prvenstvo koje će nesumnjivo obeležiti ovu godinu, može lako ući u istoriju kao jedno od najzanimljivijih, jer ga krasi niz specifičnosti. Osim činjenice da se po prvi put organizuje na Crnom kontinentu i da su pripremu pratili ogromni problemi, ovaj turnir bi trebao da bude unikatan i zbog klime, s obzirom da su jun i jul najhladniji meseci u godini, sa prosečnim maksimalnim temperaturama od svega 17 stepeni. Interesantno

Ostale verzije

Pomalo šokantno, EA Sports je odlučio da 2010 World Cup osim za PS3 i Xbox 360 objavi još jedino za PSP i Wii, ali su ove verzije po običaju, urađene sa znatno manje pažnje. Varijanta igre za džepnu konzolu je pozitivniji primer, jer je sadržinski gotovo na nivou current-gen izdanja, pa dokle god imate razumna očekivanja u pogledu grafike i izvođenja, sigurno nećete ostati razočarani. Wii izdanje je nažalost drugačija priča, i to ne zbog toga što je zamišljeno kao arkada, već jer je izvođenje previše jednostavno, a nedostaju i brojni modovi, uključujući Captain Your Country ili čak pune kvalifikacije.



2010 World Cup Wii

Prvo virtuelno svetsko prvenstvo

Prva EA Sportsova igra posvećena svetskom prvenstvu u fudbalu bio je odlični World Cup '98. Zasnovan na legendarnom FIFA '98 Road to World Cup, ovaj naslov je uspeo sjajno da prenese atmosferu ovako velikog takmičenja, najviše zahvaljujući svojoj autentičnosti, koja je uključivala realne sastave timova ali i sve stadione na kojima su se igrale utakmice. Naredna dva izdanja za prvenstva u Južnoj Koreji/Japanu i Nemačkoj nisu ni izbliza prošla tako zapaženo, pa se može reći da se EA Sports tek sada sa 2010 FIFA World Cup vratio na pravi put.



World Cup '98

je i da se među 32 selekcije ovoga puta ne nalazi nijedan debitant (osim ako tu ne računate Srbiju i Slovačku, koje su u zajedničkim državama već bile na najvećim smotrama fudbala), a postoje i vrlo realne šanse da se domaćin ne plasira u osminu finala, čime bi se prvi put u istoriji, desilo da organizator ispadne već u prvoj rundi. Možda i nije čudno što mnogi ističu da će im upravo zloglasne vuvuzele biti jedan od najjačih saveznika u pokušaju da izbegnu takvu sudbinu. Ako tražite kontroverze, za njih će sigurno biti zadužen Dijego Armando Maradona, selektor Argentine koji je u konstantnom ratu sa FIFA, a ponekad i celim svetom, još od svojih slavni igračkih dana. Teško je reći da li će ovaj turnir obeležiti pozitivne ili negativne stvari, ali je prilično sigurno da će nam svima ostati urezan u sećanju.



A šta radi konkurencija?

Tokom devedesetih godina, pred svako svetsko prvenstvo bili smo prosto preplavljeni oficijalnim i nelicenciranim igrama koje su inspirisane njime, što je tradicija koja izumire poslednjih godina. Ipak, japanski Konami je i ovoga puta napravio sopstvenu varijaciju na temu i nazvao je Winning Eleven 2010: Blue Samurai. Kao što se može naslutiti, u pitanju je specijalno izdanje Pro Evolutiona 2010 planirano samo za japansko tržište, koje kao najveću novinu donosi Japan Challenge Mode u kome je cilj odvesti Japan na svetsko prvenstvo (zbog nedostatka licence nazvano Intercontinental Cup). Igra će se pojaviti samo u Zemlji Izlazećeg Sunca i to za PS3, Wii i PSP.



Winning Eleven 2010



NEKA ČITAV SVET NOSI NAŠE BOJE

Svi u napad, ajmo, ajde! Sada je vreme da sa ponosom nosimo naše boje i istrčimo na teren spremni za najveću fudbalsku proslavu ikada. Neka Brazil, Nemačka, Argentina i ostali pocrvene od stida, a mi dovedimo Srbiju do pobede. EA SPORTS 2010 FIFA World Cup™ pretvara svet u slikarsko platno, a na nama je da na njemu ostavimo trag.

fifa-world-cup.easports.com



PlayStation®3



PlayStation®Portable



© 2010 Electronic Arts Inc. EA, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc.

Official FIFA licensed product. © The Official Emblem and Official Mascot of the 2010 FIFA World Cup South Africa™, The FIFA name and OLP Logo and the FIFA World Cup Trophy are copyrights and trademarks of FIFA. All rights reserved.

"PlayStation", "PS" and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All sponsored products, company names, brand names, trademarks and logos are the property of their respective owners.



PRINCE OF PERSIA: THE FORGOTTEN SANDS

Princ od Persije se ponovo susreće sa peskom vremena.



Platforma:
**PC, PS3, X360,
Wii, PSP, NDS**

Razvojni tim:
Ubisoft Montreal

Izdavač:
Ubisoft

Internet adresa:
www.princeofpersiagame.com

Domaći distributer:
www.extremecc.rs

Maloprodajna cena:
6499 dinara.

81



- ✓ Povratak Sand of Time storylineu.
- ✓ Vrhunske akrobacije.
- ✓ Odlično i za reflekse i za um.
- ✗ Borbe su isuviše lake.
- ✗ Kamera je standardno problematična.
- ✗ Sve ovo smo već videli.

Ako bismo bacili šaku peska vremena (ili pročačkali po našoj legendarnoj Retro rubrici) mogli bismo da primetimo tri fiksne tačke u istoriji Princa od Persije. Prva tačka je originalna platformska igra Jordana Mechnera koju je 1989. izdao Broderbund, i koja važi za jedno od najlegendarnijih ostvarenja ovog tipa. Onda je usledila 2003. godina i reboot franšize sa igrom The Sands of Time, koja je oduševila igrače. Na kraju, imamo 2008. godinu i igru koja se zove samo Prince of Persia i zapravo predstavlja još jedan reboot. Iako smo svi očeki-

vali da danas imamo bar drugi deo tog trećeg Princa, nije tako... The Forgotten Sands je povratak u priču koju je ispričala igra The Sands of Time i njeni nastavci Warrior Within i The Two Thrones.

Ukoliko ste voleli tu trilogiju, ovo je sigurno dobra vest. Ukoliko volite da

vam igre, a naročito nastavci, stalno donose nešto novo, sveže i zanimljivo, onda ovo nije toliko dobra vest. Možda i uplašeni nekim komentarima vezanim za Princa iz 2k8, Ubisoftovci su odlučili da se vrate na sigurno tlo, ali su malo preterali. Da, Sands of Time je bila super igra sa odličnom mehanikom, sa odličnim

**Verzije za veliku trojku (PC, PS3, X360)
su vrlo slične, ali one za Wii, PSP i NDS obiluju
specifičnostima koje će se dopasti
vlasnicima tih konzola.**



izvođenjem i svi koji su pre sedam godina u njoj uživali na isti način će uživati i danas. Međutim, budimo realni i zapitajmo se, zašto bismo danas igrali Forgotten Sands, ako možemo da igramo Sands of Time?

Razlozi, naravno, postoje. Priča je sveža i dobra, ali nije nešto posebno povezana sa

trilogijom. Naš Princ kreće u potragu za starijim batom Malikom, i u početku se bori sa ljudskim protivnicima, a zatim se u igru lagano uvlači i natprirodna nota. Nažalost, što se borbi tiče, ta natprirodna nota ne daje neke velike pozitivne poma-ke, pa borbe od početka pa do samog kraja igre ostaju isuviše lake i ne previše inspirativne. Sa druge strane, ono što je sigurno ogroman plus za igru su akroba-



Posle eksperimenta sa (još jednim) rebootom franšize, persijski princ se vraća u Sands of Time sagu.



cije. Ako vas je ono što je Princ radio u prethodnim igrama ostavljalo bez daha, tako će biti i ovde. Predivna kompozicija pokreta potrebnih da se stigne sa jednog mesta na drugo nikada nije bila bolja (a u kon-

ku-

renciju računamo i Assassins Creed), a tu je i nešto potpuno novo. Princ sada ima mogućnost da upravlja sa četiri magijska elementa i da utiče na vodu, zemlju, vazduh i vatru. Zlobnici će sada reći da taj sistem elemenata ne pršti od originalnosti, ali je činjenica da su akrobacije sada još lepše i zabavnije nego inače. Mislim, zamislite scenu u kojoj skačete kroz jedan vodopad, zatim se hvatate za vodu koja curi iz fontane sa zida i pravite salto oko nje, da biste doskočili na drugi vodopad i elegantno kliznuli niz njega do poda. Zaista sjajno.

Što se tehničke strane igre tiče, grafika je značajno poboljšanja (sedam godina nije za bacanje, realno), pa će svi next-gen igrači biti sasvim zadovoljni, a ponekad i oduševljeniji spektakularnim prizorima. Muzika i zvuk uopšte su takođe jako dobri. Malo nam je zasmetalo što ukupno tri lika u igri govore, ali to je svakako više za merka scenaristima nego toncima.

Sve u svemu, ukoliko ste voleli originalnu Sands of Time trilogiju, i ova igra će vam se jako dopasti, ali će vam biti žao što nije još malo originalnija. Ukoliko nikada niste bili fan Princa od Persije, teško da ćete ovde pronaći nešto što će vas naterati da se predomislite.

Da je Ubisoft bio samo malo hrabriji i da je uneo više inovacija bilo bismo oduševljeni.

Disneyev igrani film sa Jakeom Gyllenhalom u ulozi princa nema skoro nikakve dodirne tačke sa pričom ovog serijala. Da li je to dobro, proverite sami.





Platforma:
X360

Razvojni tim:
Remedy Entertainment

Izdavač:
Microsoft Game Studios

Internet adresa:
www.alanwake.com

Maloprodajna cena:
Oko 60 evra.

ALAN WAKE

Probudi se Alane!

Dovoljno je da pogledate na kutiju igre Alan Wake, i da već znate šta treba da očekujete od ovog izdanja. Kao prvo, u gornjem delu kutije piše – „A psychological Acton thriller“. Odmah znate, treba da očekujete nekakvo Alone in the Dark – Silent Hill rešenje. Onda vidite i šumu u pozadini, znate samim tim gde se igra održava, i konačno, vidite čoveka sa baterijskom lampom u ruci – znači, svetla neće biti. A onda ćete ugledati i malo kružno R, što će potvrditi da igru potpisuje Remedy Entertainment. Ko je spavao na času, Remedy jednako Max Payne i Max Payne 2. A onda ba-

cite pogled i na desni deo kutije, stoji Microsoft Game Studios, a to znači šta? Ekskluzivu za Xbox 360 (i možda PC, mada ovoga puta to nije slučaj).

Alan Wake je i pre izlaska najavljen kao deo šire priče, odnosno kao prvi deo serijala.

So, what do we have here? Alanko, kako ga zovemo iz milošte, predstavlja pisca koji je sa svojom ženom krenuo u idilični Bright Falls, i čija žena ubrzo nestaje. Nakon

toga, Alan kreće u potragu ali ga tokom ove avanture proganjaju likovi i ideje iz njegovih romana, čak i onih koje još uvek nije napisao.

Čitav film razvija se poput televizijske serije, u kojoj je aktivnost glavnog junaka podeljena u epizode, od kojih svaka od njih čini po jednu zasebnu celinu koja će vam pomoći da, na kraju balade, sve kockice dođu na svoje mesto. Po dolasku u Bright Falls, Alan Wake, koji pati od „blokade“ po pitanju pisanja novih krimi romana, i njegova žena, uzimaju ključ kabine od misteriozne žene, a

ne od vlasnika bungalova, i od tada se njihov život pretvara u pakao. Alan-ova žena upada u jezero, on ne uspeva da je spasi, biva u nesvesti (sudeći po svemu) nedelju dana, sve da bi saznao da smeštaj u kojem je odseo zapravo ne postoji preko 30 godina. U međuvremenu ga napadaju i „the Taken“, stanovnici Bright Falls-a kojeg su zaposlele mračne sile.

Zbog svega toga, svetlo u igri čini veoma važan aspekt gameplay-a. Protivnici, pomenuti „The Taken“ osetljivi su na svetlo, pa Alan mora najčešće da koristi bilo kakav izvor

90



- ✓ Dobra atmosfera
- ✓ Zanimljiva priča
- ✗ ..ali kratka.



**Remedy Entertainment,
poznat po Max Payne-u,
potpisuje ovu igru**



svetlosti kojeg može da nađe kako bi se odbranio od protivnika, ali i da koristi baterijsku lampu kao jedno od glavnih oružja. Priča je, kao što možete da primetite, glavni aspekt ovog ostvarenja, pa stoga ne treba da čudi što su u Remedy-ju odustali od „sand-box“ otvorenog sistema po kojem je Alan Wake trebalo da funkcioniše, kada su se pojavile prve najave za ovu igru još tokom 2005. godine. Podsetimo i to da prvi planovi za Alana postoje još od 2001. godine.

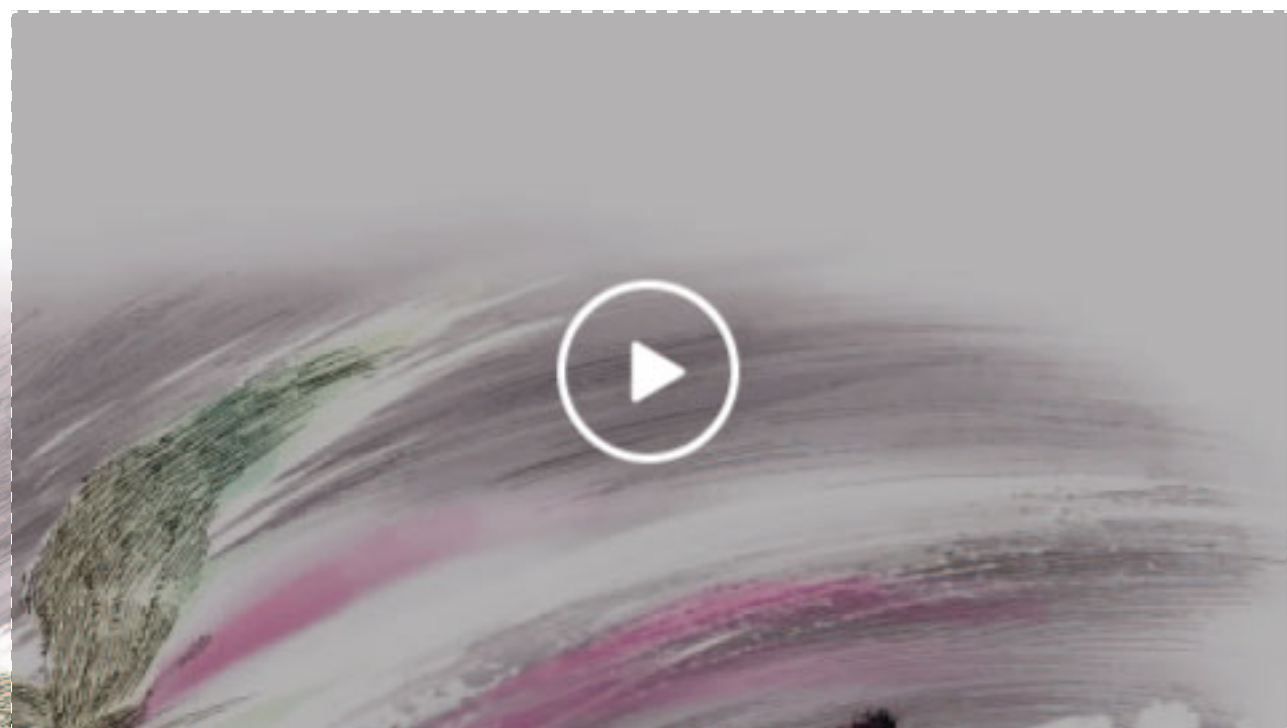
Alan Wake sjajnu atmosferu duguje odličnoj grafici ali i sjajnoj muzici. Muzičku podlogu stvorio je Petri Alanko (ali ne Alan kojeg mилоšte zovemo Alanko, nemojte se tu zbuniti), dok se u igri nalazi i pesma War grupe Poets of the Fall. Međutim, iako okruženje deluje zaista sjajno i skoro pa verno preneseno iz prirode, animacije likova a posebno facijalne ekspresije, nisu baš na najvišem nivou.

Ukoliko vam se učini da glavna priča traje kratko, moguće je da ste u

pravu. Remedy je najavio veliki broj dodataka za ovu akciju, a prvi, pod imenom „The Signal“ ugledaće svetlost dana 27. Jula, kroz Xbox Live. Druga epizoda, pod imenom „The Writer“, pojaviće se u za sada nepotvrđenom terminu, ali će se i plaćati.

Sve u svemu, Alan Wake donosi sjajnu atmosferu, napet gameplay, odličnu mehaniku borbe i još mnogo toga zbog čega bi svakako trebalo da isprobate ovu igru. Naravno, samo ukoliko imate Xbox 360.

**Lik Alan Wakea formiran
je po ugledu na finskog
glumca Ilkka Villija**



90



- ✓ Deset novih boraca
- ✓ Novi ultra combo potezi i bolji balans
- ✗ Novih sadržaja je moglo biti više
- ✗ Samo za SFIV fanove

SUPER STREET FIGHTER IV

Superiorna verzija najboljeg borilačkog naslova iz 2009.

Sa Street Fighter-om IV Capcom je 2009. uspešno oživeo jedan od najlegendarnijih borilačkih serijala i vratio Street Fighter među masu zahvaljujući arkadno savršenim verzijama za konzole i PC. Povratak boraca i stila iz drugog, najpopularnijeg dela, u novom 2.5D okruženju sa pristupačnim i solidno balansiranim sistemom, pokazao se kao odlično rešenje i privukao je nazad gomile nostalgичnih fanova ali i stvorio mnoge nove. Posle inicijalnog uspeha Street Fighter-a IV bilo je samo pitanje vremena kada će Capcom odlučiti da osveži ovaj veoma dobro prihvaćen naslov sa novim sadržajem.

Iako je dodatnih sadržaja za Street Fighter IV bilo u vidu dodatnih kostima za borce, prava ekspanzija nam stiže godinu dana kasnije kao tradicionalno prošireno nezavisno izdanje sa SUPER prefiksom. Super Street Fighter IV je naslov za sebe koji dolazi

na disku sa nešto manjom cenom i za njegovo pokretanje nije potrebna "vanila" verzija. Ukoliko ipak imate save file iz prvog izdanja, SSFIV će vas nagraditi sa dve nove boje po liku... i to je to. Pa šta to novo donosi Super verzija SFIV? Pre svega 10 novih boraca, što nas dovodi do cifre od ukupno 35. Sada je postava iz Super Street Fighter II Turbo kompletirana jer su dodati T. Hawk i Dee Jay, a iz Final Fight-a tu su Cody i Guy, zasnovani na svojim verzijama iz Street Fighter Alpha serijala baš kao i Adon iz originalnog Street Fighter-a. Street Fighter III boraca nije bilo u prvoj verziji četvorke, a sada su tu Dudley, Ibuki i Makoto. Tu su i dva kompletno nova lika - Juri, taekwondo korejanka čiji stil najviše podseća na par boraca iz SNK-ovih King of Fighters

Nisu svi borci potpuno novi, neke smo već videli u drugim SF igrama.



Platforma:
PS3, X360

Razvojni tim:
Capcom

Izdavač:
Capcom

Internet adresa:
www.streetfighter.com

Domaći distributer:
www.extremecc.rs

Maloprodajna cena:
3999 dinara



Nauljeni turski rvač Hakan uzima titulu najluđeg lika do sada

igara, i Hakan turčin koji se bori rvačkim stilom zasnovanim na upotrebi ulja (Da, ovim se stvarno bave u Turskoj!). Stari borci iz četvorke su modifikovani, neki su ojačani, neki oslabljeni sve u cilju boljeg balansiranja igre, mada ono što ćete pre primetiti je promenjena brzina punjenja super skale kao i po još jedan novi ULTRA COMBO na svakom od likova.

Svi meniji kao i ekran za izbor likova su kompletno redizajnirani, tako da SSFIV stvarno deluje kao kompletno nova igra. Ono što SSFIV čini pravim borilačkim naslovom za "ozbiljnije igranje" je i pristup svim borcima po prvom pokretanju igre, tako da se single player prelaženjem otključavaju samo dodatne boje, kostimi, titule i avatari za online kao i potpuno nove

uvodne i završne anime animacije. Kao novina tu su i redizajnirane verzije klasičnih Street Fighter II

Guy i Cody iz Final Fighta ponovo gostuju u Street Fighter serijalu.

bonus stage-ova u kojima za najkraće vreme treba razbijati nadolazeće buriće ili vandalizovati parkirana kola, takvi detalji podižu nostalgичni duh ovog naslova na još viši nivo.

Dodato je i par novih pozadina, koje





po detaljima i lepoti prevazilaze one iz originalnog izdanja. Muzička podloga je takođe obogaćena sa par novih tema i remixa, a moguće je slušati rivalske tematske verzije pesama i za vreme običnih borbi, dok se japanski i engleski glasovi mogu sada pojedinačno setovati po likovima. Podrška za online igranje preko LIVE-a, odnosno PSN-a je ponovo tu, i kao što ste i sami zaključili do sada, SUPER nije kompatibilan sa starom verzijom. Online mod je sada dosta složeniji, a dodat je i replay kanal preko koga je moguće snimiti, objaviti ili preuzeti snimke mečeva. DLC pakove dodatnih kostima iz četvorke je moguće preneti, a novi su već počeli da se pojavljuju po popularnim mikro-tranzakcijskim cenama. Za 25. Jun najavljen je kao DLC i specijalan mod namenjen pravljenju turnira. Ono što do sada iz nepoznatog razloga nije najavljeno je PC verzija igre, tako da će u Superu uživati samo vlasnici trenutno aktuelnih nextgen sistema.

Ukoliko ne posedujete Street Fighter IV, Super je definitivna preporuka jer za manje para dobijate superiornu verziju jedne



Bonus nivoi su zasnovani na onima iz Street Fighter-a II (1/2)



od najboljih aktuelnih borilačkih igara, a ukoliko ste se već "kažualno" naigrali četvorke i ne smatrate sebe fanom Super možete slobodno preskočiti. Hardcore masi koja je ostavila dane u online okršajima i po turnirima uživo, preporuka naravno nije ni potrebna. Ne budite iznenađeni ako se nekada pojavi i treća revizija Street Fighter-a IV, Capcom je majstor reizdanja, a i uostalom to bi se uklopilo u dosadašnju tradiciju tri verzije po nastavku. Do tada, vežbajte Super, trebaće vam u životu jer ekspanzija turnira u borilačkim igrama kod nas tek kreće.



Bonus nivoi su zasnovani na onima iz Street Fighter-a II (2/2)



LOST PLANET 2

Globalno zagrevanje je bilo najbolje rešenje za izgubljenu planetu?

**Igra je predviđena
za multiplayer okršaje,
a to se na loš način
odrazilo na single
player kampanju.**

72



- ✓ Kompetitivni multiplayer modovi.
- ✓ Vrhunska produkcija.
- ✗ Uvek se žalimo na AI, ali ovaj je baš loš.
- ✗ Ako već nemamo save dajte checkpointe!
- ✗ Hrpa sitnica koje nerviraju.

Sjećate li se igre Lost Planet: Extreme Conditions? Opisali smo je u 14. broju Play!-a i nagradili jednom sasvim prosečnom ocenom. U pitanju je bila prilično zabavna, ali kratka pucačina iz trećeg lica, koja se odvijala na negostoljubivoj planeti okovanoj večnim snegom i ledom. Atmosfera je bila sjajna, kao i produkcija, ali je mnoštvo bagova pomalo odbilo igrače. Danas je pred nama nastavak koji se u skoro svemu razlikuje od originala, a da li je u svemu i bolji videćete ako pročitate ovaj tekst do kraja.

Lost Planet 2 najavljen je kao logičan produžetak priče. Nekada potpuno zaleđena planeta EDN III se lagano otapa, ali sukobi oko

termalne energije i dalje postoje. Vojnici koji pripadaju NEVEC organizaciji su u srcu svih okršaja i njihove avanture pratimo kroz šest potpuno nekoherentnih epizoda. Ukoliko vam je priča iz prvog dela izgledala nabacano i na trenutke besmisleno, tek sada ćete se oduševiti potpunom nesposobnošću scenarista da svoje ideje sklope u jednu celinu.

Ne može se reći ni da su dizajneri nivoa na mnogo višem nivou. Ok, cela igra izgleda prelepo, razno-liko i raznovrsno. Ali, ako imamo šest epizoda, svaku sa po nekoliko poglavlja, koja se opet sastoje iz više misija, valjda je normalno da postoje neki checkpointi ili mogućnost da se snimi pozicija.

A ako to ne postoji, onda bi bar nivoi trebalo da budu napravljeni tako da nije potrebno gubiti po sat vremena na ponovno prelaženje kada se jednom pogine.

Najgore je, naravno, to što često nećete biti sami krivi za silne smrti i ponovno prelaženje epizoda od nule. Igra je zamišljena kao kooperativna avantura za više igrača, a ako nemate sa kim da se igrate na scenu stupaju AI vođeni saborci. Majko mila, kakva je to grupa imbecila. Ukoliko se nalazite u hodniku i gledate se oči u oči sa protivnicima, problema nema, ali ako bilo šta zahteva timsku igru ili razmišljanje postaje jasno da AI ne postoji. Istini za volju, nisu ni protivnici nešto

Platforma:
PS3, X360

Razvojni tim:
Capcom

Izdavač:
Capcom

Internet adresa:
www.lostplanet2game.com

Domaći distributer:
www.extremecc.rs

Maloprodajna cena:
5999 dinara.

Besomučno pucanje u narandžaste delove na čudovištima je jednako blesavo kao što je bilo i u prvom Lost Planetu.

Zaista se retko dešava da se nastavak neke igre ovoliko razlikuje od prethodnika. Još ređe da na prvi pogled sve izgleda bolje nego ranije, a onda se ispostavi da nije.

posebno pametniji, ali su bar brojniji što im olakšava posao.

Ipak, nisu bitke protiv brojčano nadmoćnijeg protivnika ono što je najzabavnije kada je singleplayer u pitanju, nego borbe protiv ogromnih boss monstera. Doduše, one imaju istu manu kao i one iz prvog dela. Svako čudovište ima jarko narandžaste delove tela (spremnike za termalnu energiju) u koje treba pucati kako bi se lakše ubili. Pucanje u narandžaste stražnjice

ogromnih Akrida je bilo blesavo i pre tri godine, danas je već pomalo i smešno, no dobro. Generalno svaki boss ima neku slabu tačku u svim igrama, možda je ovde samo malo prenaglašena...

Osim kooperativne kampanje, koja je ubedljivo najbolji način za igranje Lost Planeta 2, postoje i standardni modovi za više igrača, ali oni zaista ne donose ništa novo ni u odnosu na prvu igru, ni u odnosu na ostale pucačine

bile one iz prvog ili trećeg lica.

Za kraj možemo samo da kažemo da nas Lost Planet 2 nije ni razočarao ni oduševio. U pitanju je dovoljno zabavna pucačina iz trećeg lica koju je moguće preći za jedno popodne i fino se provesti. Nažalost, gomila besmislenih propusta u dizajnu kompletne igre (nedostatak checkpointa ili save sistema, glupi saborci, neinspirativni multiplayer...) je čine upravo time – zabavom za jedno popodne.



THE SETTLERS 7: PATHS TO A KINGDOM

Šesnaestogodišnji serijal koji nas i dalje drži pred ekranom

Poput starih igračaka i rashodovanog Fiće na obližnjem parkingu pomen razvojnog tima Blue Byte nas vraća u stare dobre dane kada je novac rastao na drveću i život nam bio cveće. Osim rata. I sankcija. I kožnjaka i šalvara. Doduše šalvare su bile super, ali su ostale neshvaćene na našim prostorima. Ali vratimo se na moćni Blue Byte: Ova preko dvadeset godina stara nemačka kompanija stoji iza legendarnog Battle Isle seri-

jala koji je postavio nove standarde u svetu poteznih strategija. Drugi kultni serijal je The Settlers, koji je praktično jedina stvar na kojoj rade poslednjih deset godina otkako ih je kupio Ubisoft.

**Najjeftiniji način dizanja
prestiža je izgradnja
dvorišta crkve, tvrđave
i trgovinske misije**

The Settlers 7 je relativno veran korenima: I dalje je city-builder menadžerska strategija u kojoj vodite narode minijaturnih čovečuljaka koji neumorno izvršavaju zadatke koje im zadate. Fokus igre je na razvoju efikasnih lanaca proizvodnje zavisno od resursa na raspolaganju. Da bi kovali novac prvo morate iskopati zlato i uglj, a ukoliko nema uglja morate seći šume i praviti krokite. Kako se imperija razvija lanci proizvodnje će biti

Platforma:
PC, Mac

Razvojni tim:
Blue Byte

Izdavač:
Ubisoft

Internet adresa:
<http://bit.ly/z3FF8>

Domaći distributer:
www.extremecc.rs

Maloprodajna cena:
3999 dinara

Preporučena konfiguracija:
**C2D E6400 / Athlon
4850e, GF9600 GSO 512MB
/ Radeon HD 3800 serija,
4GB RAM**

83



- ✓ Napokon je implementiran multiplejer
- ✓ Sloboda izbora puta do pobe
- ✓ Sjajna grafika i dizajn
- ✗ Online zaštita
- ✗ Par propusta u interfejsu



Lepo, šareno, intuitivno



Specijalni sektori su često odlučujući faktor

**Ipak vam se više sviđa
stari Settlers? Onda
ne propustite rimejk iz
2006. The Settlers 2:
10th anniversary edition**

daleko komplikovaniji, terajući vas da planirate tri koraka unapred.

Preduslov za gradnju svih zgrada je da su povezane stazom, koja se koristi za transport robe. Osnovne zgrade imaju tri proširenja u obliku kampova (npr. plemićka rezidencija može između ostalog držati kasapina, juvelira i štampariju) i potrebno je obezbediti prostora za sve njih. Kad obezbedite kamen i drvenu građu

koji su osnova za sve, možete preći na kompleksniju robu.

Kada se početni sektor razgradi vreme je da se pređe na osvajanje. U taverni možete regrutovati dve osnovne jedinice – pešaka specijalizovanog za borbu prsa u prsa i musketara, neophodnog za osvajanje kula. Kada vremenom razvijete utvrđenje regrutovaćete konjicu i tobdžije, koji su unapređene verzije pešaka i musketara.

Izbor jedinica je praktično jedini taktički element u bitkama, pošto se sve automatski odvija: Trupe dodelite generalu, kliknete na sektor i gledate vatromet. Mapa je izdvojena na sektore – svaki sektor ima kule na granici koje treba srušiti da bi garnizon sektora izašao u susret. Kada zauzmete sektor sve protivničke građevine se ruše i novi vlasnik može početi da eksploatiše resurse.

Ali vojni konflikt nije jedini način. Igra vam pruža još dva pristupa – religiozni i trgovački. Razvojem religije možete istražiti tehnologije koje daju razne bonuse naciji, od efikasnijih radnika preko duplo bržeg marša vojske do špijunaže. Sveštenici mogu i mirnim putem osvajati neutralne sektore, i uticati na ishod odbrambenih bitaka. Bitno je napomenuti da tehnologije može istražiti samo jedna nacija, što daje ogromnu pred-

nost ako se opredelite za ovaj put. Trgovina, sa druge strane, može obezbediti vitalnu robu koju sami ne možete napraviti. Slanjem trgovaca u ekspedicije otvarate nove opcije za trampu u trgovačkim ispostavama, što može biti izuzetan način zamene viška robe za novac. Kao i sa popovima, i sa trgovcima možete podmititi neutralne sektore da vam se pridruže.

Stvari postaju još zanimljivije



kada se u miks ubace sektori koje nije moguće osvojiti. Ukoliko kontrolirate sve prilaze luci protivnički trgovci će moći samo besposleno da vrte palčevima. Drugi sektori vam daju zadatke, a kao nagradu vam mogu dati zlato, napasti najjačeg suparnika, otvoriti prolaz iza leđa protivnika, pa čak i porednički poen.

Porednički poeni su još jedan zanimljiv novitet. Umesto klasičnih statičnih "osvoji ovo" i "uberi ono" ciljeva svaka misija ima broj poena koje je potrebno skupiti za pobjedu. Veoma su

raznovrsni (tehnološki napredak, trgovinske kolonije, veličina vojske, i još mnogi drugi) i osim par fiksnih poena često menjaju vlasnike. Ovakav sistem bodovanja dozvoljava da pobedite na više načina, čak i bez krvoprolića. Onog momenta kad skupite potreban broj poena pali se tajmer od tri minuta tokom kog morate odbraniti svoje bodove.

Kampanja prati princezu Zoe koju otac šalje u osvajanje dalekih zemalja. Iako je priča prosta, sama naracija je veoma dopadljivo urađena u stilu bajke. Kampanja služi i kao tutorijal, postepeno uvodeći element po element. Protivnici

su u početku pasivni, dok već na pola igre ćete par puta restartovati mapu dok ne otkrijete način da ne izgubite u prvih pola sata.

Multiplejer je najveći novitet koji novi Settlers naslov donosi. Napokon možete da jedni drugima palite farme i silujete konje, i to se sve beleži na rang listi (osim onog dela sa konjima, to neka ostane

među nama). Blue Byte je implementirao još par unikatnih usluga kako bi motivisao ljude da kupe original koji koristi Ubisoftovu zaštitu koja, poput novog Assassin's Creeda, zahteva da ste stalno on-line. Tu su Uplay poeni koje dobijate igranjem igre, i koje menjate za dodatne mape, bonuse i razne zezalice. Ako se ne skidate sa Facebooka možete kačiti na svoju stranu achievements iz igre. Interesantan je i mentor sistem, preko kog u bilo kom momentu možete zatražiti pomoć iskusnih igrača koji su trenutno ulogovani.



**Vojnici regrutovani u tvrđavi su jeftiniji
od plaćenika iz taverne**

Sa grafičke strane Settlers 7 je zadržao poznati šarm. Vaši mali podanici zaposleno trčkaraju svako na svoju stranu skupljajući resurse i praveći nove zgrade. Nivo detalja ume ponekad da bude nefunkcionalan, ali je interfejs intuitivno urađen pa će svaki problem u proizvodnji da se prikaže u obliku balona iznad zgrade.

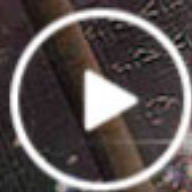
Najveći problem sa kojim se igra suočava je Ubisoftova zaštita koja

zahteva da budete stalno ulogovani na internet. Ukoliko vam u nekom momentu pukne veza igra će pauzirati i snimiti poziciju. Postoji, doduše, jedna prednost u ovom sistemu, a to je da se pozicije snimaju i lokalno i na serveru, a pošto Ubisoft dozvoljava instalaciju igre na više mašina igru možete pauzirati na poslu, otići kući i bez ikakvog kopiranja nastaviti na pauziranom mestu. Interfejs ima par loše koncipiranih stvari koje će vas

terati da jurite po mapi u potrazi za jedinstvenim građevinama.

Zagriženi Settlers fanovi mogu biti nezadovoljni jer je dosta dinamičnija igra sa manje razgrađivanja u odnosu na prva dva dela, ali bez obzira na ukuse neosporno je da je The Settlers 7: Paths to a Kingdom kvalitetan naslov koji ljubitelji empire builder naslova ne smeju zaobići.





SPLIT SECOND: VELOCITY

Online je odlično optimizovan, pa je i megabitna ADSL konekcija dovoljna za stabilno igranje

Svašta može da se desi u deliću sekunde

Black Rock Studio nam je od ranije poznat po odličnim vožnjama (MotoGP serijal, Pure), pa smo znajući to, zaista mnogo očekivali od Split Seconda.

Glavni mod igre prezentovan je kao rialiti šou sastavljen od 12 epizoda, u kojima se nadmećete sa agresivnim rivalima za što bolju poziciju, jurcajući različitim delovima grada nastalog u mašti razvojnog tima. Arkadne vožnje u kojima možete da se obračunavate sa protivnicima ne predstavljaju nikakvu novost, ali ideja da za

njihovu eliminaciju koristite okruženje, nešto je zaista neviđeno do sada. Naime, vožnjom u zavetrini (drafting), bočnim klizanjem (drifting) i skokovima, popunjavate posebnu skalu koju zatim možete iskoristiti da popravite svoj plasman, tako što ćete otvoriti prečicu ili sabotirati nekoga ko se nalazi ispred vas. Da biste to uradili, neophodno je da su vam rivali u vidnom polju, odnosno da se pojavi ikonica koja dozvoljava aktiviranje eksploziva, rušenje zgrada i slične aktivnosti. Uspešnost zavisi od vašeg poznavanja same staze, tako

da treba pronaći pravi trenutak da biste ostvarili pogodak. Ono o čemu takođe morate voditi računa jeste da ne nastradate od sopstvene detonacije, pa je poželjno napadati samo rivale koji nisu par metara ispred vas. Ma koliko ovaj sistem bio zabavan, žao nam je što ga Black Rock Studio nije bolje razradio. Najveći nedostatak svakako predstavlja nedostatak defanzivnih mehanizama, nalik recimo na Mario Kart. Dok ste na prvom mestu, praktično se osećate kao divljač za odstrel koja je konstantno na nišanu, i nema nikakvu mogućnost

Platforma:
PC, PS3, X360

Razvojni tim:
Black Rock Studio

Izdavač:
Disney Interactive Studios

Internet adresa:
<http://www.disney.co.uk/splitsecond/>

Domaći distributer:
www.extremec.rs

Maloprodajna cena:
2999 dinara

Preporučena konfiguracija:
Dual core procesor 3 ghz, 8800 GT/HD 3870, 2 GB RAM

77



- ✓ Dizanje stvari u vazduh je veoma zabavno
- ✓ Lepo osmišljene staze
- ✓ Survival mod je odličan
- ✗ Very high mod je previše zahtevan
- ✗ Premalo staza
- ✗ Previše jednostavna igra za svoje dobro

da se odbrani. Čak i ukoliko vozite odlično, šanse da umaknete su vrlo male, iz jednostavnog razloga što AI koristi catch-up logic, koji postaje posebno vidljiv nakon prvih nekoliko epizoda i može vas koštati dosta živaca. Sam upravljački sistem je bukvalno iskopiran iz Burnout Paradise, ali nažalost, isto ne važi i za osećaj brzine, što je još više izraženo, jer nema turbo pogona. Takođe, ideja da se kompletan interfejs nalazi ispod samog automobila ima svojih nedostataka, jer nemate nikakve podatke o trenutnom plasmanu svih vozača, što naročito fali ukoliko igrate sa svojim prijateljima. S obzirom da postoji samo 11 sta-

za na koje ćete se do kraja karijere vraćati bezbroj puta, nije lako pronaći motivaciju da je privedete kraju. Početni izbor od dva automobila će se povećavati osvajanjem poena za plasmane u trci, tako da ćete vremenom dobijati sve jače modele, čime prethodni postaju praktično beskorisni, jer ne postoji način da im poboljšate karakteristike.


Jedna od stvari koju moramo da pohvalimo jeste činjenica da multiplejer nije osakaćen u PC verziji i čak uključuje i split screen režim. Osim njega, možete se okušati i u LAN odnosno online modu, sa ukupno sedam protivnika. Bez obzira



Svi automobili su izmišljeni, ali su očigledno inspirisani stvarnim modelima



Nakon par krugova, staza počinje da liči na bojno polje



Otključavanje prečica je jedino što možete da uradite dok ste na prvom mestu

za šta se odlučite, na izboru ćete imati race, elimination i survival modove. Nažalost, jedino možete da učestvujete u pojedinačnim trkama i popravljate svoj rejting, koji se poboljšava u slučaju da na kraju imate više živih protivnika iza, nego ispred sebe. Ipak, lepo je što možete da kreirate sopstvene privatne partije i šaljete pozivnice svojim prijateljima, iako nedostaje mogućnost ograničavanja klase automobila ili broja krugova.

Baš kao i po kontrolnom sistemu, Split Second i grafički neodoljivo podseća na Burnout Paradise. Modeli automobila su relativno jednostavni, ali je okruženju posvećena puna pažnja, posebno samim efektima rušenja velikih građevina, što izgleda veoma impresivno. Nažalost, zbog ograni-

čenja koja postavlja engine, frame rate je zakucan na 30. Optimizacija PC verzije je urađena solidno, iako se igračima ne daje mogućnost za detaljno podešavanje raznih parametara, već se samo nudi nekoliko predefinisanih setovanja. Osim ukoliko nemate procesor i grafičku karticu koje spadaju u sam vrh današnje ponude, Split Second verovatno nećete moći da pokrenete u very high modu, koji je neopravdano zahtevan. Zvuk je pristojan, a muzička podloga kao da dolazi iz nekog uzbudljivog hollywoodskog blokastera kojeg potpisuje Michael Bay, što i nije loša ideja.

I pored priličnog broja nedostataka, Split Second je zabavna arkada, koja nažalost, ima mnogo kraći rok trajanja nego što smo se nadali.

Survival mod je vrlo zabavan u multiplejeru



Vizuelno, igra neodoljivo podseća na Burnout



DLC je već najavljen, ali za sada nije planiran za PC verziju



SKATE 3

U igri se pojavljuju brojni poznati skejteri

Da li je godinu dana dovoljno za kvalitetan nastavak?

80



- ✓ Još više trikova nego ranije
- ✓ Odličan mod za kreiranje sopstvenog skejt parka
- ✓ Online ugođaj je na visokom nivou
- ✗ Bez radikalnih promena u odnosu na prethodnike
- ✗ Problemi u grafičkom modu i sa AI-jem
- ✗ Povremeni padovi frame rate-a

Prošlo je svega nešto više od jedne godine od prethodnog naslova u Skate serijalu, a već je pred igrača predstavljeno ostvarenje sa rednim brojem tri. Ovakav tempo objavljivanja postavlja ozbiljna pitanja o tome koliko je igra zaista mogla da se unapredi i da li može doneti onu svežinu koje je imao original u odnosu na do tada dominantnu Tony Hawk franšizu.

Priča se u neku ruku nastavlja na prethodnike u kojima je glavni ju-

nak stvorio svoje ime i sada planira da započne biznis proizvodnje skejtbordova. Zbog toga, uspešno završavanje zadataka u kampanji će rezultovati većom prodajom i masovnijoj distribuciji proizvoda. Vaš put će pratiti brojni poznati skejteri kroz filmske sekvence, ali i u samoj igri, a svetao momenat predstavlja dodatak Jasona Lee-ja, najpoznatijeg po ulogama u filmovima Kevina Smith-a ili seriji „My Name Is Earl“, koji pozajmljuje glas vašem treneru.

Najveća novina Skate 3 je to što je više okrenut timskoj igri, pa ćete postepeno skupljati saigrače koji će vam pomagati u takmičenjima. Iako zabavan, zbog nesavršenosti inteligencije kompjuterski vođenih likova, ovaj koncept sija tek u multiplejeru. U Skate 3 takmičićete se u trkama, u uličnim i vertikalnim trik nadmetanjima i naporim S.K.A.T.E. zadacima. Tu su još i filmske i foto sesije, pa i „hall of meat“ mod u kojem vam je cilj da maskimalno izlomite vašeg skejtera, što zbog

Platforma:
PS3, X360

Razvojni tim:
EA Black Box

Izdavač:
Electronic Arts

Internet adresa:
<http://skate.ea.com/>

Domaći distributer:
www.extremecc.rs

Maloprodajna cena:
5999 dinara

**Okruženje je mnogo
svetlije i naklonjenije
skejterima nego u
prethodnicima**

Jason Lee kao Coach Frank



Na internetu možete pregledati
impresivne snimke drugih igrača



nove mogućnosti za kontrolisanje putanje tela može da bude veoma zabavno. Pohvale idu i za trening koji je odlično koncipiran i detaljno vas upoznaje sa komandama, a trener Frenk će vam na inteligentan način ukazivati na greške koje pravite i kako da ih ispravite.

Multiplejer je znatno kvalitetniji nego ranije i uvodi tri nova timska moda, 1-Up, Domination i Own the Lot. Domination predstavlja skejterski capture the flag sistem, u 1-Up za određeno vreme morate da postignete više poena od protivnika, dok u Own the Lot treba da ispunite sve zahtevane zadatke pre protivničkih igrača.

Neki modovi i zadaci će iziskivati veliku veštinu za izvođenje, čak i na srednjem nivou težine, pa je dobro što se igra može prilagoditi u svakom momentu na lakši i manje rigorozan stepen. U easy modu, odraz skejtbordera je povećan, i daje više vremena igraču da izvede poteze, dok se hardcore opcija može opisati kao najrealističiji prikaz vožnje i skokova viđen do sada.

Kreiranje parkova je takođe jedna od najkvalitetnijih osobina ovog naslova, jer uz lagan pristup i jednostavne kontrole, lako je postići željene rezultate. Veliki stepen prilagođavanja prisutan je i u slučaju fotografija i snimaka koje možete dodatno montirati pre

nego što ih prosledite na internet, kako bi ste dodatno pospešili prodaju, ali problem predstavlja to što slike kreira sama igra, pa nekada ne uspe valjano da zabeleži najinteresantnije momente.

Grafički endžin nije bitnije unapređen u odnosu na ono što smo videli u Skate 2, pa o njemu i ne može mnogo da se kaže. Nadali smo se da će barem bagovi biti ispravljeni, ali za godinu dana razvojni tim nije korigovao neke propuste. Igru krasi odlične animacije likova i poteza, ali i poneki problemi sa fizikom ili teksturama koje umeju da iskoče iz svog mesta ili nestanu u potpunosti. Al vaših prijatelja i protivnika, ali i posmatrača nije loš, ali sa vreme-



**Granice u novom gradu
Port Carverton-u
više ne postoje**

na na vreme zna da se zaglupi. Zvuk je, za proizvod Electronic Artsa, tipično visokog kvaliteta. Muzika je pažljivo odabrana i obuhvata više žanrova i odlično se uklapa u samu igru. Glasovna gluma varira od kvalitetne u slučaju pomenutog Jasona Lee-ja, pa sve do ispodpro-

sečne u primeru nekih skejtera.

Sa ovakvim užurbanim tempom izlaženja, Electronic Arts sigurno pokušava da primeni politiku koju već odavno koristi u njihovim sportskim naslovima ili Need For Speed-u. Ipak, to za rezultat ima

proizvode koji nisu dovoljno drugačiji od prethodnika, što je slučaj i sa Skate 3. Ipak, ukoliko spadate u grupu velikih obožavalaca vožnje skejtborda na vašoj omiljenoj konzoli, onda dilema o kupovini ne bi trebala da postoji, jer je ovo najbolja igra koju možete da pronađete.



Timski onlajn okršaji mogu da stvore ovakav kaos na ekranu



Najtoplije vam
preporučujemo da
koristite rešenja!

WHISPERED WORLD

Igra izrazitih krajnosti

Oдавно se nismo sreli sa naslovom koji u ovoliko velikoj meri varira u kvalitetu. Whispered World je igra izrazitih krajnosti, igra koja će vas potpuno i duboko oduševljavati prezentujući vam eksplozije nerafinisane i beskompromisne kreativne energije da bi vam u sledećem trenutku bacila mokru čarapu u lice. Ovaj tobogan raspoloženja, od čiste ekstaze do teškog razočaranja je izuzetno mučan, i na duže staze odbojan, jer vam je

pred očima neprekidno slika savršene igre - dugačke, intrigantne, izazovne i prelepe avanture koju su upropastile loše odluke razvojnog tima. Kakva šteta.

Priča o tužnom klovnu, dečaku Sedviku, čije je sudbina da uništi svet u kome se nalazi, i njegova borba sa sopstevnim demonima kroz nastojanja da spase kraljevstvo od propasti je jedna od najlepših i naj-

originalnijih sa kojom smo se susreli za dugo vremena. Sam završetak igre, i zaokret koji će baciti potpuno novo svetlo na čitavu sagu je verovatno najemotivniji momenat u žanru još od kad je Kejt Voker odlučila da uskoči u voz na kraju prvog dela Syberie. Izuzetna količina detalja, kreiranje čitave ikonografije, istorije, i odnosa unutar fantazijskog sveta Silentia su pre karakteristični za neki FRP nego za avanturu, i

Platforma:
PC

Razvojni tim:
Deadalic Entertainment

Izdavač:
Deep Silver

Internet adresa:
www.the-whispered-world.com

Maloprodajna cena:
Oko 40 evra.

Preporučena konfiguracija:
Procesor Pentium 4 na 2.3 Ghz, 1 GB RAM, 3D kartica sa 256 MB RAM-a, 4 GB prostora na hard disku

65



✓ Fenomenalna priča.

✓ Impresivna grafika.

✗ Katastrofalne zagonetke.

✗ Loša sinhronizacija.

razvojnem timu treba skinuti kapu na velikoj posvećenosti ovom aspektu naslova, tako često zanemarenom u avanturističkom žanru.

Nažalost, najbitniji deo igre, izvođenje, je potpuno upropašteno gomilom krajnje nelogičnih, loše implementiranih i neshvatljivo teških zagonetki. Na momente nam je delovalo kao da su se problemima bavila dva odvojena tima, koja su komunicirala samo dimnim signalima po vetrovitom vremenu. Kako drugačije objasniti pravljenje zagonetki čije je jedino rešenje nasumično pokušavanje svega sa svačim, pa ponovo, pa ponovo, da biste tek posle tri ili četiri krajnje nelogične interakcije počeli da dobijate obrise predstave kako treba prići zadatom problemu. Ovo je krajnje frustrirajuće, jer ćete potrošiti gomilu vremena pokušavajući da pređete određenu deonicu;

kad bacite pogled na rešenja, pašće vam na pamet da razlupate monitor i okačite miša o klin. Izlišno je pričati koliko ovakve nelogičnosti ubijaju izvođenje i želju za igranjem. Na kraju nećete znati da li ste se "legitimno" zaglavili, odnosno da li previđate nešto očigledno, ili je ekipa Daledic Entertainment-a (razvojni tim) koristila teške droge prilikom pisanja konkretnog dela scenarija. Unutrašnja logika problema postaje evidentna tek pošto pročitate rešenje, jer unapred nikako niste mogli da znate zašto treba da iskombinujete nasumične predmete na nasumičnim mestima da biste dobili nasumične rezultate, koji će tek u međusobnoj interakciji omogućiti dalji napredak. Jedini problem je da kao igrač prilazite igri ne znajući ništa - da su iznajmili slepu krticu sa 30 koeficijentom inteligencije da im radi beta testiranja, krajnji proizvod bi nesumnjivo

bio daleko bolji. Ovakvih momenata ima dovoljno da vam upropaste čitav doživljaj, i bace u zasenak odlične zagonetke, i fenomenalne logičke probleme kojih ima pregršt tokom igre.

Whispered world je prelep sa vizuelnog aspekta, pri čemu se posebno ističu odlične, ručno crtane pozadine. Neprekidna lavina dizajnerske maštovitosti pri kreiranju lokacija i likova će vas konstantno ostavljati bez daha – u ovom aspektu igru jedino možemo porediti sa grafičkom raskošij poslednjeg nastavka Runaway-a (uz malu dopunu da je autorski tim, zbog fantasy okruženja imao širu umetničku slobodu). Rezolucija je nažalost ograničena na 1024x768, što neće prijati monitorima sa velikim dijagonalama. Muzika koja prati radnju je takođe odlična. Jedino što može zasmetati je previše piskutav i plačljiv glas glavnog junaka (što ima



opravdanja s obzirom na scenario igre i karakter samog Sedvika, ali posle 20 minuta neprekidnog kukanja doći će vam da isključite zvučnike).

Na kraju, ne znamo da li вреди preporučiti igru. Kao u priči o tamnom

vilajetu, razočaranje je neminovno – ukoliko probate, izluđivaće vas gluposti koje su lako mogle biti izbegnute; ukoliko zaobiđete, propustićete jednu od najboljih i najdirljivijih priča ispričanih u formi video igre. Kakva šteta.





THE MISADVENTURES OF P.B. WINTERBOTTOM

Ko bi rekao da igra o sakupljanju pita može da bude ovoliko zabavna?

Koliko pita bi mogli da ukradete ako možete da se klonirate u trenutku?

Platforma:
X360, PC

Razvojni tim:
The Odd Gentlemen

Izdavač:
2K Play

Internet adresa:
www.winterbottomgame.com

Maloprodajna cena:
Oko 4 evra.

Preporučena konfiguracija:
**Dual core procesor, 1.5GB
RAM-a, GeForce 7800 ili
ekvivalent.**

85



- ✓ Dobri platformski elementi.
- ✓ Dobre zagonetke.
- ✓ Elegantan dizajn.
- ✗ Neke zagonetke imaju samo jedno rešenje.
- ✗ Nije za svakoga.

Platformske igre su jedan od najpoznatijih žanrova, koji pritom stalno iznenađuje igrače čestim inovativnostima i evolucijama. U poslednje vreme najviše su nas oduševile tri potpuno različite igre, jedna je Little Big Planet, druga je Braid, a treća Portal (koji jeste platformsko logička igra iako se igra iz prvog lica). Da ideje nisu prešule ni posle ovih genijalnih ostvarenja pokazuje ostvarenje razvojnog tima The Odd Gentlemen, u izdanju 2K-ove casual varijante 2K Play.

The Misadventures of P.B. Winterbottom je zasnovan na jednoj od ideja iz Braida – kloniranju glavnog junaka i interakciji između klonova (koji samo ponavljaju akcije koje je izveo originalni Winterbottom), kako bi se došlo do predmeta skrivenih na zabačenim mestima mape. Iako bi ovo bilo dovoljno da na prvi pogled ovu igru proglasimo klonom Braida (ili samo jedne njegove ideje), to ne možemo učiniti.

Ove dve igre imaju potpuno drugačiji šmek – Winterbottom je dizajniran u potpunosti kao omaž eri nemog filma. Sve je crno-belo, vide se tragovi karakteristični za prastare filmske rolne, igru prati klavirska muzika, a svi komentari nisu izgovoreni, nego napisani legendarnim belim slovima na crnoj pozadini. Naravno i samo okruženje, glavni lik, pa i pite odišu tim retro stilom. O zapletu da ne pričamo... Winterbottomove nezgode nemaju metafizičko značenje i



**Sve je počelo kao teza studenta
na Univerzitetu Kalifornije.**

It's not over 'til you've gobbled each and every cobbler.

ne bave se kauzalnošću naših odluka i poteza koje izvedemo u životu. Glavni junak je najveći svetski lopov, koji je specijalizovan za, ni manje ni više, pite. Cilj svakog od nivoa je da P.B.-a sprovedemo kroz lavirint zagonetki, koristeći se njegovim klonovima, i sakupimo sve pite.

Pošto je cela igra posvećena jednom sistemu igre, već posle nekoliko

nivoa vidi se evolucija problema i svaka zagonetka postaje sve zanimljivija i zanimljivija. Najveći plus je što, čak i ako se negde zaglavite, najverovatnije nećete razočarano dići ruke od igre, nego ćete nastaviti da grozničavo tragate za najkraćim putem do pite koja vas uporno izbegava. Mora se, doduše, priznati da Winterbottom ume da se nađe i u zagonetkama koje

imaju samo jedno rešenje, što malo guši kreativnost, ali ne toliko da to prihvatimo kao preveliku manu.

Ukoliko volite platformsko-logičke igre, The Misadventures of P.B. Winterbottom je naslov koji nikako ne smete propustiti. Urađen je sa stilom, odlično je osmišljen od početka do kraja i više nego dovoljno je zarazan.





Ukoliko vam se dopao
soundtrack ove igre,
delo Magnusa Palssona,
možete ga pronaći pod
nazivom PPPPPP.

VVVVVV

Retro gaming nikada nije bio bolji.

Za sve ove godine igranja, odigrali smo nebrojene igre, opisali one koje su bile vredne opisa. Neke od njih smo hvalili, neke kudili, prema nekima smo bili potpuno nezainteresovani. Vrlo su retke one koje su nas bar na momenat ostavile bez reči. Jedna od takvih je VVVVVV. To, na žalost, znači da neće biti reviewa, pošto reči ne možemo da pronađemo...

Šalimo se, šalimo se... VVVVVV je indie retro platformska igra (što već znači da ima kultni status kod nekih članova naše redakcije) i to neverovatno dobra indie retro platformska igra. Možete je kupiti na zvaničnom sajtu igre od njenog autora, ili preko Kongregatea. Na oba mesta možete i odigrati demo, kako biste se uverili da ono što sledi u našem opisu nije samo vešta šarena laža.

Kada pokrenete VVVVVV dočekaće vas ekran koji kao da je pobeo sa Commodore-a 64, a kada uđete u samu igru počće da vas obuzimaju sećanja na Jet Set Willy-a i slične naslove (ili na retro verziju Little Big Planeta). Zaplet kaže da svemirski brod kojim upravlja šest članova posade (čija imena počinju na V) upada u čudnu turbulenciju, nakon što se sve završi, ispostavlja se da

Platforma:
PC, Mac

Razvojni tim:
Terry Cavanagh

Izdavač:
Kongregate

Internet adresa:
<http://thelettersixtim.es/>

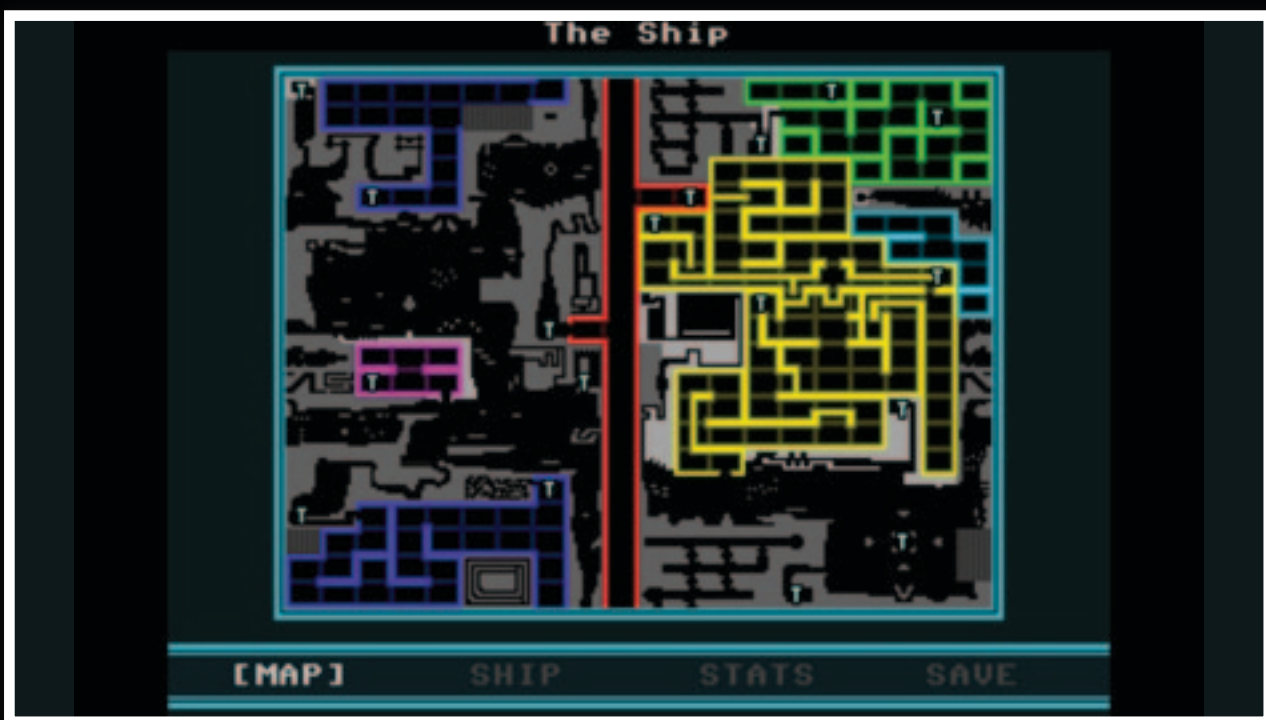
Maloprodajna cena:
Oko 11 evra.

Preporučena konfiguracija:
PC koji može lepo da pokreće igre rađene u Flashu.

90



- ✓ Genijalna ideja i izvođenje.
- ✓ Odlična retro grafika.
- ✓ Sjajan retro soundtrack.
- ✗ Ume da bude preteško.



su svih šestoro raštrkani po okolini broda. Kapetan Viridian je glavni junak, i njegov zadatak je da ponovo sakupi posadu i nastavi svoj put. Pred Viridianom je splet statičnih ekrana na kojima je moguće poginuti na milion i jedan način, a jedino oružje mu je kretanje levo i desno, kao i mogućnost da u svakom trenutku preokrene gravitaciju. Ok. postoji još par oružja našeg hrabrog kapetana – brzina rasuđivanja i vešti prsti igrača.

Svaki ekran je zagonetka za sebe i izgleda prelepo, na svakom ekranu biće potrebno da razmišljate brzo, i reagujete neverovatno precizno. Često će se dešavati da ne uspete iz prve da pređete sve prepreke na jednom ekranu i stignete do checkpointa. Iskreno, često će se dešavati da to ne uspete ni iz stotog pokušaja. Srećom, checkpointi su česti i u preko 90% situacija se nećete vraćati dalje od samog početka tog ekrana, naročito ako pratite samo glavnu nit igre. U tom slučaju, VVVVVV ćete preći za nekih 2-3 sata i fino se zabaviti. Ukoliko se odlučite da malo više istažuje-

te, počecete da nailazite na sve teže i teže ekrane, pa čak i nizove ekrana, a vreme provedeno uz ovu retro platformicu će neslućeno rasti, kao i zabava koju ćete doživeti igrajući se.

Prosto je neverovatno da igra u kojoj je potrebna milimetarska preciznost i u kojoj ćete jako često gubiti živote (kojih imate neograničen broj) ne frustrira previše. Da, desiće vam se da u nekom trenutku dignete ruke i odete da se prošetate, koncentrišete se i nastavite tamo gde ste stali, ili da kroz kišu suza konačno uspevate da završite "Veni, Vidi, Vici..." sekvencu, ali vam se neće desiti da iz besa obrišete VVVVV sa harda, čak ni nakon hiljadu smrti.

Kada se na sve ranije navedeno dodaju i dodatni modovi kao što je time challenge, u kom ćete se truditi da što je brže moguće pređete određenu deonicu, kao i zaista sjajna muzika, u 8-bit fazonu, jasno je da će svi ljubitelji platformskih igara uživati uz VVVVVV. Demo apsolutno preporučujemo, a dalje odlučite sami.





Neograničeno dobar

Jedan hosting za sve vaše sajtove

Eunet Unlimited hosting ponuda Vam omogućava da neograničeno koristite resurse svog hosting servisa, bez obzira da li je u pitanju prostor na disku, Internet protok ili e-mailovi.

10 sajtova po ceni jednog

**Neograničen protok
Neograničen prostor**

Hosting 2.0

Vrsta hardvera:
Matične ploče

Uređaj:
Biostar TA880G HD i TH55XE

Kontakt:
www.telix.rs

BIOSTAR MATIČNE PLOČE

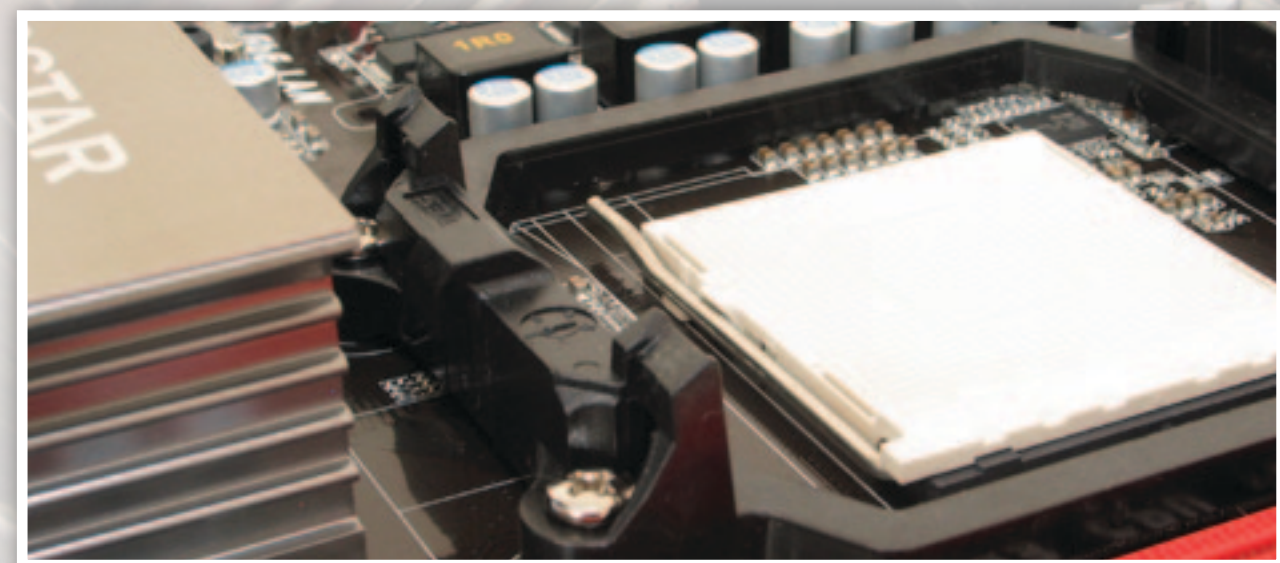
Intel ili AMD? Odgovor je: Biostar!

Poznato je da Biostar konstantno prati trendove, i u veoma kratkom roku predstavlja svoje verzije novih čipsetova. AMD je u poslednje vreme bio vrlo aktivan, pa su predstavljene nove verzije čipsetova, 880G i 890FX. Ovoga puta smo na testu imali model sa 880G čipsetom, kao i jednog predstavnika odličnog H55 čipseta iz suparničkog tabora. Radi se o TA880G HD i TH55XE modelima.

TA880G

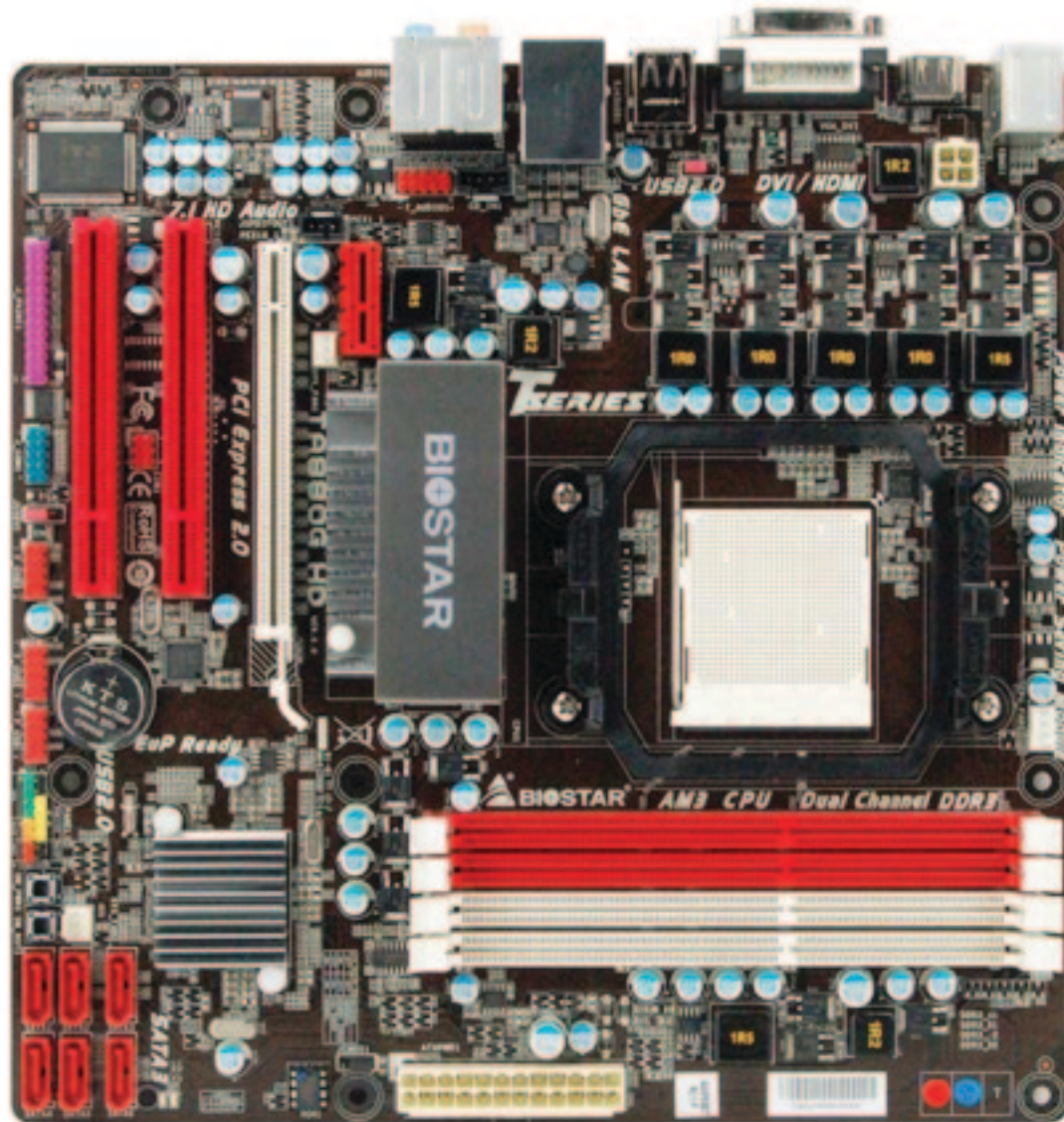
Krenimo prvo od AMD modela. U pitanju je novi čipset, koji, za razliku od jačeg, 890GX, koristi slabiju grafiku - Radeon 4250 naspram 4290, radi se o identičnom GPU-u, ali koji je fabrički deklarisan na nešto niži radni takt. Interesantno je da se nije išlo putem koji Intel koristi, pa broj PCI Express linija nije smanjen, a kao i 890GX u SB850 south bridge je implementirana podrška za SATA 6 Gbps.

Ideja iza 880G čipseta je da se prave pristupačnije matične ploče, koje će, za manje novca doneti nešto niže performanse. Biostar se vodio ovom politikom, pa je model koji smo dobili na test mikro ATX formata, što znači da će ovi modeli biti kompatibilni sa HTPC sistemima. Integrirano grafičko jezgro je moguće overklokovati, što se obavlja tokom paljenja računara, pa se rad-



Dobro organizovani BIOS-i ovih ploča i bogate opcije obezbedile su vrlo dobar overklok, jednak onima koje smo postigli na skupljim modelima, pa smatramo da se Biostar baš potrudio kako bi za malo uloženog novca ponudio odlične performanse, kako na default taktu tako i na nešto višim (O.C.) taktovima.

	Biostar TA880G HD	Biostar TH55XE
Form Factor	micro ATX	micro ATX
Soket	AMD AM3	LGA 1156
Čipset	AMD 880G i SB850	Intel H55 Express
Memorija	do 16 GB u 4 DIMM DDR3 slota	do 16 GB u 4 DIMM DDR3 slota
PCI slotovi, SATA, ATA	PCIe 16x + PCIe 1x + PCI x 2 + 6 x SATA	PCIe 16x + PCIe 1x + PCI x 2 + 5 x SATA + eSATA, 1 x IDE
CrossFire	Hibridni	ne
I/O panel + headeri	PS/2 x 2, 6+4 USB, DVI+VGA+HDMI, GLAN, HD audio (6 konektora)	PS/2 x 2, optički S/PDIF, 4+6 x USB, 1+1 x Firewire, HDMI, DVI, D-Sub
Cena	95 evra	95 evra



ni takt sa 560 MHz podiže na 700 MHz radeći tako kao Radeon 4290.

S obzirom na dimenzije ploče obraćala se pažnja na raspored komponenti, pa se svuda sreću oklopljeni kondenzatori, koji garantuju da će i tokom dužeg overkloka ploča funkcionisati besprekorno i stabilno, bez curenja elektrolita. CPU je opremljen dodatnim četvoropinskim napajanjem, a isto se „pegla“ kroz pet faza, pa možemo reći da se radi o stabilnom naponu koji dolazi do procesora. Na samom PCB-u se nalaze i hardverski prekidači za paljenje i resetovanje mašine pa to pozdravljamo, posebno iz ugla overklokera koji stalno testiraju stabilnost svoje mašine. Sa ploče je

izbačen klasični IDE port za starije hard diskove i optičke uređaje, ali se našlo mesta za LPT port i druge starije konektore. Hlađenje severnog i južnog mosta obavlja se pasivno, a čak i tokom overkloka ni ploča se nije preterano grejala, pa mislimo da je pasivni blok postavljen na ove čipove dobar izbor, posebno ako se ploča koristi kao osnova HTPC sistema.

Biostar TH55XE

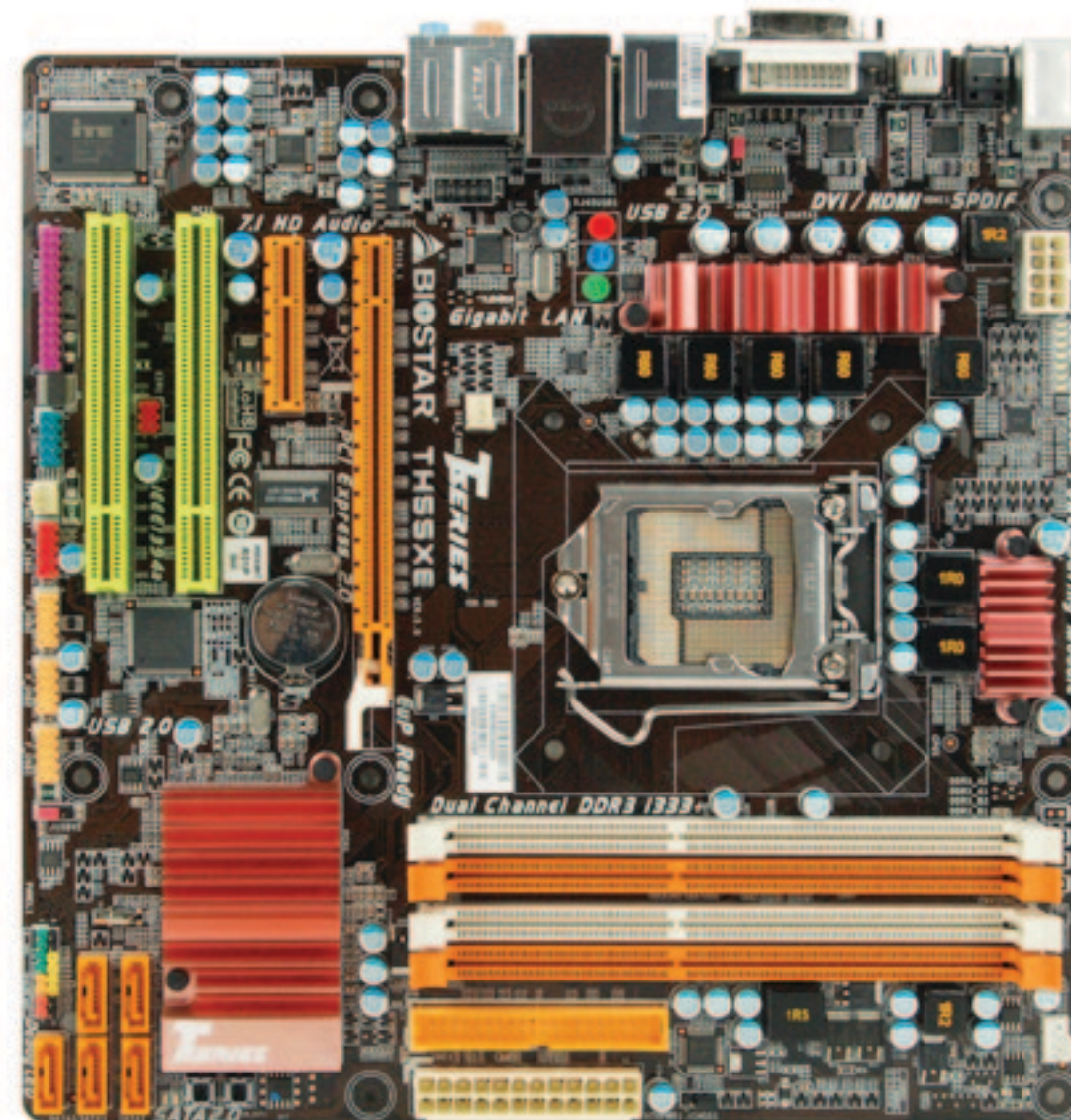
Drugi model koga smo se dokopali ovoga puta je predstavnik jeftinije verzije P55 čipseta – H55. Glavna razlika u odnosu na jači čipset odnosi se najviše na omogućavanje intefejsa za grafiku integrisanu u Core i3 i Core i5 procesore, kao i broj PCIe linije, pa na ovoj ploči nećemo vidati Cro-

Za prosečnu cenu korisniku se nudi platforma napravljena od odličnih komponentata, koja se može koristiti kako u HTPC, tako i u sistemima namenjenim mnogo zahtevnijim poslovima

ssFire sisteme koje rade u 16x/16x modu. Naravno, pojedini proizvođači pribegavaju trikovima i dodaju posebne čipove na ploču čime se obezbeđuju dodatne PCIe linije, a samim tim i punokrvni CrossFire sistemi.

Kvalitetne komponente, karakteristične za T seriju, kao i kod prethodno opisanog modela i ovde su prisutne, pa se nećemo ponavljati. Radi se takođe o ploči mikro ATX formata, pa ni na ovom modelu nećete imati drugi PCI Express slot za CrossFire, kako zbog fizičkog rasporeda komponentata, tako i zbog pomenutog ograničenja čipseta. Osmopinski konektor u kombinaciji sa četvorofaznom naponskom sek-

S obzirom na dimenzije ploče obraćala se pažnja na raspored komponenti, pa se svuda sreću oklopljeni kondenzatori, koji garantuju da će i tokom dužeg overkloka ploča funkcionisati besprekorno i stabilno, bez curenja elektrolita



cijom obezbeđuje dobro napajanje i struju bez šumova kako bi procesor izdržao i ekstremne overkloke. I ovde se radi o ploči sa DDR3 memorijom, a memorijski slotovi su obojeni kako ne biste pogrešili prilikom pravljenja dual channel memorijskog podsistema. Izlazi za Intel HD grafike su izvedeni u vidu tri video izlaza, pa je moguće povezati jedan ili dva ekrana na izlaze sa matične ploče (naravno, ukoliko posedujete odgovarajući procesor).

Dobro organizovani BIOS-i ovih ploča i bogate opcije obezbedile su vrlo dobar overklok, jednak onima koje smo postigli na skupljim modelima, pa smatramo da se Biostar baš potrudio kako

bi za malo uloženog novca ponudio odlične performanse, kako na default taktu tako i na nešto višim (O.C.) taktovima.

Pristupačne cene – celih 95 € za TA880G i skoro 130 € TH55XE su ono što ovu kvalitetnu seriju Biostar ploča odvaja od konkurencije. Za prosečnu cenu korisniku se nudi platforma napravljena od odličnih komponentata, koja se može koristiti kako u HTPC, tako i u sistemima namenjenim mnogo zahtevnijim poslovima, koji rade na granici izdržljivosti svaki dan. Tako da, u zavisnosti da li ste AMD ili Intel fan slobodno odaberite jednu od ova dva modela.

Vrsta hardvera:
kućište

Uređaj:
Cooler Master 690 II Advanced

Kontakt:
www.coolermaster.com

COOLER MASTER 690 II ADVANCED

Samo za igrače!

Nakon malog zatišja i preusmeravanja snaga na Storm modele, Cooler Master ponosno predstavlja novu generaciju dugo očekivanog naslednika modela 690, nazvanog, po nama vrlo nemaštovito 690 II. Ovo je, u stvari i jedina zamerka koju smo našli ovom kućištu.

Verzija koju smo dobili ima sufiks Advanced, što znači da je bogato opremljena, a i da postoji jeftinija verzija, koja nema baš sve dodatke, ali i osetno nižu cenu. Dimenzije nisu preterano menjane, pa je i novi model ostao u midi ATX formatu, što je svakako dobro, jer će se svojim dimenzijama vrlo lako uklopiti u najveći broj enterijera. Pri izradi se nije štedelo, pa se ponovo radi o čeličnoj konstrukciji ukombinovanoj sa vrlo dobrom

plastikom na prednjoj i gornjoj strani kućišta. Za razliku od aluminijumske konstrukcije koja je znatno lakša, nekako se bolje osećamo kada znamo da se radi o teškom i kvalitetnom kućištu koje udomljava gomilu komponentata, što se oseti kada probate da podignete kutiju. Srećom ne radi se o

Verzija koju smo dobili ima sufiks Advanced, što znači da je bogato opremljena, a i da postoji jeftinija verzija, koja nema baš sve dodatke, ali i osetno nižu cenu

jednom od onih modela koje ćete često šetkati. Zaobljene ivice daju dozu elegancije ovom kućištu, a mrežasta prednja strana omogućava kako vizuelno dobar, tako i praktični dojam, jer obezbeđuje odličan protok vazduha.

Izvedeni panel na gornjoj strani ku-

ćišta poseduje dva USB, jedan eSATA i dva audio konektora te power i reset tastere. Svidelo nam se i što postoji dugme za gašenje svetla ventilatora, pa svako može prilagoditi kućište onome što voli ili datoj situaciji. X-Dock je i ovde prisutan, pa je moguće direktno i hot swap

priključivanje i menjanje 2,5" i 3,5" hard diskova, pa na kupovinu fioke slobodno zaboravite. Na žalost X-Dock je prisutan samo na Advanced modelu, pa će oni kojima je ovaj super dodatak potreban morati da izdvoje malo više novca za skuplju verziju. Bočna strana je neprovidna

poseduje otvor za vodeno hlađenje koje je moguće montirati unutar kućišta. Čak i donja strana ima mesta za montiranje dve velike "četnaestice" koje bi dodatno poboljšale hlađenje sistema. Btw, ukupno u kućište je moguće montirati deset ventilatora!

Unutrašnja strana sledi darkerski fazon koji je sve češće popularniji kod novih modela high end kućišta, koji, po našem mišljenju izgleda vrlo lepo. Kavezi za hard diskove

i koji je zadužen za obezbeđivanje adekvatne radne temperature hard diskova. Diskovi se montiraju preko plastičnih nosača, što je potez koji pozdravljamo, jer ne zahteva dodatni alat. Mesto za napajanje je u donjem delu kućišta, odmah pored prostora za dodatne ventilatore, a postoje i silikonske obloge koje neutrališu buku i vibracije. Za dodatno izbacivanje vazduha van kućišta tu je i jedna "dvanaestica", na zadnjoj strani, a ista je tiha, kao i ostatak ventilato-





ra koji se isporučuju sa kućištem.

Posebno nam se svidelo to što je Cooler Master razmišljao pri dizajnu panela matične ploče. Isti poseduje otvor na mestu gde stoji back plate na matičnoj ploči, pa je moguća montaža masivnijih kulera bez moranja da se cela ploča vadi iz kućišta. Pored njega tu je i gomila otvora za sakrivanje kablova, a postoji i mogućnost montiranja dodatnog 80mm kulera koji bi direktno hladio procesor, sa donje strane. Nismo odoleli i probali smo kako to stvarno radi. Sa dodatnim hlađenjem uspeh smo da skinemo temperaturu

sa našeg žestoko overklokovano Intelu iz Core i7 serije za celih 4 stepena. Nekome će se ovo učiniti kao malo, ali je upravo to onaj tas na vagi koji pravi razliku između stabilnog i nestabilnog sistema, pa za ovaj potez imamo samo reči hvale.

Plafon kućišta dolazi "samo" sa jednom četrnaesticom, kažemo samo, jer postoji mesta za još jednu, ali nam se čini da će i ova bez problema izaći na kraj sa toplim vazduhom koji dolazi do nje. Buka koju proizvode fabrički ventilatori je podnošljiva i na maksimalnim obrtajima, možda će nekom zasmetati blaga

Zaobljene ivice daju dozu elegancije ovom kućištu, a mrežasta prednja strana omogućava kako vizuelno dobar, tako i praktični dojam, jer obezbeđuje odličan protok vazduha.

buka koja se javlja prilikom prolaska vazduha kroz mrežice, ali zato svi kuleri imaju i tropinski konektor i mogućnost smanjivanja obrtaja, pa se nivo buke može maksimalno prilagoditi svakom korisniku.

Kada je grafički podsistem u pita-





nju, Cooler Master je dodao poseban “podupirač” za grafike koje su u multi-graphic nizovima, pa ploča i zadnji panel neće morati da trpe veliko opterećenje. Naravno i ovo je jedna od opcija koja dolazi samo uz Advanced model.

Koliko god se trudili, osim imena, koje se, nama lično nije baš svidelo, mada je sasvim logično nikakvu manu ovom kućištu nismo uspeli da pronađemo. Čak je i cena koja je tek nešto preko 9000 dinara apsolutno odgovarajuća, pa čak i

niža od onoga što smo očekivali od ovako dobrog kućišta. Regularni, ne Advanced model će koštati dvadesetak evra manje, i neće imati nekoliko dodataka, ali se svakako radi o odličnom kućištu, pa verujemo da će se dobar broj onih koji ne koriste SLI i CrossFire odlučiti za jeftiniju verziju. Jednostavno rečeno odavno na testu nismo imali kompletnije i bolje kućište od novog 690 Advanced modela za koji možemo da kažemo da vredi svaku uloženu paru i da na tržištu nema apsolutno nikakvu konkurenciju.

Cooler Master 690 II Advanced	
Dostupne boje	Crna
Materijal	Čelično telo, plastični gornji i prednji delovi
Dimenzije	214.5 x 511.8 x 528.8 mm
Težina	9.56 kg
Podrška za matične ploče	Micro - ATX / ATX / Mini-ITX
5.25" mesta	4 (bez korišćenja gornjeg/spoljnog 3.5" dela)
3.5" mesta	6 skrivenih i jedan koji se može konvertovati iz 5.25" mesta
I/O Panel	USB 2.0 x 2 , eSATA x 1 , MIC x 1 , Audio x 1 (supports HD / AC97 audio)
Slotovi za proširenja	7+1
Sistem hlađenja	Prednja strana: 140 x 25 mm Blue LED fan x 1 / 1200 RPM / 19 dBA Zadnja strana: 120 mm fan x 1 / 1200 RPM / 17 dBA Gornja strana: 140 x 25 mm fan x 1 / 1200 RPM / 19 dBA (120 / 140 mm fan x 2) Donja strana: 120 mm fan x 2 (opciono) Leva strana: 120 / 140 mm fan x 2 (opciono) Donja strana: 80 x 15 mm x 1 (opciono) HDD kavez: 120 mm fan x 1 (opciono) VGA holder: 80 x 15 mm fan x 1 (opciono)
Cena	9700 dinara

**Kavezi za hard
diskove sastoje se od
šest slotova, a skidanjem
dela sa četiri slota se
može napraviti mesta
za dupli radijator
vodenog hlađenja**



Vrsta hardvera:
Slušalice

Uređaj:
**Verbatim 5.1 Channel
Gaming USB Headset**

Kontakt:
www.verbatim-europe.com

VERBATIM 5.1 CHANNEL GAMING USB HEADSET

5.1 na ušima!

Verbatim je uveliko poznat po pravljenju optičkih medija, fleš i hard diskova, ali su se od skora ubacili i na tržište i audio opreme. Uglavnom bazični modeli imaju prosečne performanse po skoromnoj ceni, a ovoga puta smo došli u priliku da isprobamo jedan njihov gaming model nazvan jednostavno - 5.1 Channel Gaming USB Headset.

Oduvek smo bili malo skeptični prema sistemima slušalica koji emuliraju 5.1 okruženje, pa je ta doza skepticizma bila prisutna i pri prvom pristupu ovom modelu. Verbatim je ovaj sistem rešio montirajući po četiri drajvera u svaku slušalicu, tako da svako uvo dobija po svoj prednji i subwoofer te bočni i zadnji zvučnik emulirajući tako pravi 5.1 sistem. Zbog

svega ovoga školjke su malo veće, ali se to iskoristilo na pravi način, pa iste prekrivaju celo uvo i odlično izoluju od spoljašnje buke. Takođe tu je dupli rajf sa pokretnim delom koji će se pobrinuti da slušalice u svakom

trenutku na glavi stoje kako treba.

Dizajn je sasvim zadovoljavajući. Jedino što nije crno je sivi prsten oko školjki koji u dovoljnoj meri narušava crnu boju i daje lepu notu slušalica-

**Oduvek smo bili malo skeptični prema sistemima
slušalica koji emuliraju 5.1 okruženje, pa je ta
doza skepticizma bila prisutna i pri prvom
pistupu ovom modelu**



ma. Leva strana poseduje i savitljivi mikrofon koji možete koristiti da se dogovarate sa drugarima tokom igranja svojih omiljenih naslova, ili skloniti ako želite samo da uživate u muzicii ili gledanju video materijala. Zasad dodatne udobnosti rajf je presvučen pa vas sluške neće žuljati ni nakon dugotrajnog korišćenja. Implementirana audio karta omogućava povezivanje slušalica preko USB porta, a kabl poseduje mali kontroler putem kog pojačavate/stišavate muziku, mutirate mikrofon i slušalice, a koji svetli plavom bojom tokom reprodukcije.

Pošto se radi o gejmerskom sistemu prvo smo krenuli na testiranje u igrama. Naravno pucačine i šunjalice su naš prvi izbor, i u stvari pravo okruženje da ove slušalice pokažu svoje pravo lice. Zvučna karta odlično radi svoj posao i odgovarajuće zvuke odlično šalje do pravih zvučnika, pa slobodno možemo da kažemo da ćete sa ovakvim sistemom biti u ozbiljnoj prednosti u odnosu na nekoga ko koristi stereo sistem. Nemojte se samo poneti i pojačati slušalice „do

**Verbatim 5.1 Channel Gaming USB Headset**

Tip	5.1
Broj dražvera po slušalici	4
Težina	370g
Povezivanje	USB 2.0
Zvučna karta	Integrirana
Mikrofon	da (advanced noise cancellation)
Garancija	2 godine
Cena	4999
Kontakt	www.verbatim-europe.com

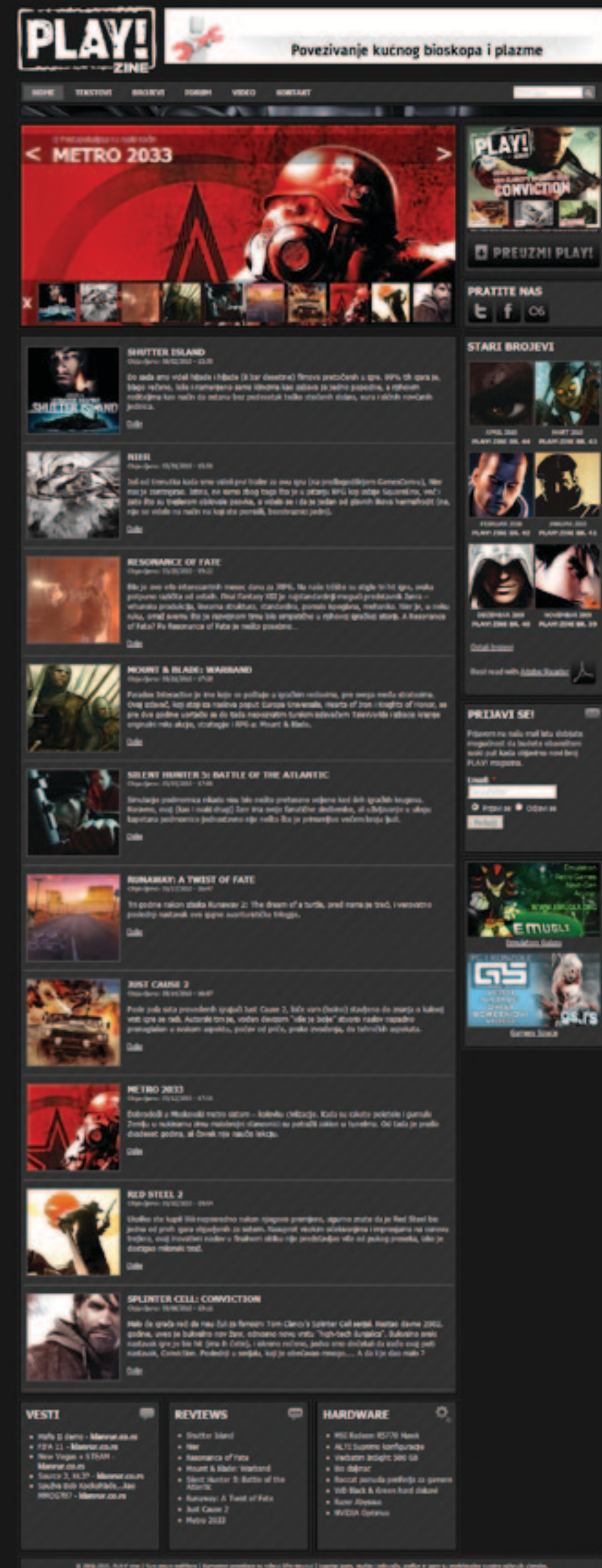
daske“, jer će vas u trenutku kada budete krenuli da zasipate neprijatelje iz neke teške artiljerije stvarno čuti prilično jak zvuk koji je tu definitivno samo za one koji slabo čuju.

Odmah nakon igranja krenuli smo na slušanje muzike. Tu smo primetili da je zvuk koji ove slušalice obezbeđuju vrlo dobar, pri čemu su srednji tonovi malo manje prisutni, ali je

to bolika svih ozbiljnijih gejmerskih sistema, opet ništa što se u bilo kom ekvilajzeru ne može ispraviti. Čak ni na maksimalnoj jačini distorzije nema, čak ni sa niskim tonovima, što svakako moramo da pohvalimo.

Za 5000 dinara, koliko je potrebno odvojiti za ove slušalice dobijate odličan gejming headset koji možete koristiti i za slušanje muzike i gledanje filmova. Naravno svoje pravo lice otkriće tek kada uđete u svet igara, i kada se protivnik, koji vam se šunja iza leđa, nakon dobijenog metka u čelo zapita kako ste znali da se nalazi desno na mostiću iza vas. Od nas svakako preporuka.

Jedino što nije crno je sivi prsten oko školjki koji u dovoljnoj meri narušava crnu boju i daje lepu notu slušalicama



Vrsta hardvera:

Wireless Gamepad

Uređaj:

SL-6565-SBK

Kontakt:

www.execentar.com

Cena:

2.999 dinara

SPEEDLINK STRIKE 3

Gejmped bez žice

Nemački Speed Link ima dugo-godišnju tradiciju kada je reč o proizvodnji gejming opreme, a pogotovo kada je reč o gamepadovima. Tako sada imamo i priliku da isprobamo njihovu najnoviju verziju bežičnog gamepada.

Strike serija gamepadova je stekla kultni status među igračkim periferijama koje su namenjene PlayStation konzolama. Za ovaj test izabrali smo novi model iz ove serije, koji je ujedno i drugi naslednik originala. Strike 3 ima izgled klasičnog PS3 gamepada ali se može koristiti i za igranje na PC-u. Naravno, nikakvi drajveri nisu potrebni, samo da sačekate koji

sekund dok se generički drajveri iz Windowsa učitaju i voila. Radi. Ovaj univerzalac je izrađen od čvrste i kvalitetne plastike sa zadovoljavajućom završnom obradom. Manje zamerke imamo na funkcionalnost osmo-smernog d-pada, gde je hod suviše kratak tako da se gotovo nema osećaj prilikom pritiskanja. Ipak posle manjeg navikavanja ovaj problem je znatno manje izražen. L2 i R2 tasteri su sjajni. Za razliku od ostalih mikro tastera, oni poseduju opruge,

te stoga imaju malo jači otpor prilikom pritiskanja što ih čini idealnim za vožnje i igre koje dižu adrenalin.

Nama se najviše dopao kvalitet analognih palica koje su fantastične i deluju prilično durabilno. Kao i kod starijih modela, i na ovom, palice su gumirane i odlično prijanjaju na palčeve. Pored HOME (ima sliku – KUĆE

**Strike 3 se povezuje na PS3 konzolu ili PC
bežičnim putem preko povećeg adaptera koji se
ubacuje u slobodan USB port.**





Pored HOME tastera za ulazak u PS3 meni tu je i jedan dodatni taster. Reč je o turbo fire modu.

na njemu, logično) tastera za ulazak u PS3 meni tu je i jedan dodatni taster. Reč je o turbo fire modu. Ovaj taster je potrebno pritisnuti i držati, a zatim stisnuti taster kome želimo da dodamo turbo fire funkciju. Ta funkcija ima svoje prednosti, mada zahteva dozu navikavanja, tako da nećete odmah po pokretanju igre prionuti na ovaj taster. Mada, mogućnosti i situacije u kojima možete rabiti turbo mod su stvarno beskrajne.

Sam gamepad lepo leži u

rukama, a moramo priznati da je gumirani deo sa strane krajnje udoban i logično smešten da nam jednostavno nije jasno zašto on ne postoji i na originalnim PS3 gamepadovima. Posle dužeg igranja nema grča u šaci niti znojenja, a sa zadnje strane se nalaze ležišta za prste kako bi čvrsto i udobno držali uređaj, iliti.. se može reći da je Strike 3 ergonomski dizajniran. Reč koja se često koristi, mada u ovom slučaju je opravdano upotrebljena i zanimljivo je kako dva jednostavna nakrivljenja/žleba u plastici mogu učiniti gamepad dosta udobnijim.

Strike 3 se povezuje na PS3 konzolu ili PC bežičnim putem preko većeg adaptera koji se ubacuje u slobodan USB port. Pomenuti adapter stvarno izgle-

da malo nezgrapno, pogotovo u eri minimiziranja, no, uštekate ga i zaboravite na njega. Na samom gamepadu se nalazi on/off taster kako bi štedeli baterije (koja se puni preko USB kabla koji dolazi uz uređaj) kada uređaj nije u funkciji. Opet, i to je odlična opcija, za koju se pitamo zašto ne postoji na originalnim

PS3 gamepadovima koji pri transportu malo-malo pa zasvetle slučajnim pritiskanjem, a samim tim i troše bateriju.

Što se tiče samog rada, ovaj model je zadovoljio na svim našim testovima. Udoban je, ima odlično vreme odgovora, poseduje kvalitetne tastere i nije potrebno neko duže navikavanje. No, opet, iako je kvalitetno izrađen i udoban, sa vizuelne strane nije baš najbolji, a naravno, tu je i ona neizbežna srebrna linija koja "krasi" gamepade Strike serije. A ni štampani brojevi po tasterima se nešto ne slažu sa onima koji su utisnuti u njih. Što naravno dovodi do zaključka da su u SpeedLinku štedeli pa su koristili već izfabrikovane delove. No dobro, sem tih stvarno, ali stvarno nebitnih sitnica, Strike 3 je jedan veoma kvalitetan multiplatformski gamepad koji će i najzahtevnijim igračima da pruži udobnost pri igranju. Tako da ako planirate kupovinu ovakvog uređaja, a smatrate da su skuplji modeli, dosta poznatijih proizvođača precenjeni (što donekle i jeste istina, bar što se tiče funkcionalnosti), toplo vam preporučujemo SpeedLink Strike 3 Wireless Gamepad.



Vrsta hardvera:

Tastatura

Uređaj:

Logitech Illuminated Keyboard

Kontakt:

www.logitech.com

LOGITECH ILLUMINATED KEYBOARD

Logitech u punom sjaju.

Illuminated Keyboard je najnovija ultra tanka tastatura iz Logitecha, izrađena od crne gloss plastike, sa providnim ramom. Debljina tastature iznosi svega 9,3 mm, i kada je uhvatite za jedan kraj i podignete imate osećaj da, koliko je tanka, može da se prelomi na pola. Ipak to se neće desiti, jer iako je ultra tanka izrađena je od čvrstog materijala koji može da izdrži i dosta veće težine. Kada na ovo dodate i pozadinsko osvetljenje, koje pored što lepo izgleda, stvara i svetliju atmosferu za rad, dobijate tastaturu ultra modernog dizajna.

Osvetljenje se reguliše dodatnim tasterom na gornjem desnom ćošku tastature i postoje 4 moda, odnosno intenziteta osvetljenja koje možete da menjate. Naravno dodatno osvetljenje zbog potrošnje energije isključuje mogućnost da tastatura bude wireless, ali to je ustupak koji ćete biti voljni da napravite zarad impresivnog izgleda same tastature.

A naravno, ovde nije samo izgled u pitanju, već i veoma prijatan osećaj prilikom kucanja, koje je da napomenemo, skoro nečujno. Tasteri su





Debljina tastature iznosi svega 9,3 mm...

presvučeni onim finim gumiranim slojem koji svi volimo, a koji po opisu se jedino može nazvati gumiranim plišom. Postoje već standardizovani tasteri za MUTE, PLAY, BACK, FWD i slično, samo što su oni deo funkcij-skog dela tastature tj. F1, F2 i tako

dalje, a mogu se i reprogramirati. Tastatura radi i bez drajvera koji stižu na disku, a podržane su sve bitnije Windows platforme, XP, Vista, Win7.

Iako joj je karakteristika po kojoj je dobila ime, pozadinsko osvet-

ljenje nije jedina stvar na kojoj su se ljudi iz Logitech-a fokusirali, već su izbacili jedan veoma kvalitetan proizvod na tržište, kako po pitanju dizajna, tako i funkcionalnosti. A nedostatak wireless opcije možete posmatrati sa gledišta da ćete bar

Tasteri su presvučeni onim finim gumiranim slojem koji svi volimo.

uštedeti na baterijama, sem toga, iako nije možda namenjena pretežno gejmerskoj populaciji (mada se i tu sasvim solidno držala) ova tastatura je prosto oličenje kvaliteta. Samim tim i postavlja standarde na

hardverskoj sceni što se tiče kvaliteta tastatura. Upravo zato, velike su šanse da ako vam jednom Illuminated Keyboard padne šaka, teško da ćete želeti neku drugu tastaturu.



PREPORUKE ZA KUPOVINU POWERED BY TECH INDUSTRY



Internet računar

(OKO 18.000 DINARA):

Procesor:

INTEL CELERON DUAL-CORE E3200 2.4 GHZ

Ploča:

GIGABYTE GA-G31M-ES2L (GMA 3100 ONBOARD)

Memorija:

2X1 GB KINGSTON VALUERAM DDR2/800

Disk:

WESTERN DIGITAL CAVIAR 250GB/16MB

Optika:

SAMSUNG SH-S222A

Kućište sa napajanjem:

FRONTIER 450W



Kućni računar

(OKO 46.000 DINARA):

Procesor:

AMD ATHLON II X4 630 2.8GHZ

Ploča:

GIGABYTE GA-MA785GM-US2H

Memorija:

2X1 GB KINGSTON VALUERAM DDR2/800

Grafika:

POWERCOLOR RADEON HD 5770 1GB GDDR5

Disk:

WESTERN DIGITAL CAVIAR 500GB/16MB

Optika:

PIONEER DVR-216D

Kućište:

COOLER MASTER ELITE SA NAPAJANJEM 350W



Igrački računar

(OKO 82.000 DINARA):

Procesor:

INTEL CORE I5-750 2.66 GHZ

Ploča:

GIGABYTE GA-P55-UD3

Memorija:

2X2 GB KINGSTON DDR3/1333

Grafika:

POWERCOLOR RADEON HD 5870 1GB GDDR5

Disk:

SAMSUNG F3 1TB

Optika:

PIONEER DVR-216D

Napajanje:

COOLER MASTER REAL POWER 450W

Kućište:

COOLER MASTER CENTURION 534

VAŠA
PRILAGA

TA890FXE GAMING MAINBOARD



Podržava socket AM3 procesore - AMD Phenom II /
Athlon II procesore
Podržava AMD višejezgarne procesore (x6, x4, x2)
AMD 140W procesorska podrška
AMD 890FX + SB850 čipset
6-fazni Power Design
4 DIMM podržava DDR3-1600/1333/1066
Podržava SATA 6Gb/s, 2x brže nego trenutni SATA 3G
ATI CrossfireX podrška
eSATA + IEEE1394a, optički+koaksijalni S/P DIF OUT
100% X.D.C Japanski kondenzatori
Visoka efikasnost razvođenja toplote - Space-Pipe
BIOSTAR G.P.U (Green Power Utility) tehnologija
BIO-Remote tehnologija
Podržan AMD OverDrive™ sa ACC mogućnošću
(Napredna Clock Kalibracija)

PODRŽAVA

www.tntdoo.rs

www.telix.rs



TNT d.o.o.
PREDUZEĆE ZA PROMET I PRODAJU RAČUNARA
Kolubarska 18, Beograd
Tel./Fax: 011 308 55 77
info@tntdoo.rs

TELIX d.o.o. - uvoznik i distributer
PREDUZEĆE ZA RAČUNARSKI INŽENJERING
Futoški put 4, Novi Sad
Tel: 021 489 0 489 Fax: 021 489 0 444
info@telix.rs





WINDOWS 7 GEDŽETI

Neke stvari za koje niste ni znali da vam trebaju.

Ovaj tekst počinjemo sa pretpostavkom da imate instaliran Windows 7 na vašem računaru. Ako nemate, trebalo bi. Zašto? Pa zato što je do jaja. Sad, kada smo to tako jednostavno objasnili vi koji ćete instalirati ili vi carevi koji već imate instaliran Win 7 se pitate kako da obogatite svoje iskustvo u novom Windowsu. Ako ste prešli sa XP-a i zaobišli Vistu (ispravan način) onda ste slabo upoznati sa sistemom nazvanim

Gadgets. Opet, korisnici koji su prešli sa Viste, znaju o čemu se radi, ali...pa oni su koristili Vistu (neispravan način), što je ne kul. Ukratko, gedžeti su mali programčići koji vam mogu dosta pomoći

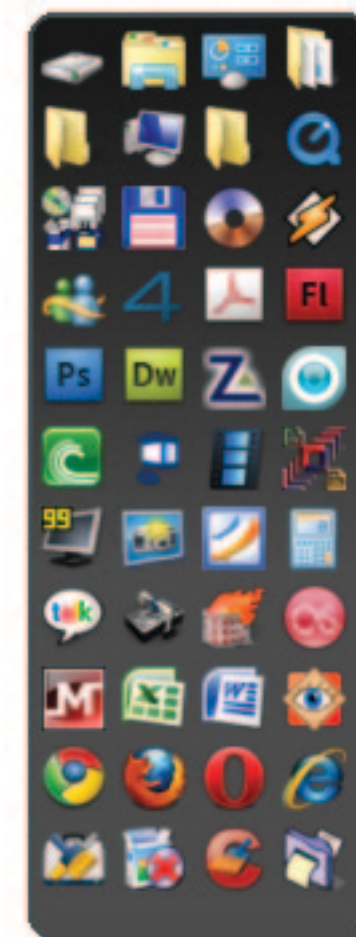
**Mi smo rešili da umesto
vas proberemo par odličnih
dodataka vašem svežem
operativnom sistemu...**

oko svakodnevnog korišćenja računara. Nešto kao AddOn-onovi (pluginovi) za FireFox, samo ovi su za Windows. E sad, fazon je što i gedžeta ima isto toliko koliko ima i FF pluginova. Mi smo rešili da umesto vas proberemo par odličnih dodataka vašem svežem operativnom sistemu, a time vam uštedimo vreme, a neretko i muke koje umeju da prirede takvi pluginovi.

App Launcher

<http://bit.ly/dxwL9W>

Odmah u startu ćemo vam pomenuti jednog od naših favorita. Iako postoji dosta proizvoda na istu temu, App Launcher je nekako najgo-tvniji. Elem, ovo čudo ima jednu namenu, da vam sredi krš koji gajite po desktopu (znate vi dobro koji ste). Sve šortkatove od raznih programa, foldera, itd. možete ubaciti u ovaj modul koji i sam stoji na desktopu. On već po defaultu ima Recycle Bin, My Computer i slične ikonice na sebi. A pomoću njega ne morate samo pokretati programe, već možete i prebirati direktno po folderima u vidu drop-down menija, bez otvaranja foldera. Opcije su stvarno kvalitetne, tako da ih vredi ispročitavati i namestiti App Launcher prema vašim potrebama. Možete čak i napraviti više profila za više korisnika. Jedino što ume ponekad da zaglupi, pa se desi da ostanete bez svih šortaktova, mada to u stvari zavisi od toga kako rukujete Launcherom koji ne trpi bahato nabacivanje ikonica na sebe. Zato napravite bekap folder sa šortkatovima za svaki slučaj, pa ih posle



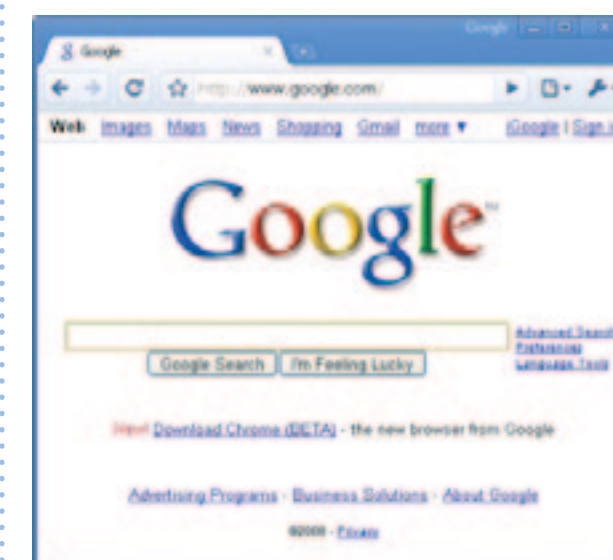
SOFTWARE NEWSFLASH

McAfee®

► McAfee planira da kupi kompaniju Trust Digital. Dotična kompanija se bavi osiguravanjem protoka podataka za mobilne mreže, kao što koriste iPhone i iPad. Uslovi ugovora još uvek nisu dostupni, a dil bi trebalo da bude potpisan 30-og Juna.

nitro^{PDF} reader

► Nitro PDF Software je izbacio svoju verziju PDF čitača pod imenom Nitro, a koji je besplatan. Pokretačka snaga celog projekta je želja da se zada što veći udarac na Adobe reader i popusti stisak istog. U Nitro PDF čitaču možete sasvim solidno prčkati po fajlovima. Download link je u Download sekciji.

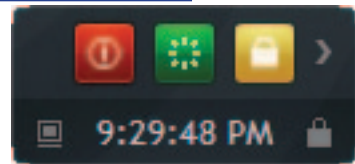


► Nakon jedanaest meseci razvoja, Googleov web browser Chrome u verzijama za Linux i Mac sada je u stabilnom stanju, odnosno više ne

možete lako vratiti u App Launcher.

System Control - <http://bit.ly/bRHJPQ>

Ovaj dodatak jednostavnog imena je odličan gedžet za one korisnike koji nemaju Shutdown dugme na tastaturi, a previše su lenji da kliknu na Start. Pomoću System Control-a možete ugasi kompjuter, restartovati ga, staviti u hibernaciju, sleep, zaključati, promeniti korisnika, otvoriti Command Prompt, Task Manager, pokrenuti screensaver i ući u Control Panel. Možda smo nešto izostavili, pošto stvarno ima mnogo opcija. I kada izaberete šta želite, potvrdite na Yes i milina. K'o što rekosmo, veoma koristan gedžetić koji vam i pride pokazuje koliko je sati.



Daemon Tools Gadget - <http://bit.ly/c7nbqB>

Dobro, neki će reći da ovo nije zvanično gedžet, jer morate imati Daemon Tools program. Opet, kao gedžet svojom efikasnošću čini da zaboravite da imate program. Ako znate čemu služi Daemon Tools (emulaciji DVD/CD drajvova) onda će vam biti jasno i čemu gedžet služi. Sa njim možete direktno dodavati jednim klikom image fajlove, praviti nove drajvove, unmountovati i još par bitnih stvari vezanih za Daemon Tools. Drugim rečima,



ako imate Windows 7, a koristite Daemon Tools, pređite na najnoviju verziju i koristite ovaj gedžet.

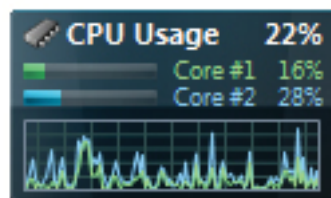
HAL9000 - <http://bit.ly/dgaHqI>

Da ne bude da pričamo samo o korisnim gedžetima, evo jednog potpuno beskorisnog ali isto toliko i kul. Svi znate ko je HAL9000, ko ne zna, nek nauči ili poseti ovaj link <http://imgtfy.com/?q=HAL9000>. A ostali koji su upućeni u delo i nedelo gorepomenutog, uz pomoć ovog vrhunskog gedžeta možete uz jedan klik slušati nadaleko poznate citate od HAL-a. Daisy, Daisy...



CPU Usage - <http://blog.orbm2k.de/>

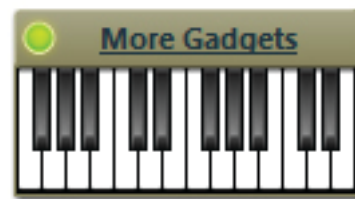
Mislmo da je ovde jasno o čemu se radi. Sa ovim gedžetom možete pratiti stanje i iskorisćenost vaših dual ili quad procesora. Možete malo i neke sitnice promeniti u opcijama, ali to je uglavnom to. Na sajtu ćete pored ovog gedžeta naći još par njih koji prate rad grafičkih karti i njihovih GPU-ova i sličnih hardverskih delova. Iako se nema mnogo šta reći o ovome, treba pomenuti da je korisno parčence softvera ako volite da znate šta vam se dešava sa računarnom u datom trenutku.



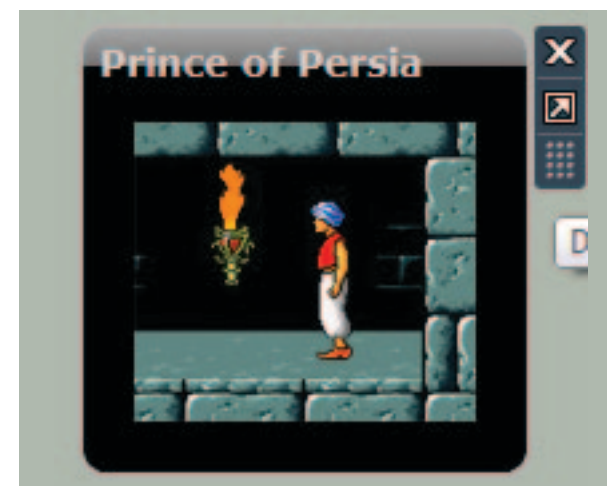
Piano - <http://bit.ly/dwzgVE>

Da li ste ikada maštali da svirate klavijature po tastaturi? Mi jesmo,

redovno kada prži neki solo u redakciji, nebitno na kom je instrumentu. E sad imamo i Piano, tj. gedžet koji nam tastaturu pretvara u najprostiju klavijaturu...koja nije čak ni polifona. Ali koga briga, jeah. Kada klinete na zeleni krugić on vam sam zapiči Odu Radosti, a nama u srcima se javi nostalgija za Džon Mekleynom.



Prince of Persia - <http://bit.ly/bXdXjk>

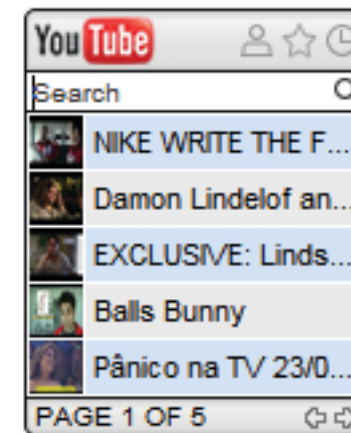


Najzad je i Princ of Persia banuo na desktop i to za džabe, pa tako sada možete pikati originalnu avanturu mladoga princa i skakati i preskakati i raditi razne vratolomije. Podešavanja nema, igra se u prozoru, samo skinete gadget, instalirate i igrate dok ne pređete celu igru bar tri puta.

YouTube Viewer - <http://bit.ly/bZAdID>

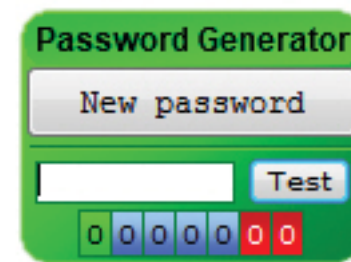
Pomoću ovog zgodnog dodatka možete gledati najsvežije klipove sa YouTubea pravo na vašem desktopu. Osvežavanje liste videa možete podesiti u opcijama. Takođe je podržana pretraga, a koju možete sortirati po najgledanijim, najnovijim ili naj-

popularnijim videoima. Kada izaberete željeni video, otvara vam se prozorče sa dobro poznatim YouTube plejerom i striming počinje.



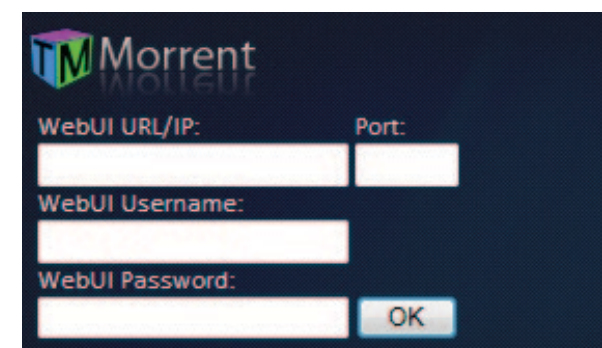
Password Generator - <http://bit.ly/cEWyT4>

Verujemo da ste se svi bar deset puta zapitali tokom blejanja po internetu – Hm, koji password da stavim? E, pa Password Generator je tu da vam reši nedoumice. Možete generisati random šifre sa koliko vam već karaktera treba. Tu takođe možete testirati jačinu/kompleksnosti vaših passeva koje već koristite. Tako ćete saznati da li umete da smislite kvalitetnu šifru za sopstvene potrebe. Pa ako ne umete, konsultujte ovaj gedžet.



Morrent - <http://bit.ly/c2t73t>

Iako zvuči kao neki preparat protiv komaraca, nije to u pitanju (nažalost). Ne, ovo je produžni UI za



SOFTWARE NEWSFLASH

nosi status beta verzije. Google je priznao da je u toku prvih meseci Chrome za ove sisteme bio izuzetno nestabilan i da ga nije trebalo koristiti za bilo kakve ozbiljnije poslove, ali to više nije slučaj. Chrome za Linux i Mac sada poseduje sinhronizovanje podataka i bookmarkova na korisničkim naložima, baš kao i verzija za Windows, zatim API za geolociranje, druge HTML5 dodatke i podršku za oko 4 i po hiljada ekstenzija koje su trenutno dostupne za ovaj browser. Ono što nije uključeno u ovo izdanje je Flash player, koga je potrebno ručno instalirati.



► Nemačka kompanija Medien Patent Verwaltung (MPV) tužila je prošle nedelje američku filmsku kuću Warner Bros. zbog krađe i neovlašćenog korišćenja njihove antipiratske tehnologije. Iz MPV-a kažu da su Warner i Technicolor neovlašćeno koristili njihovu tehnologiju nakon što im je demonstrirana 2003. godine. Tehnologija koja je u pitanju omogućava specijalan način označavanja filmova skrivenim kodom za bioskopsku distribuciju, nakon

uTorrent. Ako ste koristili ikada Web UI za torrente, onda ćete se snaći i sa ovim. Morrent kontroliše torrent klijenta i upravlja vašim trenutnim downloadovima. Doduše, morate ga malo podešiti pre korišćenja, a samim tim podešiti i uTorrent za Web UI.

MultiSearchIt - <http://bit.ly/cBh7m6>

Ako nekim čudom, recimo ste uber lenji, pa vas mrzi da otvorite browser i potražite šta vam treba, tu je MultiSearchIt. Pomoću ovog gedžeta, pogađate, možete pretraživati gomile search endžina. Od Googlea do Wikipediae. Podešavanja su minimalna, ali i nisu potrebna. Pa ako ste ljubitelj sidebar surfovanja, ovo je najbolji izbor.

Gyrobball - <http://bit.ly/a3rH0I>

Kada vam dosadi to šta god da radite na računaru, a treba vam nešto za dizanje morala, onda lepo uzmete Gyrobball. Ako niste upoznati sa ovim konceptom radi se o sledećem, igra u kojoj trebate sprovesti loptu sa jed-

nog kraja staze na drugi za određeno vreme, a da pritom ne sleti sa iste. Jednostavno, zarazno, igrivo.



MiniTV - <http://bit.ly/dt0Fay>

I možda smo najkulje ostavili za kraj. MiniTV je upravo to, sa ovim gedžetom možete strimovati gomilu inostranih kanala na vaš desktop preko interneta. Podešavanja nema puno, a možete birati razne rezolucije, jačinu zvuka i naravno stanicu. Pa tako dok radite nešto bitno, možete da predahnete uz neki Poljski kanal koji pušta koncert Džordž Majkla ili neku tako neublozu. Naravno, ima i skroz dobrih kanala, koji imaju skroz kul programsku šemu. Samo ih trebate iskopati, jer neki će raditi, neki ne ali svakako ćete naći neke kanale koje ćete početi redovno da pratite.



Prince of Persia



Quick Launch



SideTris



Slide Show



System Control



Weather



Windows Media...



Youtube Viewer

SOFTWARE NEWSFLASH

čega filmska kuća može znati iz kog bioskopa je "procurela" piratska verzija snimana sakrivenom kamerom na projekciji, a potom distribuirana na internetu. Sajt Hollywood Reporter saznaje da Warner ovu tehnologiju neovlašćeno koristi još od 2004. godine i da to pritom nije ni krio, jer se za ove antipiratske mehanizme zna već nekoliko godina unazad, a kompanija se još nije oglasila povodom ovog slučaja.

► Microsoft je ispunio obećanje oko otkrivanja zvaničnih specifikacija Outlookovog formata PST (Personal Folders), pa je softverskim developerima sada dostupan kompletan File Format SDK zajedno sa alatom Data Structure View Tool, čime se u third-party aplikacijama može izvesti pisanje i čitanje mejlova i ostalog sadržaja u PST fajlovima bez potrebe da je Microsoft Outlook instaliran na računaru. Ovaj potez može značajno ići na ruku i samom Microsoftu, jer će se povećati kompatibilnost ostalog softvera sa Outlookom, kao što je sada veliki broj programa kompatibilan sa Exchangeom. Inače, većina Microsoftovih pokušaja interoperabilnosti sa ostalim softverom okretalo se oko Office Open XML formata, umesto zatvorenih vlasničkih formata.



► Izvori bliski Appleu otkrivaju da će sledeće izdanje operativnog sistema za iPhone doneti mogućnost direktnog video poziva, pošto je test verziji novog firmwarea 4.0 uočena opcija za debugovanje video poziva. Ono što nije poznato je da li će ova metoda koristiti iChat klijent, klasične video pozive preko 3G mreže, ili neku kombinaciju ovoga. Ako je ovo istina, iPhone koji će na leto krenuti sa isporukom u Americi biće jedan od retkih telefona sa dvosmernim video chatom (jedini koji sada to može je HTC Evo 4G, koji mora da koristi posebne programe i traži Wi-Fi ili 4G). Appleova varijanta imaće ovo ugrađeno u sistem, a da li će raditi preko 3G-a, zavisice od Applea i mobilnih operatera.



► Početkom aprila, američki sud naredio je torrent pretraživaču Iso-

Hunt da ukloni sve torrente koji pokazuju na materijal zaštićen autoriskim pravom. Ove nedelje je sudija US District suda naložio vlasniku sajta (Gary Fung) da što pre ukloni sve problematične torrente, kao i da ugradi odgovarajuće filtere koji će sprečiti izbacivanje torenata ka kopirajtovanom sadržaju. Iako ova naredba omogućava da sajt nastavi sa funkcionisanjem (uz drastično smanjenje "funkcionalnosti"), u slučaju da se desi da neko ponovo postavi problematičan torrent, vlasnik sajta će biti u problemu pa će Gary najverovatnije obustaviti svoj rad za američke korisnike. Agencija MPAA koja brani autorska prava filmskih izdavačkih kuća tužila je IsoHunt još 2007. godine, a ovaj sajt je do nedavno imao oko 2,5 miliona jedinstvenih poseta mesečno samo u Americi. IsoHunt je krenuo sa blokiranjem problematičnih torenata od sredinom Maja, nakon što je dobio listu sadržaja od agencija MPAA i RIAA.

► Microsoftov pretraživač Bing dobija na popularnosti, a pojedini korisnici počeli su da ga koriste kao glagol za pretraživanje, nalik na "guglanje". Sajt Bloomberg BusinessWeek u svom najnovijem tekstu na ovu temu kaže da je ovaj pretraživač faktički na početku komercijalnog života, jer će postajati sve interesantniji investitorima. U aprilu, Bing je učestvovao sa 12% u internet pretraživanju, dok

WINUTILITIES FREE

Windows maintenance multitool, jelte.

Ne znamo da li ste primetili, ali mi u PLAY!-u veoma cenimo i volimo multifunkcionalne programe za čišćenje i održavanje naših računara. WinUtilities je upravo jedan takav program koji je dogurao do verzije 9.66, pa hajde onda da vidimo šta nam on nudi.

Odmah ćemo reći, da i dalje svaki program ovog tipa odmah upoređujemo sa sve boljim GlaryUtilities-om (GU u daljem tekstu), pošto je po nama, najbolji besplatni multialat u ovom sektoru. Ok, instalacioni fajl je slične veličine kao GU, a instalacija je knjiški primer standardne instalacije nekog softvera. No, iznenađenje sledi po pokretanju programa. Naime, WinUtilities vizuelno izgleda kao da je u srodstvu sa gorepomenutim GlaryUtilities-om. Čak ima i 1-Click Maintenance dugme kao GU, i to bukvalno od slova do slova isti naziv. Naravno, to ne znači ništa loše, ako je ovaj program iole sličan GU, biće super. A sa vizuelne strane je sasvim ok iako je sličan.

Pored tih vizuelnih sličnosti, tu su i

...svaki program ovog tipa odmah upoređujemo sa sve boljim GlaryUtilities-om...

funkcionalne. Pa tako imate skoro iste module kao i kod GU, samo što su možda malo drugačije raspoređeni. Spomenućemo neke, pošto ih ima čak 20, od kojih su neki nedostupni u Free verziji, no, uglavnom su to nebitne funkcije kao što su Scheduler i slično. Cleanup& Repair, sekcija gde možete čistiti smeće sa diskova, registra, šortkatova ili čak deinstalirati neke programe. Optimize & Improve sekcija sadrži alate za defragmentaciju HDD, StartUp Manager, optimizator memorije i BHO remover. Za neupućene, BHO je Browser Help Objects, softveri koji ubacuju toolbarove i sličan softver u web browsere. U istoj sekciji postoji i defragmenter registra, koji je nažalost rezervisan samo za kupovnu verziju. Odeljak za privatnost sadrži File Shredder, History Cleaner, File Undelete i programe slične namene. Naredne sekcije sadrže file joinere i splitere, backup registra i još nekoliko očekivanih modula koji takođe obitavaju i u GlaryUtilities-u, a čak se i uglavnom isto zovu.

Doduše, ima koja dodatna opcija koje nema (još uvek) u GU. Pre svega mislimo na System Control Center, Windows Standard Tools i AutoShutdown. Ovo potonje vam je sigurno jasno o čemu se radi, mo-

Verzija:

9.66

Tip softvera:

Free (za personalnu upotrebu)

Kontakt:

www.ylcomputing.com



SOFTWARE NEWSFLASH



se Google drži na 64%. Microsoft promoviše svoje internet pretraživače od 2004. godine, i do sada je uložio ogromna sredstva u marketing. Kako se procenjuje, Microsoft je od 2006. potrošio oko šest milijardi dolara u svoje onlajn projekte, dok reklamne agencije sada čekaju i posmatraju kako će se popularnost Binga menjati, kako bi "uskočile" sa reklamiranjem ukoliko cifre krenu naviše. Ipak, neki od njih razmišljaju da nisu dovoljno ulagali u Bing, koji iako verovatno nikad neće premašiti Google po popularnosti, u zbiru sa Yahoo-om, koji takođe koristi njegov endžin za pretragu, može imati oko 30% učešća u internet pretraživanju.

► Google objavljuje da je SSL (Secure Sockets Layer) verzija njihovog pretraživača postala javno dostupna i da je u beta fazi, što u ovom slučaju znači da još uvek nisu pokriveni svi Googleovi servisi kao što su Maps, News i Images. SSL enkriptuje podatke između korisnika i krajnjih servera, pa oni neće biti direktno vidljivi posrednicima u internet saobraćaju. Mnogi sajtovi koriste enkriptovanu komunikaciju, najčešće prilikom

žete planirano namontirati gašenje, restart ili hibernaciju računara. No, zato System Control nudi nešto sasvim zanimljivije. Tu su podešavanja oko recimo bootovanja Windowsa i pregleda neki vitalnih sistemskih delova, možete i čačkati oko internet i mrežnih podešavanja ako želite (umete). Možete menjati i odredišta za MyDocuments, Temp Foldere i još par drugih. Sem tih dodataka, imate i mogućnost dodavanja osnovnih informacija i slika u vaš Windows profil koji se pokazuje u System Properties.

Windows Standard Tools postoji i u GU, ali je ovde malo razrađeniji, pa imate priliku da ispregledate i istestirate određene delove vašeg sistema. A tu se ubraja DirectX, Registry, Sys Info, System Restore, NT Backup, System Configuration Utility, HDD defragmenter, Computer Management i Disk Cleanup. Dosta više opcija nego u konkurentskom proizvodu.

Pa dobro, skontali smo šta sve ima ovaj program. Sad ostaje pitanje – Kako i da li to sve radi kako treba? 1-Click Maintenance je dosta sličan u biti kao i kod GU, samo što možda vizuelno nije 100% isti ali je najbolji za upoređivanje i klasifikovanje efikasnosti ovog programa. Mi smo kliknuli da WinUtilities odradi svoju magiju jednim klikom, a kada je završio, odmah smo pokrenuli

GlaryUtilities, da vidimo jel će naći neke propuste. WinUtilities je radio brže, ali smo ipak zatekli solidan broj neprepravljenih greški u GlaryUtilitiesu. Ostali moduli su radili kako-tako slično, neki za mrvu bolje, neki za mrvu gore od GlaryUtilities.

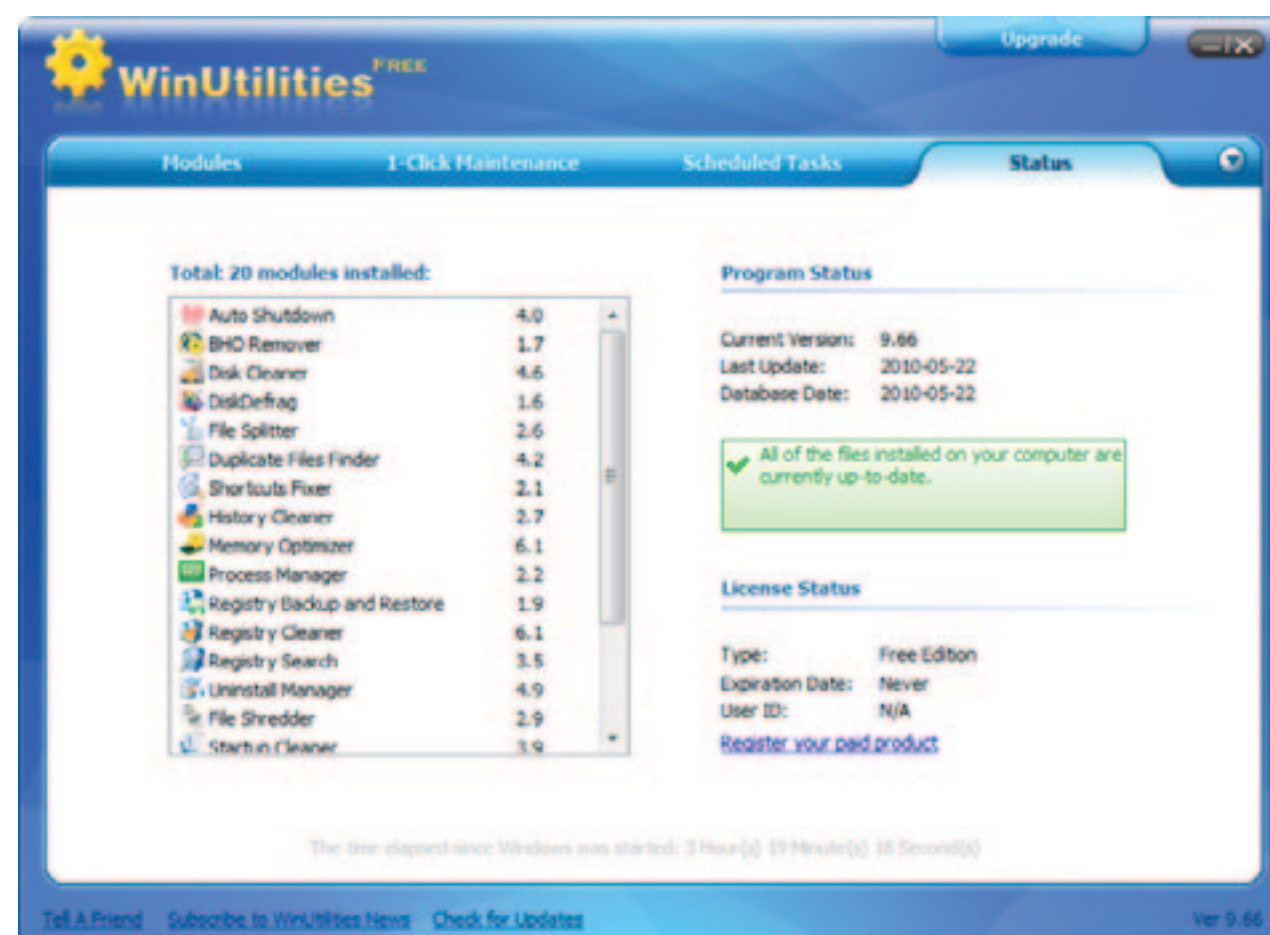
Da bi izvukli neki valjan zaključak, morali smo malo poduže da se igramo sa ovim programom. Iako on deluje kao "limunadica" programčić, nije. Upravo zato nas je zaintrigirao, pa smo morali da potvrdimo da li je stvarno kompleksan komad softvera koji je opet lak za korišćenje na računarima prosečnih korisnika. Tako da smo došli do sledećeg – WinUtilities ima dosta kompleksnih komponenti za napredne korisnike, koje vam možda neće nikad zatrebati al bitno je imati i tu opciju, i to je kul. Takođe, ako niste vični u ovakvim programima, a svesni ste da opet morate imati jedan takav na računaru, ne morate izabrati WinUtilities. U tom slučaju i dalje držimo da je GlaryUtilities najbolji izbor za prosečnog korisnika. Opet, ne kažemo da je WinUtilities loš, daleko bilo. Radi on svoj posao sasvim dobro, samo ga GlaryUtilities radi bolje. Stoga, ako želite da probate neke od opcija koje ima WinUtilities, a GU nema, slobodno ga preporučujemo. U suprotnom, nemojte se cimiti.

... ima koja dodatna opcija koje nema (još uvek) u GU.

Pre svega mislimo na System Control Center, Windows Standard Tools i AutoShutdown



Kako i da li to sve radi kako treba?



SOFTWARE NEWSFLASH

registracije korisnika ili za e-Banking, a mogu se prepoznati tako što adresa počinje sa HTTPS, a ne HTTP. Google već neko vreme koristi SSL enkripciju za Gmail i Google Docs, ali je pretraživač uvek išao preko klasičnog HTTP-a. Google napominje da pretraga može ići malo sporije zbog većeg opterećenja servera pri enkriptovanju podataka pre slanja.



► Google je u listi najčešće postavljanih pitanja vezanih za novi video format WebM nagovestio da će verzija 2.3 operativnog sistema Android, kodnog imena "Gingerbread", izaći u poslednjem tromesečju ove godine. Izdanje 2.2 "Froyo" predstavljeno je na Googleovoj I/O konferenciji, a WebM je kompanijin novi open-source video kodek izgrađen na osnovu kodeka VP8, koga je razvila firma On2 a koju je Google kupio prošle godine za 124 miliona dolara. Za zvuk, kodek koristi Ogg Vorbis koji je takođe open-source prirode. Ipak, veća popularizacija HTML5

SCREENSHOT CAPTOR

Alternativa HyperSnap-u

Sam naziv programa vam govori o čemu je reč ovde. Screenshot Captor je alat za pravljenje skrinšotova, a za razliku od najpoznatijeg programa ove vrste -HyperSnap-a, besplatan je.

Instalacija je brza i jednostavna, podržani su svi Windowsi od 95, 98, dvehiljadarke pa na ovamo do Win7. Prvo treba napomenuti da ovaj program skroz radi pod Windows lejautom i nema svoj unikatni skin/interfejs. Tako da ako koristite recimo XP, program će izgledati baš ružno, a ako koristite Win7, pa...izgledaće podnošljivo. Al'ko što uvek govorimo, funkcionalnost pre izgleda. Pa tako stavljamo na stranu taj vizuelni flešbek na početne dane Minesweepera i koncentrišemo se na to da vidimo šta može ovaj program.

Prvo što ćete primeti je da postoji određen broj opcija za obradu slika, što je za svaku pohvalu. A čim pokrenete program, automatski vam PrintScreen dugme na tastaturi postaje vezano za ovaj program. Tako kada kliknete PrintScreen, odmah potom dobijate dijalog prozor koji vam nudi par opcija kao što su Save As, dalja obrada slike u programu, štampaње i slično. Naravno, to se sve može isključiti i proces slikanja ubrzati.



Prostor za rad i dalju obradu slika u samom programu je krajnje jednostavan, a sa desne strane imate na raspolaganju razne opcije, od podešavanja do brisanja slika. Kada smo kod podešavanja, treba reći da tu ima baš, baš dosta opcija i načina da prilagodite radnu sredinu ovog programa svojim željama. Od pokretanja sa Windowsom u minimiziranom modu, biranja raznih formata (JPEG, BMP, PNG, itd), slanja preko email-a, do menjanja svih hotkeyeva potrebnih za skrinšotovanje. To je samo mrva od podešavanja koja su dostupna, jer kad bi nabrajali sve, pa ne bi nikome bilo zanimljivo da čita toliki spisak. Tako da je najbolje da sami pogledate na šta sve možete da utičete tokom rada Screenshot Captora.

Bitna stvar u celoj priči je da ovaj program pravi dobre skrinšotove. I to ih možete praviti standardnim "slikanjem" celog ekrana, određenih elemenata na strani, aktivnih prozora ili slobodnom rukom gde selektujete željeni deo ekrana. Oko samog skrinšotovanja, jedan detalj nam nije baš bio drag. Kada smo radili skrinšot određenog elementa, recimo taskbara ili nešto unutar WinExplorera, jednostavno neki elementi nisu bili zaokruženi. Mada, to se nije redovno dešavalo i uglavnom je kod većine otvorenih prozora, bilo browser ili nešto drugo, pravilno selektovao elemente.

Kada smo zaključili da skrinšotovanje radi kako treba, rešili smo da se pozabavimo obradom slika. Ne toliko

Verzija:
2.81.01

Tip softvera:
Free

Kontakt:
<http://bit.ly/bR7OwF>

primetno, ali bitno, je to da sa desne strane postoji slajder kojim zumirate sliku. A slike možete smanjivati, seckati, menjati im kolorit i broj boja. Pored tih osnovnih radnji, imate i par efekata kao što su blur, dim, glow i greyscale. Ništa fensi, ali skroz lep dodatak celoj priči oko editovanja. Posle nekog kraćeg vremena smo zaključili da je ceo koncept dalje obrade slika u ovom programu krajnje osnovan. I da neke napredne radnje nećete moći da izvedete putem ovog bazičnog editovanja. Mada iako ćete za dalju obradu ipak trebati da zagrežete Photoshop, osnovne funkcije koje su ovde dostupne su sasvim fine i zadovoljavajuće, iako ih nema puno.

Sumirati ovaj program i utiske u vezi njega je veoma lak posao. Možda nije najlepši program ove vrste, ali je jedan od kvalitetnijih na koji smo naišli. A pritom je besplatan. Iako ima jedva pola opcija koje poseduje HyperSnap, to uopšte nije bitno. Jer realno, oba se programa u 95% slučajeva koriste eksplicitno samo za skrinšotovanje. Dok se dalja obrada slika uglavnom radi u programima koji su konkretno namenjeni za to. Pa ako vam se ne bacaju pare na HyperSnap, mi vam sugerišemo da izaberete Screenshot Captor kao vaš alat za skrinšotovanje.

SOFTWARE NEWSFLASH

mogućnosti na pametnim telefonima neće biti tako brza, ali će korisnici Androida u startu biti u prednosti zbog poštovanja standarda.



► Kako prenosi sajt PreCentral, član njihovog foruma pod pseudonimom "cdower" uspeo je da pokrene novi Palmov operativni sistem WebOS namenjen mobilnim telefonima ove firme, na laptopu Dell C600. WebOS je pokrenut koristeći emulacioni imidž instalacije koji je inače prilagođen x86 procesorima, ali nije pokrenut unutar virtuelne mašine (čemu je namenjen), već na "pravom" hardveru. "cdower" je sistem podigao sa IDE hard diska, ali kaže da je sistem daleko od funkcionalnog na ovakvom hardveru: upravljački sistem nije potpuno funkcionalan (pozicioniranje kursora ne radi kako treba, touchscreen funkcije nisu moguće itd), nema drajvera za hardver, grafički interfejs radi samo u rezolucijama 320x480 ili 320x400, a nema ni nativnih programa za x86 platformu

► Chris Dwyer, inženjer sa američkog univerziteta Duke, razradio je plan po kome bi silicijum, koji se sada

Verzija:
1.2

Tip softvera:
Shareware

Kontakt:
www.fastpictureviewer.com

Ako ste isprva pomislili da ovaj program ima ikakve veze sa FastStoneovim pregledačem slika, niste u pravu. Iako sličnog naziva, ovaj programčić je drugih ruku delo. Pokušaj da se što više pojednostavi pregledanje slika je otelotvoreno u vidu FastPicture Viewera.

Nažalost, primetili ste da je u pitanju shareware, pa tako imate trial period da isprobate sve funkcije u full-u. Nakon isteka evaluacionog perioda, program radi, ali tada vam ostaje podrška samo za JPEG/JPEG-XR fajlove. Što je u svetu BMP, PNG i ostalih formata nedovoljno. A program, u punoj Pro varijanti, inače košta veselih 49.99\$, u stvari, sada je 39.99\$, jer je na popustu.

Po prvom pokretanju programa, morate imati internet konekciju jer je potrebna registracija. Bez brige, nije ono slanje mejla, pa vama oni šalju neki kod ili slično. Samo kliknete OK i ono malo louduje i gotova je aktivacija/registracija. Posle toga imate uvid u radni interfejs programa. Koji izgleda, pa minimalno, ali to je i poenta, bar po rečima ljudi koji su ga pravili. Mada, nije opet sve toliko minimalno, ipak ovaj pregledač poseduje par parametara koji idu

FASTPICTURE VIEWER

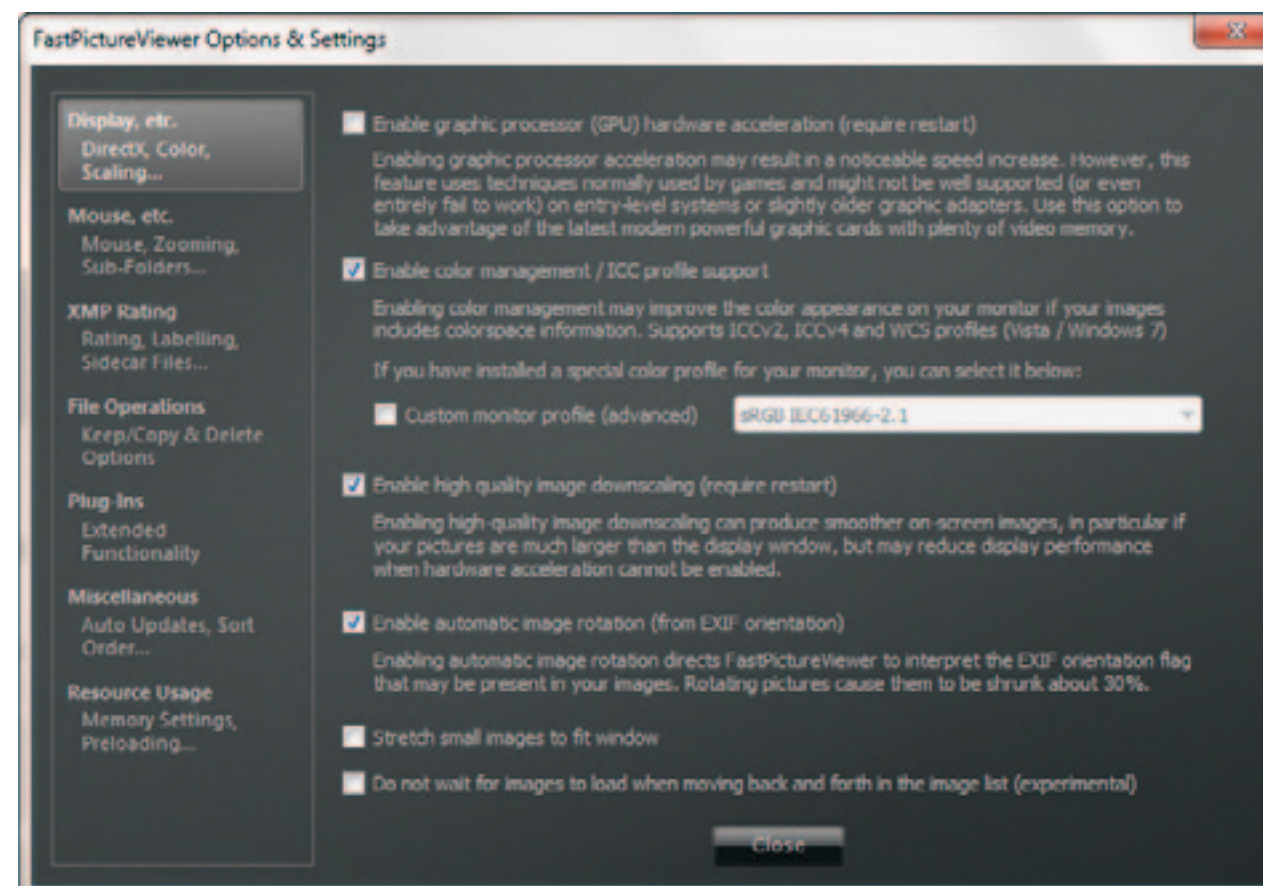
Slikopregledač

Nakon isteka evaluacionog perioda, program radi, ali tada vam ostaje podrška samo za JPEG

uz slike. Pa tako možete videti RGB skalu sa strane, listu eksternih editora, blagi prikaz meta fajlova, a čak ima i prozorče sa zvezdicama koje vam govore kako je slika ocenjena.

Opcije su ok odrađene, mada u poređenju sa malo kompleksnijim pregledačima slika, može se reći da je ovo ništa. Opet, za prosečnog korisnika, ovo nije ni bitno. Jer ako vam treba samo brzo i jednostavno pregledanje slika i nekih njenih osnova, nećete imati potrebe da prčkate po podešavanjima. Sem tog osnovnog ekrana i tih blagih podešavanja, ovaj program ne poseduje nešto više. A pomenuti moduli koji vam pokazuju info o slici se mogu isključiti. Par opcija kao što su Set as Wallpaper i slično, možete pokretati putem hotkeyeva. A njih možete podesiti u opcijama.

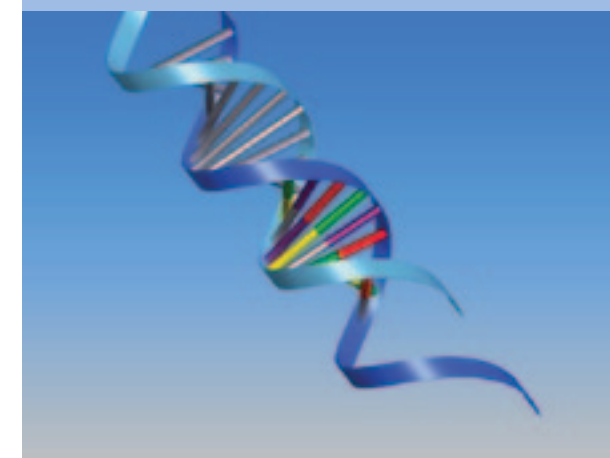
FastPicture Viewer nije moćni editor kao što su ACDSee Pro ili FastStone, ali za korisnika kome ni ne trebaju sve te suvišne opcije, ovaj program je savršen. Lepo radi, brzo i pouzdano. Sad, tu i leži problem. Upravo zato što je program previše neopterećen



raznim opcijama, teško može da opravda tu cenu. Pogotovo pored mnogo drugih pregledača koji su besplatni, a rade sve to, možda i bolje. Ok, jeste FastPicture besplatan posle probnog perioda. Ali kome treba pregledač

samo JPEG slika? To možete i u default Windows picture browseru da vrtite. Tako da, ako ne izađe besplatna, normalna verzija ovog programa, koja podržava sve bitne formate, slobodno zaobiđite FastPicture Viewer.

SOFTWARE NEWSFLASH



upotrebljava za kompjuterske čipove, u budućnosti mogao da bude zamenjen sa DNK materijalom. Ideja je da se iskoristi povezanost DNK, koji bi se umnožavao i u toku jednog dana proizveo više logičkih kola nego što kompletna računarska industrija proizvede za mesec dana. Chris kaže da je DNK savršeno tlo za preprogramiranje i samosastavljanje, i još kaže da je radio na kreiranju "šablona" sastavljenih od DNK i drugih molekula, gde je konstatovao da je moguće praviti milijarde identičnih struktura koje se mogu iskoristiti kao logička kola, koja pritom umesto elektriciteta koriste svetlost kao signalizacioni medij. Ono što je Chris dodavao u DNK koje je analizirao jesu molekuli hromofore koji su osetljivi na svetlost. Molekul hromofore može da prenosi energiju koju dobije iz svetlosti ostalim hromoforama, koje tada emituju svetlost drugačijih talasnih dužina, pa je odgovarajućim aranžiranjem ovih molekula moguće proizvesti kola koja obavljaju osnovne logičke operacije

PRINT FOLDERS

Prelistajte komp

Ovaj program nam je potpao pod ruke slučajno. Ukazala nam se potreba za katalogiziranjem određenih particija po redakciji, pa smo se zapitali – Šta bi tu moglo da nam pomogne? Posle buljuka programa, zapao nam je i PrintFolders. Pa smo rešili da podelimo utiske sa vama.

Da napomenemo da je svrha ovog programa prelistavanje i pravljenje liste foldera na računarima. Te stoga nismo ni očekivali neki epski interfejs. A ovaj koji nas je zatekao i nije epski ali je sasvim pristojan. A i izgleda pregledno. Što se tiče opcija i funkcionalnosti, pa sve deluje veoma jasno i jednostavno. Sa leve strane imate drvoliku, tree strukturu foldera za particije koje selektujete iznad. Kada to odradite, izaberete određen folder, pogledate šta tačno želite da odprintate u opcijama sa desne strane. A ako niste zadovoljni trenutnim opcijama, možete kliknuti na Advanced, jer tu imate još po koju opciju da doštikirate. Pošto ste izabrali da li želite sve subfoldere, ekstenzije i ostalo, morate izabrati da li vam

Printing folders, please wait...

Minimize

Cancel

treba .TXT i HTML izveštaj. Ako izaberete HTML, onda i tu imate par sitnih opcijica koje se uglavnom tiču boje fontova i slično, a verujte nam, to ume da pomogne kod razaznavanja buljuka podataka u izlaznom fajlu.

Trenutak je stigao, sve ste podesili, kliknete GO i.....i ništa, zavisno od veličine particije i količine stvari na istoj, ovo može da bude poduži proces. Tako, bolje pustite da PrintFolders radi svoje i minimizirate ga. Posle nekog vremena, videćete da vam je gotov završni fajl. A u njemu su svi podaci kranje lepo izlistani, pa nećete imati mnogo problema oko pretraživanja po istim. Od zanimljivih dodataka koje treba pomenuti je mogućnost filtriranja sadržaja. Pa tako možete izlistati samo PDF fajlove ili samo JPEG i slično.

Moramo priznati da je ovaj program ultra koristan, ako vam naravno treba ovako nešto. Lak za korišćenje, a od vas zahteva samo strpljenje dok čekate završni fajl. Dobro, nije samo strpljenje, jer program nije besplatan. Mada, i

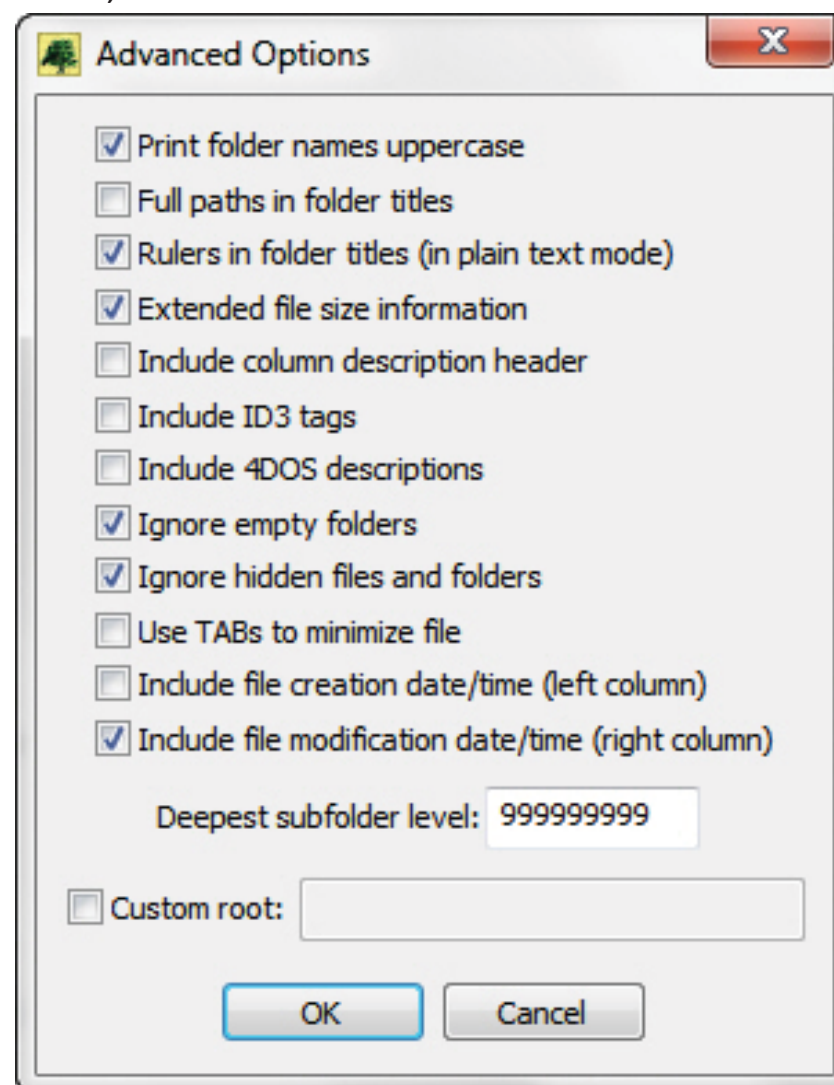
Verzija:
2.32

Tip softvera:
Shareware

Kontakt:
www.stratopoint.com/pfolders.htm



da ga ne kupite, on će raditi, samo će vas s' vremena na vreme smarati ekrančić koji vam savetuje da kupite program. Kupili ga ili ne, ovo je naša preporuka za pomenuti posao.



SOFTWARE NEWSFLASH



► Iako ni Chrome 5.x još uvek nije proglašen stabilnom verzijom (poslednje zvanično stabilno izdanje je 4.1.249.1064), Google je na developer kanalu izbacio prvi build verzije šest koji koristi novu verziju WebKit rendering endžina i V8 JavaScript endžina. Chrome 6.0 dostupan je za Windows, Linux i Mac OS X i donosi sitnije izmene poput boljeg renderiranja fontova sa istom širinom karaktera na Linuxu, nešto bolji izgled interfejsa na Mac-u i slično, i može se preuzeti sa <http://dev.chromium.org/getting-involved/dev-channel>



► Kompanija Skype, koja stoji iza popularnog programa za VoIP komunikaciju, nezvanično je saopštila da ne namerava da pravi verziju programa za nadolazeći operativni sistem za mobilne telefone

Windows Phone 7, bar ne u bliskoj budućnosti. Umesto toga, kažu da su fokusirani na razvoj softvera za sisteme iPhone, Symbian i Android. Čini se da će Windows Phone 7 možda biti u problemu što se tiče softverske podrške od strane "zvučnijih" imena, s obzirom da je i Mozilla najavila da neće razvijati Firefox Mobile za ovu platformu. Windows Phone 7 pokušava da se razlikuje od konkurencije tako što će programi za njega biti tesnije povezani sa sistemom, omogućavajući "bolju razmenu i organizovanje informacija na prirodniji i jednostavniji način".



► Direktor projekta Firefox u Mozilli, Mike Beltzner, objavio je preliminarne planove za sledeće veliko izdanje Firefoxa koje bi u javnost trebalo da izađe u novembru ove godine. Mike je okačio prezentaciju na svoj blog, i uz često ponavljanje da se radi o planovima i da svašta može da se izmeni u međuvremenu, izneo je neke novitete koji su prilično interesantni.



WWW.SPEED-INDUSTRY.COM



SOFTWARE NEWSFLASH

Firefox 4 biće orijentisan ka brzini i potpunijem usvajanju novih standarda poput HTML-a 5. Dok se Mozilla trudi da "ukrade" tržišni udeo od svog tradicionalnog rivala Internet Explorera, svoje učešće polako ali sigurno povećava i Googleov Chrome koji je trenutno najbrži browser, tako da će u Mozilli imati pune ruke posla da povrate staru slavu.

► Norveški developeri koji su napravili Opera browser sele svoje procesorske kapacitete u novoizgrađeni high tech centar na Islandu. Pošto je ekonomija Islanda u rasulu u protekle dve godine, postala je plodno tlo

za ovakve poduhvate IT kompanija. The Thor Data Center koji je razvijen od strane Islandskih tehničara koji su se kalili u vojsci SAD, koristi uglavnom obnovljive forme energije za svoje potrebe, a biće u mogućnosti da obradi 78 Petabajta podataka, što je ekvivalent trilion Facebook strana.

► Google se udružio sa Sonyjem i Intelom u nastojanju da naprave GoogleTV. Ambiciozni projekat da zbudže svoj Android softver u Blu-Ray, TV i Google-ov uređaj Buddy Box. GoogleTV je povećala pretnja AppleTV-u, a trebalo bi da bude dostupan početkom jeseni ove godine.



IMATE VEST

ZA SOFTWARE SEKCIJU?

PIŠITE NAM NA

SOFTWARE@PLAY-ZINE.COM

emulation/retro games
next-gen/anime community

EMUGLX

www.emuglx.org



DOWNLOAD ↓

Nitro Reader (PDF čitač)

www.nitroreader.com

Internet Download Manager 5.19 (build 3)

www.internetdownloadmanager.com

GlaryUtilities 2.22.0.896

www.glaryutilities.com/gu.html?tag=download

Google Chrome Backup

<http://bit.ly/8iL4T>

Open Office 3.2.1 RC

http://download.openoffice.org/all_rc.html

uTorrent 2.0.2

www.utorrent.com

Total Commander 7.55 RC2

www.ghisler.com/755_r2.php

Foxit Reader 3.3.1

<http://bit.ly/1a4XiJ>

HyperSnap 6.81.03

www.hyperionics.com/hsdx/downloads.asp

CDBurnerXP 4.3.2

<http://cdburnerxp.se/en/download>

HWinfo32 3.51

www.hwinfo.com

RoboForm

(password manager za razne internet browsere)

<http://bit.ly/9GWO5r>

www.tech-industry.com

*Zbog dužine pojedinih linkova Play! Magazin koristi <http://Bit.Ly> servis za skraćivanje linkova koji se pokazao kao najčešći izbor među Internet korisnicima zbog direktne saradnje sa Twitterom.

Redakcija Play! Magazina garantuje da su sve Internet adrese u trenutku izlaska broja bezbedne.



Lanac specijalizovanih radnji
za prodaju igara, konzola
i prateće igračke opreme.

Games Dečanska

Dečanska 12,
(kod Doma sindikata)
11000 Beograd
[t] 011/3345 062
[e] decanska@game-s.co.rs

GameS Novi Sad

TC "Sad Novi Bazaar"
Bul. Mihajla Pupina 1
21000 Novi Sad
[t] 021/521 357
[e] bazaar@game-s.co.rs

GameS Delta City

TC Delta City
Jurija Gagarina 16
11070 Novi Beograd
[t] 011/3129 552
[e] city@game-s.co.rs

GameS UŠĆE

USCE Shopping Center
Bulevar Mihajla Pupina 4
11070 Novi Beograd
[t] 011/285 4408
[e] usce@game-s.co.rs

GameS Niš

TC "Merkator"
Vizantijski Bulevar 1
18000 Niš
[t] 018/204 777
[e] nis@game-s.co.rs

PC

NINTENDO DS

Wii


XBOX 360

Zvanični distributer
za Srbiju



PlayStation.2

PSP

PS3

 **steelseries**
professional gaming gear

ATOMIC
ACCESSORIES

XBOX 360™ © Microsoft Corporation. Nintendo, Nintendo DS™ i Wii™ © Nintendo.
Playstation 2, Playstation Portable i Playstation 3 su robne marke kompanije Sony.